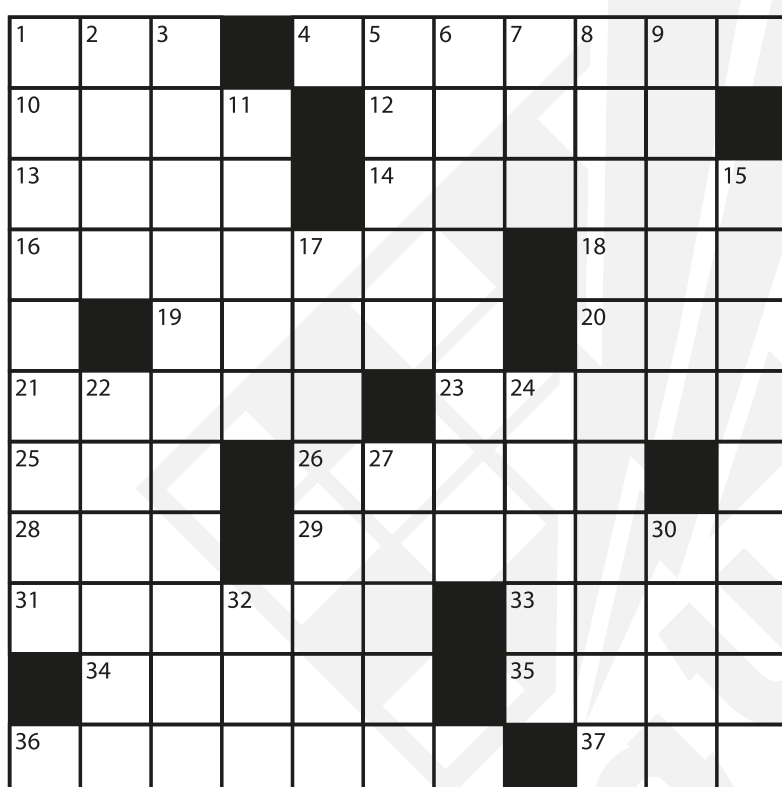


## CRUCIGRAMA

El clásico entretenimiento de descubrir las palabras sugeridas por las definiciones, tanto verticales como horizontales. El entrecruce de las palabras en el damero es clave para la resolución de este pasatiempo que ya tiene más de un siglo de vida. Juego disponible en tres niveles de dificultad: fácil, medio y difícil.



### HORIZONTALES

**1.** Masa de agua salada. **4.** Bolsa de piel que cubre los testículos de los mamíferos. **10.** Quejidos. **12.** (Peter O) Actor irlandés. **13.** Parte del dedo. **14.** (Einstein) Físico. **16.** Médico especializado en las vías urinarias. **18.** Labré la tierra. **19.** Abreviatura: literario. **20.** Letra g (pl.). **21.** Semilla con que se elabora el chocolate. **23.** (Thomas S.) Escritor británico. **25.** Parte dura del dedo. **26.** Desafían. **28.** Combate, batalla. **29.** De greda (fem.). **31.** Perseguir, hostigar. **33.** Atreveos. **34.** Ciudad de Bolivia. **35.** Prefijo: cuerpo. **36.** Horno, asador. **37.** Sufijo: enfermedad.

### VERTICALES

**1.** Mayor que lo común (fem.). **2.** Día anterior a hoy. **3.** Que remolca (fem.). **5.** Pasantía. **6.** Cosmético para dar color a las mejillas. **7.** (Lowe) Actor. **8.** Aceitosos. **9.** De tierra. **11.** Iba hacia afuera. **15.** Probadas mediante un test. **17.** Daré. **22.** Trozos de algo roto. **24.** Flancos, costados. **27.** Concepto equivocado. **30.** (... Khedira) Futbolista. **32.** Sur.

SOLUCIÓN:

M	A	R		E	S	C	R	O	T	O
A	Y	E	S		T	O	O	L	E	
Y	E	M	A		A	L	B	E	R	T
U	R	O	L	O	G	O		A	R	E
S		L	I	T	E	R		G	E	S
C	A	C	A	O		E	L	I	O	T
U	Ñ	A		R	E	T	A	N		E
L	I	D		G	R	E	D	O	S	A
A	C	O	S	A	R		O	S	A	D
	O	R	U	R	O		S	O	M	A
A	S	A	D	E	R	O		S	I	S

### PASATIEMPO APTO PARA COMPRAR POR SEMI-CANJE

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

## AUTODEFINIDO

La diferencia con el crucigrama clásico es que, en este caso, las definiciones no están afuera sino adentro del esquema, ocupando las casillas separadoras. Un autodefinido no ofrece un gran nivel de dificultad; puede considerarse fácil o intermedio.

PERDONAR UNA PENA	RITMO MUSICAL	ANOCECE	PARTIDARIO DE ABOLIR TODA AUTORIDAD	ALABE, ELOGIE	DESPEDÍ, IRRADIÉ	DEPARTAMENTO DE FRANCIA	ANIMAL QUE ROE
PREFIJO: IGUAL			MEZCLAR METALES POR FUNDICIÓN				
HOSPITAL							
(VOZ FRANCESA) DUQUE			GOBIERNE EL MONARCA LITIO				
DA ALARIDOS				(... CHAGALL) PINTOR		CANTIDAD ASIGNADA	
	CADENCIO- SO, ACOM- PASADO						
TELEVI- SIÓN ESPAÑOLA			RÍO SUIZO EN SU TOTAL DE- SARROLLO		CIUDAD SUMERIA APARTADO		
	CALCIO DISTRIBU- YES, REPARTES			RITMO URBANO ISLOTE			QUE TIENE NUDOS
NUEVA EDICIÓN							
	COME HIERBA EL GANADO	INTERJEC- CIÓN ESCUCHA- RÁ		VARIEDAD DE ÁGATA		TIEMPO VI- VIDO DES- DE EL NA- CIMIENTO	
DEL JUEGO DE BILLAR				PERCIBID AROMAS AMARRE			
QUE PARECE GITANO							
ARTERIA (PL.)							
LA QUE ESTÁ ALLÍ			EMIGRA- CIÓN DE UN PUEBLO				

