

Gonzalo Sanz Lastra

Diego Mateos Arlanzón

Diego Baratto Valdivia

Jorge Rodríguez García

Juan Barea Gallego

Lluis Cañellas Salesa

Nap Time Studios^{zz}



- Plataforma móvil
- Cubo que cae

Tercer mejor juego del mundo





- Plataforma modular
- Monos que miran
- Cámara que se mueve

Segundo mejor juego del mundo



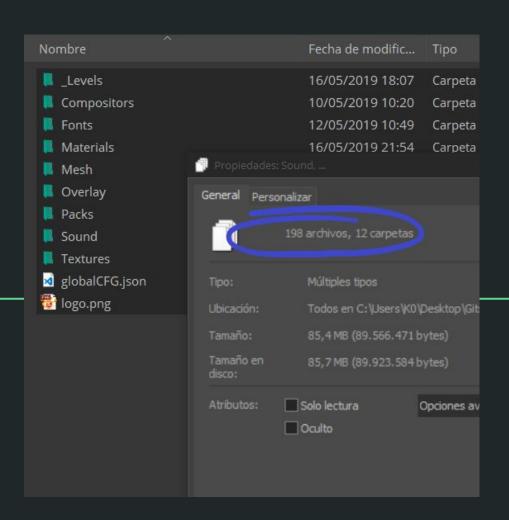
Indiscutible mejor Juego del mundo



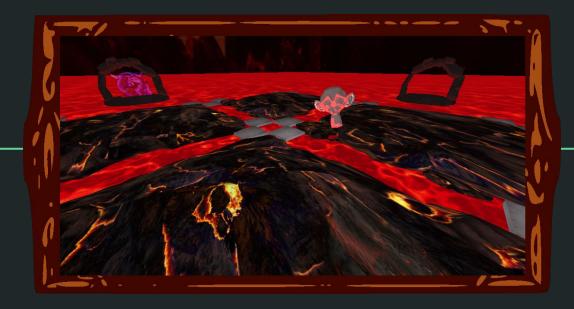
Contenido:

Producto de:

- Amor y monos
- 6 Personas
- Casi 200 assets
- +450 commits



Contenido: Niveles



Nivel Lava



Nivel Hielo



Nivel Cielo

Contenido: Enemigos









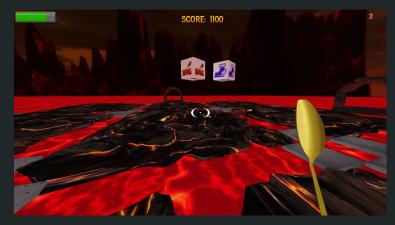
Contenido: Armas

GunSpoon: arma disponible inicialmente, gran cadencia, poco daño y dispersión media.

 SniperSpoon: arma desbloqueable, lenta pero con gran precisión y daño.

ShotSpoon: arma desbloqueable, muy lenta y poca precisión pero dispara una gran cantidad de balas siendo muy efectiva a corta distancia.

Contenido: Power ups







Vida







Daño Cadencia



Cantidad de balas



Holy Spoons 2019 - Gameplay Reveal



https://www.youtube.com/watch?v=IQfUdBuVHcc https://dimateos.github.io/P3/

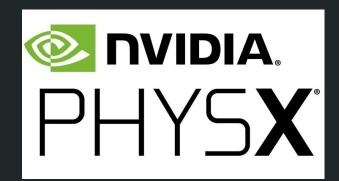
9999 visualizaciones





Engines:

- Physx
- Ogre3D
- Irrklang
- Json





JSON for Modern C++

What if JSON was part of modern C++?





¿Preguntas?



Gonzalo Sanz Lastra

Diego Mateos Arlanzón

Diego Baratto Valdivia

Jorge Rodríguez García

Juan Barea Gallego

Lluis Cañellas Salesa

Nap Time Studios z z z