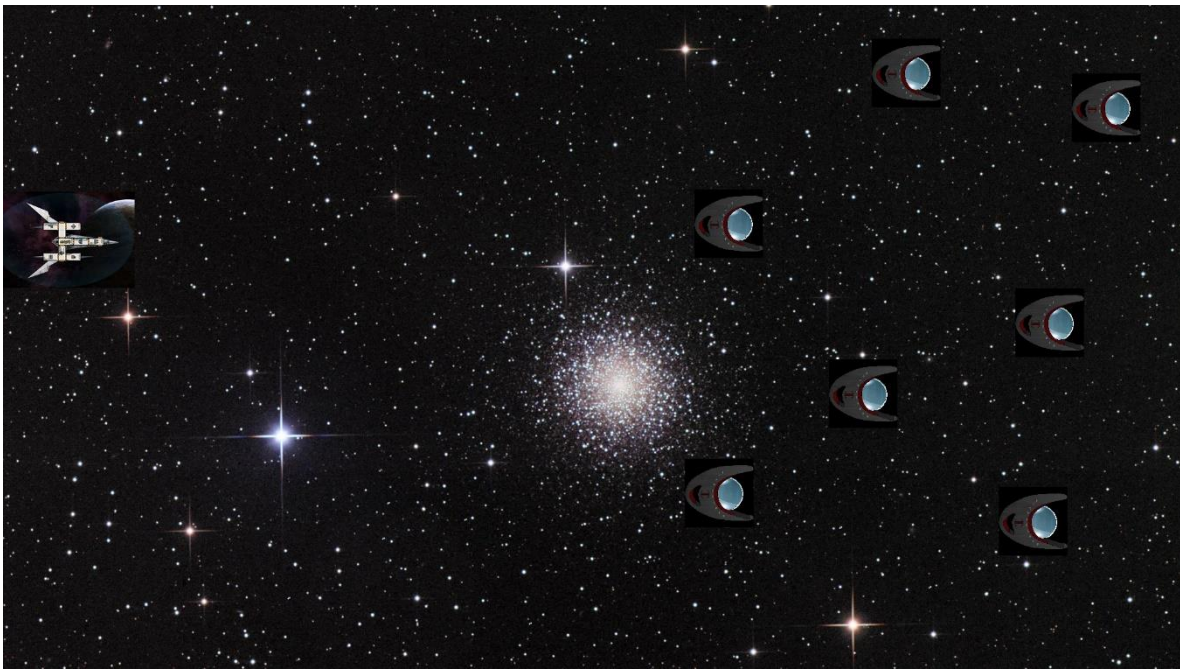


Diego Armando Ayala Hernández

A01376727

Para mi proyecto final planeo hacer un juego estilo space invaders/galaga. Sera una sola dificultad y será infinito, acabará hasta que pierdas. Conforme pase el juego seguirán apareciendo enemigos, además de ir aumentando su velocidad. Cada enemigo equivale a un punto y al final cuando pierdas te aparecerá tu puntuación. Y se mostrara un marcador con los nombres y puntuaciones de las personas que han sacado la mayor puntuación



Pantalla de juego