### PASATIEMPO APTO PARA COMPRAR POR SEMI-CANJE

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

SOLUCIÓN:

I	S	O		A	L	E	A	R
N	O	S	O	C	O	M	I	O
D	U	C		R	E	I	N	E
U	L	U	L	A		T		D
L		R	I	T	M	I	C	O
T	V	E		A	A		U	R
A		C	A		R	A	P	
R	E	E	D	I	C	I	O	N
	R		U	F		S		U
P	O	O	L		O	L	E	D
A	G	I	T	A	N	A	D	O
C	A	R	O	T	I	D	A	S
E	S	A		E	X	O	D	O

## SUDOKU

El juego de moda desde hace ya quince años. 81 casillas divididas en 9 bloques de 9 cuadrados cada uno. A partir de unos pocos números ayuda, el objetivo es rellenar las casillas vacías de forma que los números del 1 al 9 aparezcan solamente una vez en cada fila horizontal, en cada fila vertical y dentro de cada uno de los cuadrados. Sudoku se presenta en tres niveles de dificultad: fácil, medio y difícil.

4				6	8			2
				5			6	4
8		6	7		2	9	1	3
6	7		2	8		1		
			5	9	6	7		
	8					2		
5								1
9					1			
1	4		8	2				7

SOLUCIÓN:

4	9	1	3	6	8	5	7	2
7	3	2	1	5	9	8	6	4
8	5	6	7	4	2	9	1	3
6	7	5	2	8	3	1	4	9
2	1	4	5	9	6	7	3	8
3	8	9	4	1	7	2	5	6
5	6	8	9	7	4	3	2	1
9	2	7	6	3	1	4	8	5
1	4	3	8	2	5	6	9	7

**PASATIEMPO  
APTO PARA COMPRAR  
POR SEMI-CANJE**

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

## SOPA DE LETRAS

Las palabras de una lista están ocultas en un damero de letras, ya sea en forma horizontal, vertical u oblicua, y en cualquier caso al derecho o al revés. Hay que descubrirlas a todas. Aunque exige paciencia y buena vista, la Sopa de Letras se encuadra entre los juegos fáciles.

F	E	S	P	C	I	F	M	Q	M	V	X	F	Z
K	H	X	T	R	A	S	A	G	R	A	D	O	I
Y	O	N	U	R	B	I	N	A	F	O	L	E	C
G	O	W	O	X	D	Z	T	Q	C	Z	N	O	D
I	Q	L	A	U	F	V	E	O	D	I	G	A	V
F	A	L	A	N	X	L	L	D	G	N	Q	C	O
F	R	L	A	E	I	Z	Q	I	I	R	O	R	N
S	C	R	A	D	A	V	A	L	C	L	A	F	R
Z	B	H	I	V	I	U	L	C	O	E	O	G	B
K	J	F	R	V	E	L	C	I	T	C	B	S	J
E	R	V	O	M	R	R	O	O	S	N	Q	U	Q
T	T	L	T	M	Q	E	B	B	W	A	O	U	J
D	Z	H	U	G	F	E	H	O	A	C	S	C	O
Y	A	Z	A	F	R	A	N	T	H	L	E	I	P

ABOLIDA	CLAVADA
ARGOT	FAROLA
AUTORÍA	HERVIR
AZAFRÁN	MANTEL
BREVAL	REBOTE
BRUNO	SAGRADO
CANCEL	SILVINA
CELOFÁN	SOLIDEZ
CLAUDIA	VAGIDO

SOLUCIÓN:

.	.	.	.	.	F	M	.	.	.	.	.	.	.
.	.	.	A	S	A	G	R	A	D	O	.	.	.
.	O	N	U	R	B	I	N	A	F	O	L	E	C
.	.	O	.	D	Z	T	.	.	.	.	.	.	.
.	L	A	U	.	E	O	D	I	G	A	V	.	.
A	.	A	N	.	L	D	G	.	.	.	.	.	.
.	L	A	.	I	.	.	I	R	.	.	.	.	.
C	R	A	D	A	V	A	L	C	L	A	.	.	.
.	.	.	I	V	I	.	L	.	E	O	.	.	.
.	.	.	R	V	E	L	.	I	T	C	.	S	.
.	.	.	O	.	R	R	O	O	S	N	.	.	.
.	.	.	T	.	E	B	B	.	A	.	.	.	.
.	.	.	U	.	E	H	.	A	C	.	.	.	.
.	A	Z	A	F	R	A	N	.	.	.	.	.	.

