



26

<https://github.com/DiegoC30/Presentacion>

CONFIRM DIALOG

- Explicación del Uso:

Añade una breve explicación sobre cuándo y por qué se utiliza un ConfirmDialog. Por ejemplo: Un ConfirmDialog se utiliza para pedir al usuario que confirme una acción antes de proceder, como eliminar un registro o enviar un formulario.

- Beneficios y Consideraciones:

Menciona los beneficios de usar un ConfirmDialog, como mejorar la experiencia del usuario y prevenir errores accidentales.

También puedes hablar sobre consideraciones importantes, como la accesibilidad y la usabilidad.

```
<p:confirmDialog  
widgetVar="confirmDialog"  
header="Confirmación"  
message="Mensaje de  
confirmación"  
acceptLabel="Aceptar"  
rejectLabel="Cancelar"  
acceptListener="#  
{bean.metodoAceptar}" />
```

CONFIRMPOPUP

Un ConfirmPopups es un elemento de interfaz de usuario utilizado en aplicaciones para solicitar la confirmación de una acción antes de ejecutarla. Usualmente incluye un mensaje explicativo y botones para que el usuario confirme o cancele la acción.

```
<p:confirmPopup  
widgetVar="popup" />  
<p:commandButton  
value="Acción"  
onclick="PF('popup').show();  
" />
```

DIALOG

- Ventana modal para mostrar contenido adicional como formularios o mensajes
- Se utiliza para mostrar contenido adicional, como formularios, mensajes de confirmación, alertas, o cualquier otro tipo de información en una interfaz de usuario.

```
<p:dialog header="Título"  
  widgetVar="dialogo"  
  modal="true">  
  <!-- Contenido aquí -->  
</p:dialog>
```

OVERLAYPANEL

- es un panel emergente que aparece sobre otros elementos de la página cuando es invocado
- es útil para mostrar contenido adicional sin necesidad de cargar una nueva página o cambiar el contexto del usuario, ya que se superpone a la interfaz actual.

```
<p:overlayPanel  
id="overlay" for="boton">  
  <!-- Contenido del panel --  
  >  
</p:overlayPanel>  
<p:commandButton  
id="boton" value="Mostrar"  
/>
```

MENU

- Crear menús dinámicos para la navegación o acciones contextuale
- permite crear menús de navegación, proporcionando una interfaz de usuario para acceder a diferentes secciones de una aplicación

```
<p:menu>
  <p:submenu
    label="Menú">
    <p:menuitem
      value="Opción 1" action="#"
      {bean.metodo}" />
    <p:menuitem
      value="Opción 2" action="#"
      {bean.metodo}" />
    </p:submenu>
  </p:menu>
```