

Contacto

Discord: trapitokid

Wsp: +569 5749 6014

LoL: Saki TvT#woof



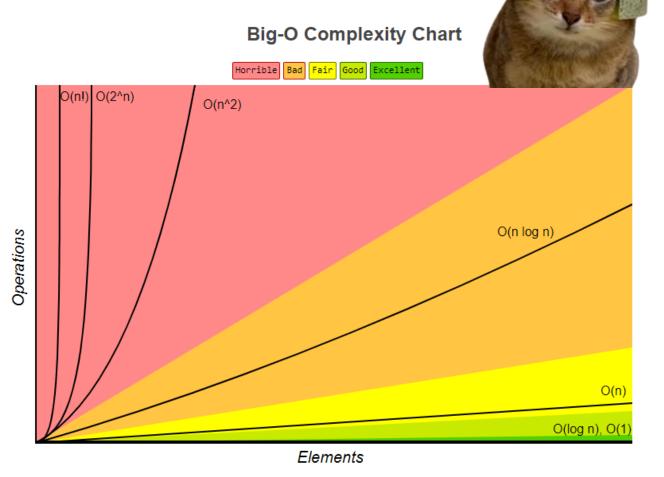
Java

- Lenguaje de programación orientada a objetos.
- Una clase posee atributos y métodos que definen el comportamiento de un objeto.
- Existen expresiones las cuales se ocupan al programar.
- Se ocupan los tipos de datos primitivos (int, float, String, boolean, etc.).

```
Main.java X
lab1 > Correctoquzias > J Main.java > ...
      public class Main {
11
12
          private static SongController songController = new SongController();
          private static HistoryController historyController = new HistoryCont
13
 14
          private static PlayerController playerController = new PlayerControl
15
          private static PlayerController playerController2 = new PlayerContro
16
 17
          /* Esta función sirve para leer información desde un archivo CSV. */
 18
          public static void ReadCSV(SongController songController, int MaxSon
 19
              /* Array de songs */
 21
              long start = System.nanoTime();
 22
 23
              String csvFile = "data.csv";
              String line = "";
              String cvsSplitBy = ",(?![^\\[]*\\])";
 25
              int yearIndex = 1;
 27
              int artistsIndex = 3;
              int idIndex = 8;
 29
              int nameIndex = 14;
 31
              int count = 0;
32
              try (BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(csvFi
                  br.readLine();
                  while ((line = br.readLine()) != null) {
 35
```

Análisis asintótico

- Algoritmo: secuencia de instrucciones claras y precisas.
- Eficiencia: ciclos de CPU (tiempo de ejecución) o memoria.
- El analisis asintótico es una relación entre tiempo y tamaño de la entrada, uso de memoria y tamaño de la entrada.
- Para describir estas complejidades se ocupan 3 notaciones:
 - Big-O: peor de los casos {O[g(n)]}
 - Omega: mejor de los casos $\{\Omega[g(n)]\}$
 - Theta: tiempo promedio $\{\theta[g(n)]\}$



Casos Big-O

O(1)= cualquier línea de código que no sea un ciclo ni recursión.

O(log[n])= la variable del ciclo no aumenta de manera constante (*,/).

O(n)= la variable del ciclo va aumentando o decreciendo constantemente.

O(n log[n])= combinación de otros casos.

 $O(n^x)$ = x depende de cuantos ciclos anidados hay e iteran conforme a la entrada.

```
void exampleAlgorithm(int[] arr) {
   for (int i = 0; i < arr.length; i++) {
       System.out.println(arr[i]);
       n
}</pre>
```



Ejercicio 1

Se te otorga un array de n enteros. Quieres modificar el array para que sea creciente, es decir, cada elemento sea al menos tan grande como el elemento anterior. ¿Cuál es el número mínimo de movimientos requeridos?

Input:

La primera línea de entrada contiene un entero n (tamaño del array). Luego, la segunda línea contiene n enteros (contenido del array).

Output:

Imprime el número mínimo de movimientos.



Link Github

Repositorio:

https://github.com/DiegoBan/E DDA2024-1-S4

Github personal:

<u> https://github.com/VicenteDiazh</u>



Ejercicio 2

Dada una matriz MxN, imprime todos los elementos de la matriz en orden espiral.