### PASATIEMPO APTO PARA COMPRAR POR SEMI-CANJE

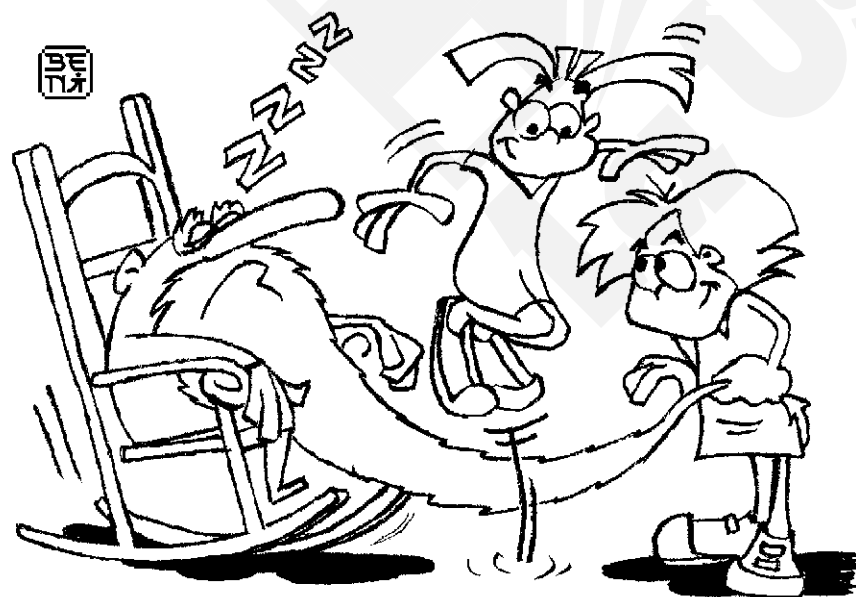
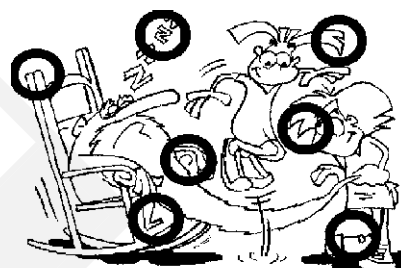
Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

## 7 DIFERENCIAS

Llamado también El Juego de los Siete Errores, consiste en descubrir las variaciones introducidas por el dibujante entre dos imágenes aparentemente iguales. Además la imagen es graciosa, cumpliendo la función de un chiste gráfico. Se considera un juego de dificultad media.



SOLUCIÓN:

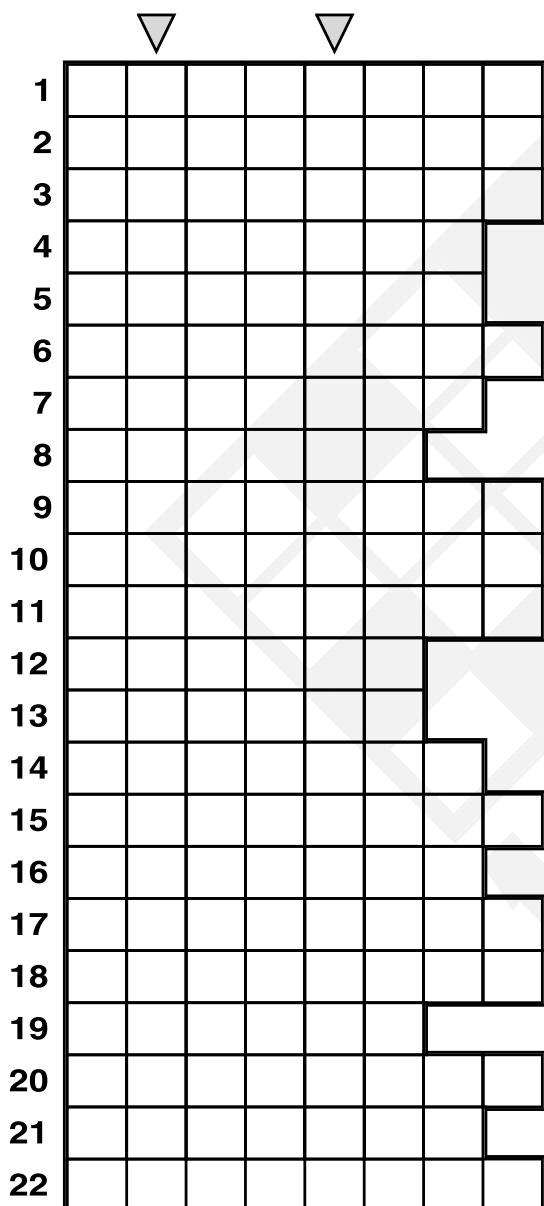


### PASATIEMPO APTO PARA COMPRAR POR SEMI-CANJE

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

## GRILLA

Combina la resolución de definiciones con el descubrimiento de una frase clave. Como ayuda se proveen las sílabas que componen las palabras. La Claringrilla, con similar mecanismo, se publica en el diario Clarín de Buenos Aires desde hace medio siglo. La dificultad de resolución es intermedia.



### DEFINICIONES

1. Aceptación.
2. Armario para guardar medicinas.
3. Conducir, orientar.
4. Condimento, adobo.
5. Ajustado a regla.
6. Se aplica a la voz que tiene correspondencia sonora con otra.
7. De la piel.
8. Fundador del islamismo, nacido en La Meca.
9. Que extingue el fuego.
10. Irregular.
11. Conversar.
12. Animal bovino.
13. Señalar, indicar.
14. Ejecutor testamentario.
15. Inquietar, acuciar con exigencias o preocupaciones.
16. Barra de hierro para asegurar algo.
17. Caja para guardar ahorros.
18. Que hace bien.
19. General cartaginés que cruzó los Alpes a lomo de elefante.
20. Estudiosa de las razas humanas.
21. Envase usual para contener líquidos.
22. Que repta.

### SÍLABAS

a, a, a, a, a, A, ad, al, al, ba, ba, bal, be, bo, bo, can, car, car, cau, ce, cí, co, co, cu, de, de, dér, dor, en, et, fi, ga, ga, gar, gu, gual, ho, lar, lla, lo, Ma, ma, mar, mi, mi, nan, né, ní, no, nó, pa, pla, quín, re, re, rep, rro, si, si, sión, so, tan, te, te, te, te, ti, ti, to, va, zar, zo.

