**Pontifícia Universidade Católica do Paraná**

Diego Basgal Gasparoto Garcia

Natália Santos Monteiro

Projeto Banco de Dados

Futebol

Curitiba

2017

O sistema tem com função o gerenciamento de dados que permita armazenar o histórico referente a um jogo digital de futebol.

O sistema deverá armazenar dados de cada jogador, que pode ser cadastrado apenas uma vez, será registrado um numero identificador, nome, e-mail, nível e deverá criar um nome de usuário.

Cada jogador ficará responsável por um time no qual ele irá jogar. Cada time é identificado com um código, nome dos jogadores (11). Para um time ser classificado ele tem como pré-requisito amistoso e campeonato que deve ser armazenado um código e uma data/hora.

Cada campeonato possui partidas, cada uma tem um código, data/hora.

Para cada time, no campeonato, terá uma classificação sendo armazenado a pontuação de cada time e se foi classificado ou rebaixado.

Informações Extraídas:

* Quantos jogadores são atacantes?
* Quais são os times presentes nos amistosos?
* Quais os nomes dos usuarios?
* Qual o código do jogador Neymar?