Estructuras de Datos y Algoritmos

# Ayudantía 5: pre-solemne 1

Profesor: Yerko Ortiz

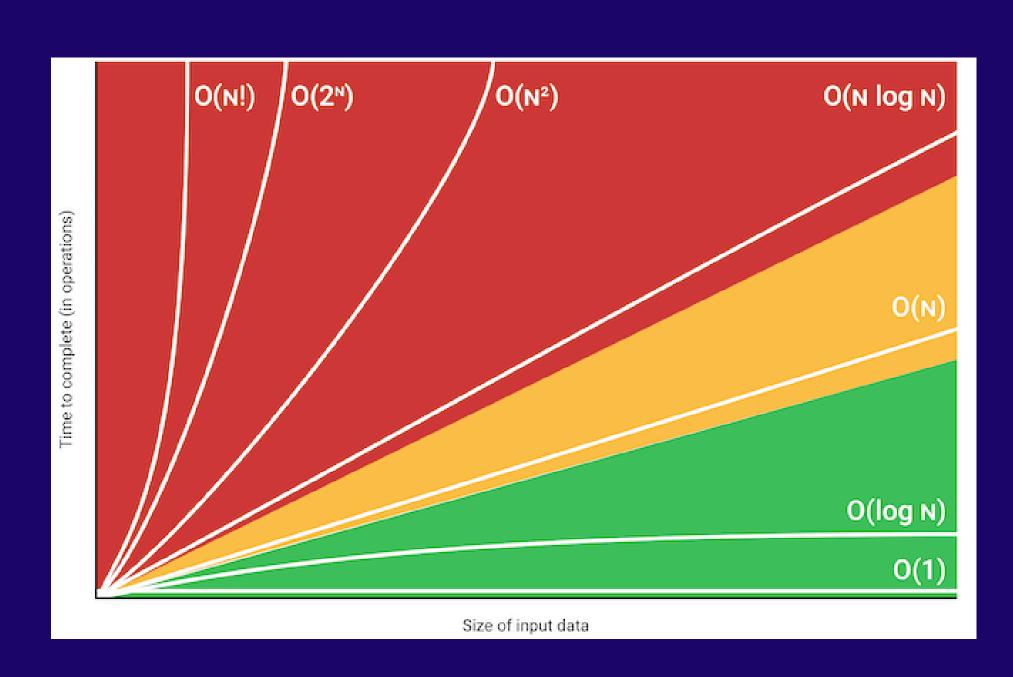
Ayudante: Diego Banda





#### Repaso Big O

- Describe la eficiencia del algoritmo en base al input que este recibe.
- Siempre (realmente siempre) describe el peor caso posible en base al input entregado al código.
- Se representa a través de una función, tal que: O(f(n).



#### Repaso Recursión

¿Qué condiciones debe cumplir para llamarse "función recursiva"?

- 🖊 Tiene casos base: Condición o condiciones bajo las cuales el algoritmo termina.
- Tiene pasos recursivos: La función se llama a sí misma, ya sea directamente o indirectamente, de tal manera, que cada llamada subsecuente reduzca el problema hasta llegar a algún caso base.

Ej:

```
public static int factorial(int n) {
    if (n == 0) {
        return 1;
    }
    return n * factorial(n - 1);
}
```

Resolución de llamados con n = 3:

Llamada	n	Operación	Stack
factorial(3)	3	$3 \times \text{factorial}(2)$	[3]
factorial(2)	2	$2 \times factorial(1)$	[3, 2]
factorial(1)	1	$1 \times factorial(0)$	[3, 2, 1]
factorial(0)	0	return 1	[3, 2, 1, 0]
Resolución de las llamadas:			
factorial(0)	0	1	[3, 2, 1]
factorial(1)	1	$1 \times 1 = 1$	[3, 2]
factorial(2)	2	$2 \times 1 = 2$	[3]
factorial(3)	3	$3 \times 2 = 6$	

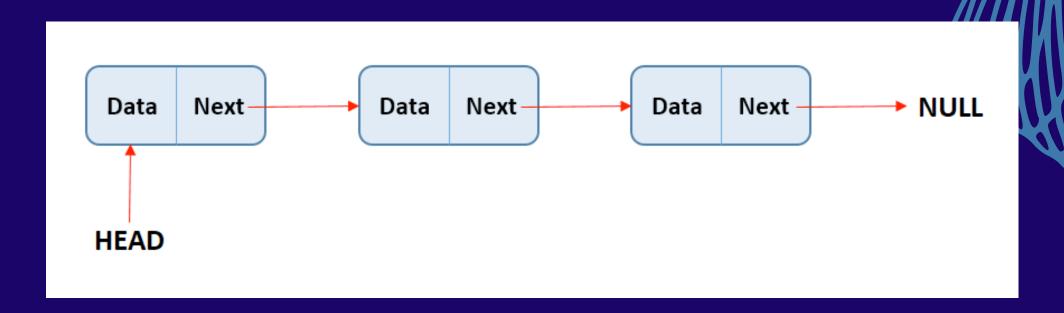
#### Repaso LinkedList

Es una lista enlazada que tiene atributos, y un next.