### SOLUCIÓN:

1. Admisión./ 2. Botiquín./ 3. Encauzar./ 4. Aderezo./ 5. Regular./ 6. Asonante./ 7. Dermico./ 8. Mahoma./ 9. Apagador./ 10. Desigual./ 11. Platicar./ 12. Vacuno./ 13. Marcar./ 14. Albacea./ 15. Atosigar./ 16. Barrote./ 17. Alcantía./ 18. Benéfico./ 19. Aníbal./ 20. Etnóloga./ 21. Botella./ 22. Reptante.

"Donde se apela al talento, es que la imaginación falla." Georges Braque

### PASATIEMPO APTO PARA COMPRAR POR SEMI-CANJE

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

## TELAR

No muy distinto de la Grilla, el Telar ahorra las definiciones. Se trata de completar una veintena de palabras acomodando los grupos de letras que se dan aparte, letras que una vez ubicadas forman una frase. Aunque ofrece algunas sorpresas, Telar es un juego relativamente fácil.



1	M	A			S	I	A
2	A	N			I	O	N
3	A	V			P	O	N
4	D	E			N	E	R
5	S	I			E	R	O
6	A	M			N	T	O
7	M	A			P	L	A
8	M	A			T	R	A
9	R	O			N	C	E
10	P	A			U	I	N
11	A	Q			J	A	R
12	T	S			A	M	I
13	T	R			A	N	O
14	U	N			O	N	O
15	I	N			O	R	O
16	E	T			P	I	A
17	M	O			R	A	R
18	G	A			N	T	E
19	C	A			S	T	A
20	A	U			C	I	A

DA - DE - EP - ES - EX - IA -  
IO - IS - IS - LA - LA - MA -  
NA - NC - NO - OD - SQ - TE -  
UE - UN.

### PASATIEMPO APTO PARA COMPRAR POR SEMI-CANJE

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

#### SOLUCIÓN:


1. Malasia./ 2. Anexión./ 3. Avispón./ 4. Detener./ 5. Sincero./ 6. Amianto./ 7. Manopla./ 8. Maestra./ 9. Romance./ 10. Pasquín./ 11. Aquejar./ 12. Tsunami./ 13. Trépano./ 14. Unísono./ 15. Inodoro./ 16. Etiopía./ 17. Moderar./ 18. Galante./ 19. Canasta./ 20. Audacia.

"La existencia no es más que un episodio de la nada." Arthur Schopenhauer


## BATALLA NAVAL

Un pasatiempo de pura lógica. Guiándose por las ayudas, hay que develar la ubicación de una flota completa, compuesta por acorazado, cruceros, destructores y submarinos. Una Batalla Naval es bastante difícil, pero quienes lo resuelven mejoran con la práctica.


										4
										0
										3
										1
										3
										1
										0
										2
										4
										2
1	4	1	0	4	1	2	4	3	0	




Acorazado




Crucero



Destructor

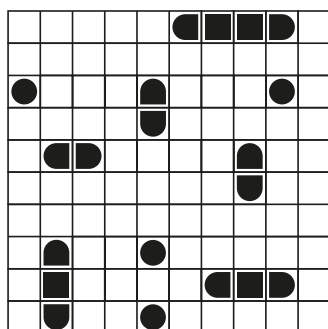


Submarino



Agua

SOLUCIÓN:



**PASATIEMPO  
APTO PARA COMPRAR  
POR SEMI-CANJE**

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.



## BÚSQUEDA

Un damero con cantidad de letras aparentemente incoherentes, pero donde se rastrean las palabras definidas allí mismo, hasta encontrarlas todas al final de la Búsqueda. Ni muy fácil ni muy difícil.

A	R	A	D	E	U	D	O	COCINAR ALIMENTOS	G
M	MUY GENEROSO	DEBER DINERO	R	A	D	I	S	I	U
I	M	R	DESCOLORIDO	P	Á	L	A	R	REFLECTAR
N	A	A	Z	I	L	A	E	R	R
A	G	N	Á	N	I	M	O	CONCRETAR	E
ALENTAR	O	C	S	E	I	M	I	S	F
Ñ	A	R	QUE DURA TRES AÑOS	N	A	L	CORRER RIESGO	COMO DE SIMIO	L
A	G	N	T	E	L	E	P	R	E
A	MENTIR, ENGATUSAR	E	R	I	I	G	R	A	J
D	A	Ñ	H	C	FALTA DE RELIEVE	R	NORMA, PRECEPTO	R	A
HERMANA POLÍTICA	C	U	A	O	B	A	C	A	N
A	R	U	T	R	P	A	DAR POR BUENO	N	O

Rastree las palabras partiendo de cada casilla con definición y llevando siempre un recorrido vertical u horizontal, nunca diagonal. No debe quedar ninguna casilla por visitar ni se deben visitar casillas más de una vez.

**PASATIEMPO  
APTO PARA COMPRAR  
POR SEMI-CANJE**

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

SOLUCIÓN:

Guisar./ Magnánimo./ Adeudar./ Pálido./ Reflejar./ Realizar./ Animar./ Trienal./ Peligrar./ Simiesco./ Engañar./ Chatura./ Canon./ Cuñada./ Aprobar.

## CRIFTOFRASE

Un ejercicio de criptografía, tal como la practican los espías. Hay que revelar una frase donde las letras han sido reemplazadas por números, bajo la ley "a igual número, igual letra". El nivel de dificultad de cada Criptofrase es relativamente alto.

