Holy spoons

Gonzalo Sanz Lastra

Diego Mateos Arlanzón

Diego Baratto Valdivia

Jorge Rodríguez García

Juan Barea Gallego

Lluis Cañellas Salesa

Nap Time Studios

DISEÑO (sigue sin cambios)

- FPS
- Sobrevivir oleadas
- Estética/mecánicas simples y minimalistas
- Circle-strafing
- Time-Attack
- Rogue-lite

Inspiraciones:



Devil Daggers



Nuclear Throne



Enter the gungeon

Planificación (cumplida?)

1^{er} Hito: Desarrollo de la arquitectura / motor de juego +70 commits

2^{do} Hito: Acabar la arquitectura + desarrollo del juego +100 commits

Desarrollo Arquitectura (que tenemos)

- Nuevo proyecto de audio 3D con IrrKlang
 - Objeto emisor con posición + posición del jugador
- Generación del mapa desde archivo (tiles)
- Mejoras en la arquitectura previa: (como todos)
 - LateSetup(), LateUpdate(), removeDeadObjects()...
 - (jsons) Prefabs y escenas más complejos
 - Mejoras en interfaces de Ogre y Physx
 - Transform unificado de GameObject
 - 0 ..

Desarrollo Arquitectura (que tenemos)

Basados en componentes:

- Movimiento del jugador + cámara
 - También dispara balas
- Enemigo básico que mira al jugador (mono)
 - Spawner con pool y timer
- Reporte de colisiones
 - Las balas matan a los enemigos / desaparecen

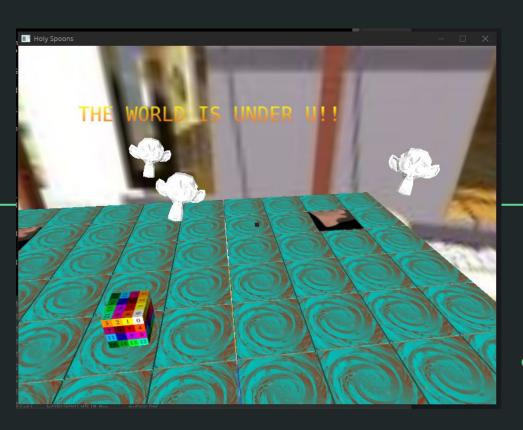
Planificación (cumplida?)

1^{er} Hito: Desarrollo de la arquitectura / motor de juego +70 commits

2^{do} Hito: Acabar la arquitectura + <u>desarrollo del juego</u> +100 commits

Falta bastante desarrollo de juego (contenido / componentes)

Demo (que tenemos)



• Lo dicho, aún con texturas tmp etc

Desarrollo Arquitectura (que nos falta)

- Estados de inicio, pausa, etc
- Componentes y desarrollar contenido:
 - Diseñar enemigos, mapa, etc
 - Buscar / desarrollar recursos
 - Escribir lógicas
 - Hud

Planificación

1^{er} Hito: Desarrollo de la arquitectura / motor de juego

2^{do} Hito: Acabar la arquitectura + desarrollo del juego

3^{er} Hito: Corrección de errores y pulido de arte 3^{er} Hito: Acabar desarrollo del juego + contenido y arte

¿Preguntas?

Holy spoons

Gonzalo Sanz Lastra

Diego Mateos Arlanzón

Diego Baratto Valdivia

Jorge Rodríguez García

Juan Barea Gallego

Lluis Cañellas Salesa

Nap Time Studios