Normalmente con la siguiente estructura:

```
class LinkedList {
    class Node{
        int value;
        Node next;
    }
    Node Head;
}
```





#### Queue y Stack

Tipos de estructursa de datos que se desprenden de las linkedlist

#### Queue

Del tipo FIFO (First Come First Serve)



#### Stack

Del tipo LIFO (Last in First Out)



Ambas tienen operaciones en O(1)

## Solemnes pasadas



#### Problema 1: Algoritmo Misterioso

Usted recibe el código de un juego inventado por un grupo de amigos fanáticos del fútbol. A pesar de ser de equipos rivales (Colo-Colo y Universidad de Chile) son muy unidos. El algoritmo que rige al juego recibe un string formado exclusivamente por los caracteres {C, U}. Debes responder las siguientes preguntas sobre este algoritmo:

- 1. Para cada uno de los siguientes casos de prueba, indique cuál será el output
- a) CCUUUC
- b) UUUCCCCC
- 2.Determine el tiempo de ejecución O(f(n)).
- 3.Describa el funcionamiento del algoritmo. Explique cómo el algoritmo modifica el string de entrada y lo transforma en el de salida respectiva.



# Problema 1: Algoritmo Misterioso

```
public static String algoritmoMisterioso(String players) {
   Queue<Integer> c = new LinkedList<>();
   Queue<Integer> u = new LinkedList<>();
   for (int i = 0; i < players.length(); i++) {</pre>
        if (players.charAt(i) == 'C') {
            c.offer(1);
         else {
            u.offer(i);
   while (!c.isEmpty() && !u.isEmpty()) {
        int p1 = u.poll();
       int p2 = c.poll();
       if(p1 < p2){
            c.offer(players.length() + p1);
        }else{
            u.offer(players.length() + p2);
   if (c.isEmpty()) {
       return "Colo-Colo";
    else {
        return "Universidad de Chile";
```

#### Pregunta 2: Suma de dos listas

Se define una lista enlazada de la siguiente forma:

```
1 class LinkedList {
2 class Node {
3 int value;
4 Node next;
5 }
6 Node head;
7 }
```

Considere el uso de esta lista enlazada para representar números enteros: con un dígito por nodo, en orden inverso de los dígitos (el último nodo representa el dígito más significativo). Por ejemplo, la lista 2 -> 9 -> null representa el número 92. La lista 1 -> 3 -> 9 -> null representa el número 931.

1. Defina un método suma, el cual recibe como argumentos los head de dos listas que representan números y retorna el head de una nueva lista, la cual representa la suma de los dos números recibidos.

```
Caso 1:
    Input:
        11: 8 -> 3 -> 2 -> null
        12: 3 -> 4 -> 3 -> null
    Output:
        suma: 1 -> 8 -> 5 -> null

Caso 2:
    Input:
        11: 7 -> 1 -> 9 -> null
        12: 5 -> 9 -> null

Output:
        suma: 2 -> 1 -> 0 -> 1 -> null
```

#### Pregunta 2: Suma de dos listas

Se define una lista enlazada de la siguiente forma:

```
1 class LinkedList {
2    class Node {
3       int value;
4       Node next;
5    }
6       Node head;
7 }
```

Considere el uso de esta lista enlazada para representar números enteros: con un dígito por nodo, en orden inverso de los dígitos (el último nodo representa el dígito más significativo). Por ejemplo, la lista 2 -> 9 -> null representa el número 92. La lista 1 -> 3 -> 9 -> null

representa el número 931.

2. Analice el algoritmo diseñado y describa su tiempo de ejecución en términos de O(f (n, m)), dónde n y m son la cantidad de datos en la primera y segunda lista, respectivamente, y f es una función matemática propuesta por usted. Fundamente su respuesta.

```
Caso 1:
    Input:
        11: 8 -> 3 -> 2 -> null
        12: 3 -> 4 -> 3 -> null
    Output:
        suma: 1 -> 8 -> 5 -> null

Caso 2:
    Input:
        11: 7 -> 1 -> 9 -> null
        12: 5 -> 9 -> null

Output:
        suma: 2 -> 1 -> 0 -> 1 -> null
```

### Pregunta 3: La mejor alternativa

1. ¿Cuánto puede crecer, como máximo, el tiempo de ejecución de un algoritmo de complejidad cuadrática  $(O(n^2))$  al triplicar la cantidad de datos de entrada?

a) 2

**c)** 8

**b)** 3

**d)** 9

2. ¿Cuáles son las operaciones básicas de una fila (cola FIFO)?

- a) Agregar un elemento al final de la fila y sacar el elemento del inicio de la fila.
- b) Agregar un elemento al final de la fila y editar el elemento al inicio de la fila.
- c) Agregar un elemento al inicio de la fila y sacar el elemento del inicio de la fila.
- d) Agregar un elemento al final de la fila y sacar el elemento del final de la fila.

#### Suerte en sus Solemnes!! :D