Encuentre una frase reemplazando cada número por una letra diferente y teniendo en cuenta que a igual número le corresponde la misma letra. Una palabra puede interrumpirse al final de un renglón y continuar en el siguiente. El cuadro auxiliar indica las letras que forman la frase.

1	2	3	4	5	6	7	2	8	1	9	5	4	10	9			
P						G								,			
4	2	10	1	9	4	10	9	8	2	11	12	13	9	11			
										S	H						
2	11		10	5	14	5	4	10	9	14	9	6	3	4	5		
6		10	15		16	5	3	5	17	9	4	1	9	4	2		
	6	2		10	15			2	18	9	3	15	9	6	16	15	5
																	.

						7	12						1		11					
A	B	C	D	E		G	H	I		L	M	N	O	P		R	S	T	U	V

SOLUCIÓN:

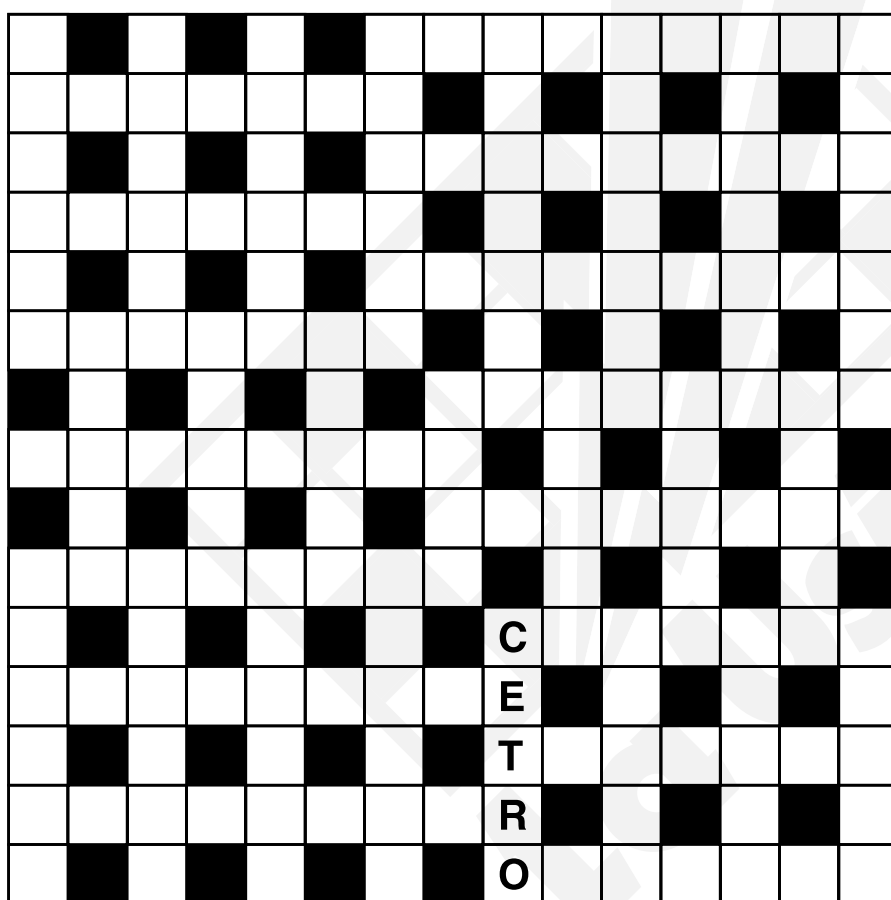
"Podrán golpear me, romperme los huesos, matarme;  
tendrán mi cadáver, pero no mi obediencia." Mahatma Gandhi

**PASATIEMPO  
APTO PARA COMPRAR  
POR SEMI-CANJE**

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

## CRÚZEX

El esquema recuerda al de un crucigrama, pero no incluye definiciones, sino un listado alfabético de palabras que hay que acomodar de modo que se crucen correctamente. El Crúzex puede englobarse entre los juegos fáciles.



### 4 letras

IDEA

### 5 letras

ADOBE  
CETRO  
DROGA  
ECHAR  
ELÍAS  
ÉPOCA  
LLENO  
NACER  
RIOJA  
TRINO

### 6 letras

ACERAR  
BALADÍ  
BRIBÓN  
DONADO  
EXILIO  
INSUMO  
LANOSA  
TÁCITA

### 7 letras

ACOPLAS  
ACRITUD  
ADMITIR  
AURELIA  
BIRMANO  
COARTAR  
NEREIDA  
OJEROSA  
ROCIADA  
TRÓPICO

### 8 letras

ERECCIÓN  
ESTRIADA  
IRLANDÉS  
RICHMOND

### 9 letras

INCESANTE  
INTIMIDAR  
LLAMARADA  
NUMERARIO  
SATELITAL

SOLUCIÓN:

