

Logboek/Urenverantwoording - Diëgo Bodewes - Week 7

Maandag

1e blok: Opstarten van raylib en uitleg er over gekregen.

2e blok: Raylib klaar gezet en opzoek naar een game idee.

3e blok: Genoteerd waar ik in wil gaan werken + logboek template gemaakt in markdown.

Dinsdag

2e blok: Tussen raylib examples gekeken voor ideeën.

3e blok: FFL.

Woensdag

1e blok: Video over pointers gekeken en nog verder gekeken voor een spel idee waar ik nog steeds niet overuit ben.

https://www.youtube.com/watch?v=2ybLD6_2gKM&t=32s&ab_channel=LowLevelLearning

2e blok: Portfolio bijgewerkt, nieuw font toegevoegd en CV er in gezet.

3e blok: Logo voor portfolio gemaakt tijdens digital design.

Donderdag (Ziek)

Vrijdag

1e blok: Basic pong tutorial gevolgd in raylib. https://www.youtube.com/watch?v=VLJITaFvHo4&ab_channel=ProgrammingWithNick

[v=VLJITaFvHo4&ab_channel=ProgrammingWithNick](https://www.youtube.com/watch?v=VLJITaFvHo4&ab_channel=ProgrammingWithNick)

Door pong te volgen ga je direct over dingen die vaak in andere spellen terug komen (Movement, controls, collision, scoring en AI).

2e blok: Verder met de tutorial.

3e blok: Pong tutorial afgerond en logboek bijgewerkt.

Conclusie

Ik heb nog geen idee wat voor spel ik wil gaan maken in raylib C++, dus heb ik besloten om eerst raylib te leren door de documentatie door te lezen en tutorials te volgen.

Voor de aankomende week hoop ik een spel idee te hebben en daar een begin in te kunnen maken.