# **udp** FACULTAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS

### Estructura de Datos: Laboratorio x

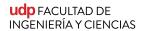
Nombre(s) Estudiante(s) Profesor: Nombre Apellido Ayudante: Nombre Apellido Sección x

(dia) de (mes) (año)



## ${\bf \acute{I}ndice}$

1.	Introduction	3
2.	Desarrollo2.1. Subsecciones	
3.	Análisis 3.1. Ejemplo de tabla	
4.	Conclusión	6



#### 1. Introduction

En esta parte se debe señalar qué se hará en forma de resumen e información importante para dar un buen contexto a lo siguiente.

También se deben señalar las tecnologías/materiales a utilizar en el desarrollo. En este caso por ejemplo nombrar que se programará en el lenguaje Java y se trabajará con estructuras como LinkedList o similares, etc.

#### 2. Desarrollo

En el desarrollo se debe mostrar todo el procedimiento realizado para llegar al objetivo de cada actividad, explicar cada código y porqué tu codigo cumple con cada objetivo.

Lo óptimo es detallar cada ítem demostrando el código o utilizando imagenes, y lo escrito debe ser no demasiado extenso ya que esto debe ir al grano pero explicandolo de la mejor manera (se entiende según el tema que algunas explicaciones/textos serán largos).

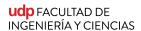
#### 2.1. Subsecciones

La utilización se subsecciones para distribuir el tema y marcar los cambios es muy recomendable, de esta manera se notan de mejor manera los distintos temas que puede tocar el desarrollo o las diferentes etapas por las que pasó el trabajo de los objetivos.

#### 2.2. Ejemplo de inserción de imagen

# UD FACULTAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS

Figura 1: Ejemplo de inserción de imagen



#### 3. Análisis

En esta sección se debe análizar profundamente lo visto en el desarrollo, no en todos los informes aplica este apartado, normalmente existe en informes que realicen comparaciones o toma de muestras, etc.

Se aplicar para dar detalles de resultados o hacer comparaciones a través de gráficos o tablas, y sus explicaciones deben ser detalladas.

#### 3.1. Ejemplo de tabla

Tiempos 1	Tiempos 2	
5 minutos y 48 segundos	4 minutos y 34 segundos	Función 1
1 minuto y 42 segundos	1 minuto y 39 segundos	Función 2
18 segundos y 708 milisegundos	27 segundos y 084 milisegundos	Función 3

Tabla 1: Ejemplo de tabla

#### 3.2. Ejemplo de gráfico

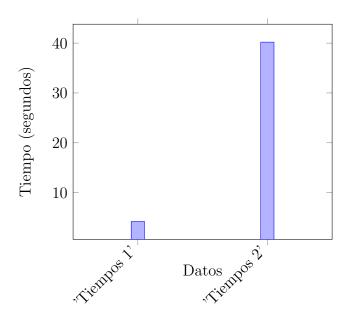
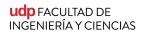


Figura 2: Ejemplo de gráfico



#### 4. Conclusión

Se realiza un mini-resumen de lo realizado en las actividades, su desarrollo y los resultados (y opiniones sobre estas), si eran lo esperado o no, etc. También se señalan conocimientos nuevos gracias a la experiencia u comentarios de esta.