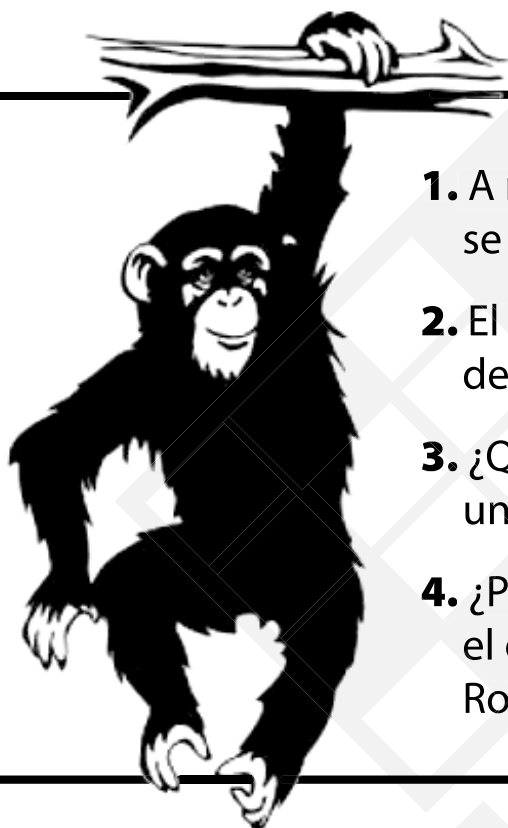


## PASATIEMPO APTO PARA COMPRAR POR SEMI-CANJE

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

## PREGUNTAS DE MENTE

Con preguntas seleccionadas del famoso juego Carrera De Mente y otras creadas especialmente. Se entregan kits de cuatro preguntas trivia, mezclando fáciles y difíciles. La dificultad es, por lo tanto, variada; pero la diversión es segura.



La viñeta es solo ilustrativa y no está incluida en el pasatiempo.

1. A medida que envejecen, ¿los monos se ponen más peludos o menos peludos?
2. El pífano ¿es un instrumento de viento o de cuerdas?
3. ¿Qué ingrediente no puede faltar en un plato preparado "a la florentina"?
4. ¿Por qué nombre fue conocido el gran campeón mundial de ajedrez Robert James?

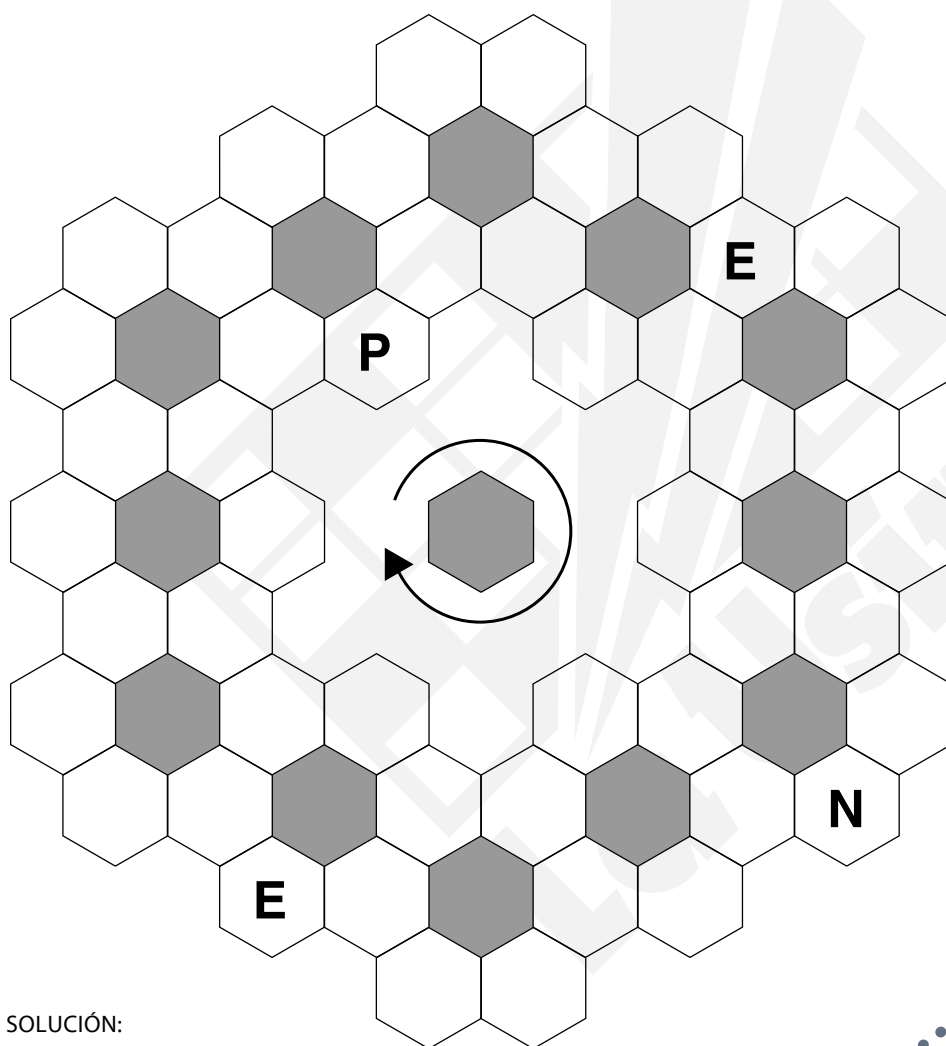
### PASATIEMPO APTO PARA COMPRAR POR SEMI-CANJE

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

SOLUCIÓN: 1. Menos peludos. 2. De viento. 3. Espinaca. 4. Bobby Fischer.

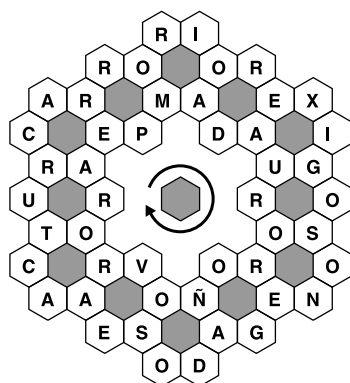
## ENGRANAJE

Panal de casillas alrededor de un eje. Allí hay que acomodar, en sentido horario, una serie de palabras dadas hasta que ajusten correctamente. Se presenta en tres niveles de dificultad.



ACTORA  
AMORÍO  
CAREAR  
EXIGUA  
OREADA  
REGAÑO  
ROMPER  
ROTURA  
RUGOSO  
SONERO  
SOÑADO  
VOSEAR

SOLUCIÓN:



### PASATIEMPO APTO PARA COMPRAR POR SEMI-CANJE

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

## FRASE POR GOTEO

La frase aparece con sus letras desordenadas, pero cada una en la columna que le corresponderá al final, cuando la frase se complete como se debe. Juego de dificultad intermedia.

El esquema superior contiene las letras de una frase. Ármela en el esquema inferior sabiendo que las letras descienden por columnas; lo que usted debe determinar es en qué fila cae cada una. Las negritas separan las palabras de la frase, que pueden empezar en un renglón y terminar en el siguiente. Como ayuda van algunas letras en el esquema.

C	O	A	I	A	S	P	I	C	U	T	U	D	A	D.	U	T	Y	A	O,
E	U	L	N	E	U	O	Í	R	I	P	A	L	A	A	O	I	N	A	
N	E		L	L	O	M	E	N	A	R	I	S	C	D	M		U	R	
	N			D			S	L			E			F					

				D															
											E								
							Í												
	N																		

SOLUCIÓN:

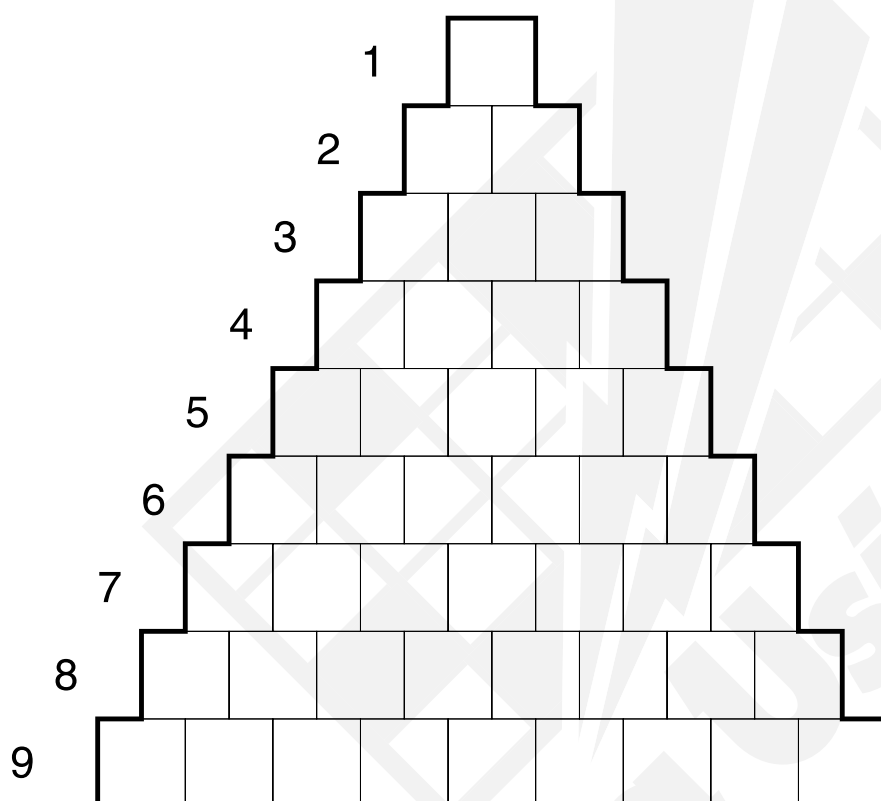
"Cuando el pasado ya no ilumina el futuro, el espíritu camina en la oscuridad." Alexis de Tocqueville

**PASATIEMPO  
APTO PARA COMPRAR  
POR SEMI-CANJE**

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

## PIRÁMIDE DE PALABRAS

En cada piso, una palabra, formada con las mismas letras de la palabra anterior, más una. Aparecen ordenadas, las definiciones. Juego de dificultad media.



### DEFINICIONES

1. Grafía de la letra te.
2. Iniciales del actor Savallas.
3. Abreviatura de santa.
4. Palo en que se iza la bandera.
5. Úlceras bucales.
6. En albañilería, instrumento para alisar el enlucido.
7. Escalas de precios.
8. Que suele ir de farra.
9. Friccionarías, masajearías.

SOLUCIÓN:

1. T. 2. Ts. 3. Sta. 4. Asta. 5. Aftas. 6. Fratas. 7. Tarifas. 8. Farrista. 9. Frotarías.

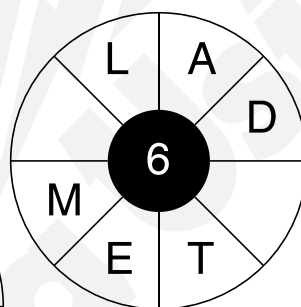
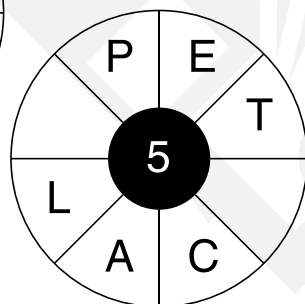
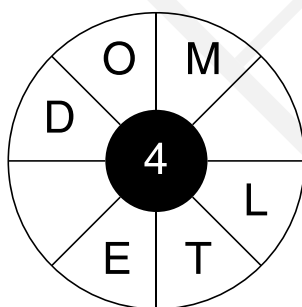
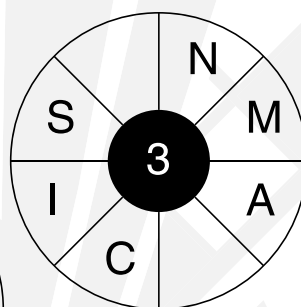
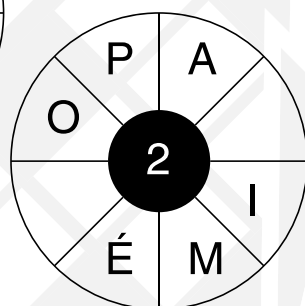
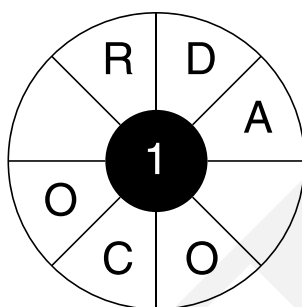
### PASATIEMPO APTO PARA COMPRAR POR SEMI-CANJE

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.

## PIZZAGRAMA

Hay que formar varias palabras incompletas y circulares, sin saber en qué sentido gira cada una. Sus definiciones también aparecen, pero mezcladas. La dificultad es bastante alta.

Forme las seis palabras de ocho letras, sabiendo que cada una de ellas empieza en cualquiera de las casillas (incluso en las vacías que usted deberá llenar) y gira en cualquiera de los dos sentidos posibles. Como ayuda le damos las definiciones, desordenadas, de las palabras a encontrar.



### DEFINICIONES

Chismorreo.

Discusión, disputa.

Mezclado con malta.

Ni frío ni caliente.

Palacio pequeño.

Que padece pérdida de la memoria.

SOLUCIÓN:

1. Comadreo. 2. Polémica. 3. Amnésico. 4. Malteado. 5. Palacete. 6. Templado.

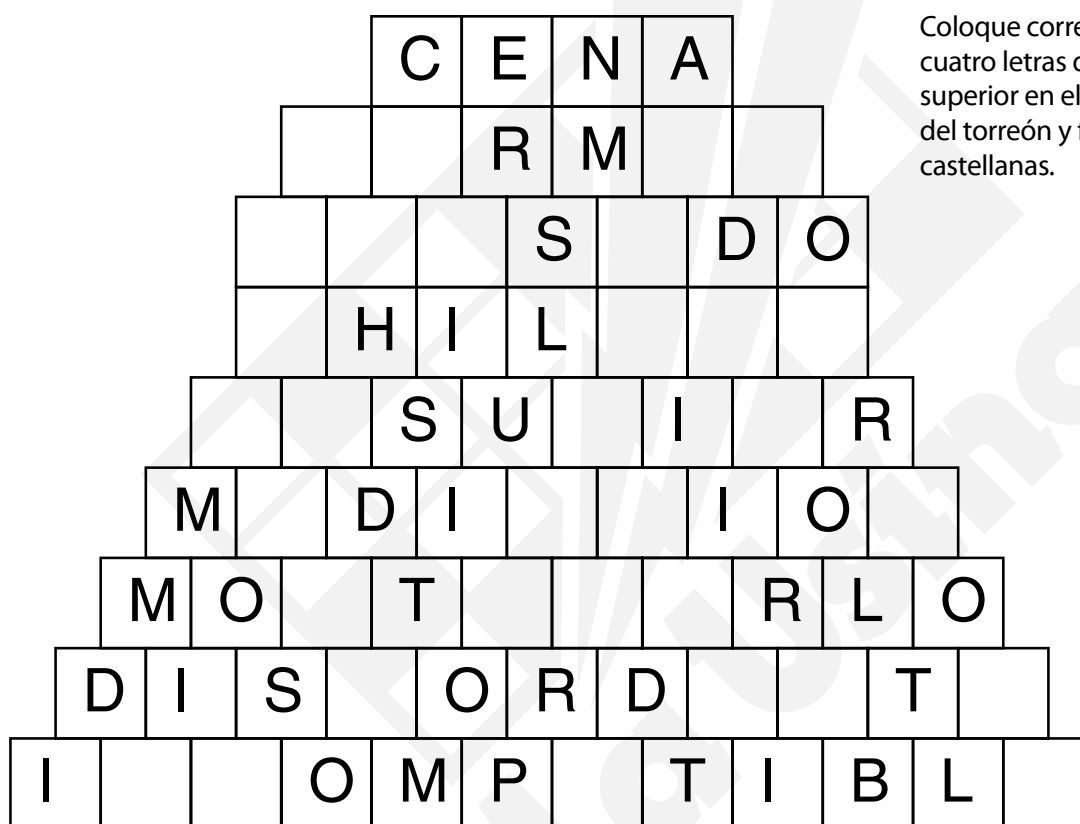
### PASATIEMPO APTO PARA COMPRAR POR SEMI-CANJE

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.



## TORREÓN

En un esquema similar al de la Pirámide, una serie de palabras incompletas, que deben rellenarse siempre con las mismas letras (no importa la cantidad de apariciones de cada una). No hay, aquí, definiciones. Dificultad relativamente alta.



Coloque correctamente las cuatro letras de la palabra superior en el resto de los pisos del torreón y forme palabras castellanas.

SOLUCIÓN:

CENA, Carmen, censado, chilena, ensuciar, mediación, Montecarlo, discordante, incompatible.

**PASATIEMPO  
APTO PARA COMPRAR  
POR SEMI-CANJE**

Comparados con otros contenidos editoriales, nuestros pasatiempos implican un costo muy bajo para el medio. Mediante nuestro exclusivo sistema de "Semi-Canje", una parte del costo se cubre con la publicación de avisos de las revistas de Ediciones De Mente.