



Pedro Alberto Molina Prozzi

Ingeniero en Computacion

Recien graduado de la carrera Ingeniería en Computación. Comprometido con la responsabilidad y la excelencia en mi trabajo. Me encanta aprender y estoy siempre en busca de nuevos desafíos para mejorar mis habilidades y conocimientos. Valoro la importancia de trabajar en equipo y creo que la colaboración es esencial para alcanzar objetivos en conjunto.

✉ molinaprozzi.pedro@gmail.com

☎ +54 221 6252292

📍 La Plara, Argentina

FORMACIÓN

Universidad Nacional de La Plata Ingenieria en Computación

01/2018 - 02/2023

Promedio: 8.15

PROYECTOS PERSONALES

Juego: Fix It Felix (06/2019 - 12/2019)

- Desarrollo de Juego realizado en Java, simulacion de Fix It Felix (similar a Mario Bros). Utilizacion de arquitectura MVC.
- Trabajo en equipo (3 personas).

Desarrollo web: Combi 19 (06/2021 - 12/2021)

- Desarrollo de aplicaion web en Ruby on Rails. Sistema para compra de tickets para servicio de transporte. Utilizacion de arquitectura MVC.
- Trabajo en equipo (3 personas).

IoT: red de objetos (07/2022 - 12/2022)

- Desarrollo de arquitectura PUB-SUB. Utilizacion de placa raspberry Pi para el hosting de Broker MQTT. Utilizacion de placas Arduino como publicacdores y suscriptores del broker y el control de actuadores.
- Trabajo en equipo (3 personas)

EXPERIENCIA LABORAL

Pasante - Tecnologias Digitales YPF

09/2021 - 09/2022

La Plata

Logros/Funciones

- Implementación de notificación automática generada al llegar a umbral predeterminado de activos informáticos en depósitos operativos para la optimización de tiempos de reposición.
- Documentación de red corporativa, incluyendo tanto especificaciones técnicas de la fibra óptica y nodos, como su ubicación geográfica.
- Análisis de recorridos físicos para instalación de fibra óptica nueva. Y sus respectivos informes.

COMPETENCIAS

Programacion en Java (Intermedio)

Spring Boot (Basico)

Git (Intermedio)

Git Hub

Pogramacion en C (Avanzado)

SQL (Nivel Intermedio)

Programación en Ruby on Rails (Nivel Básico)

Programación en Python (Nivel Básico)

EXPERIENCIAS DE VOLUNTARIADO

El barrio va a la universidad - Profesor de programacion (06/2022 - Presente)

Educacion a alumnos de entre 6 y 14 años de la asociacion civil "El Roble" en coneptos basicos de programacion. Preparacion de clases y actividades. Coordinacion entre la fundacion y el proyecto el barrio va a la universidad.

IDIOMAS

Ingles (FCE - B1)

Competencia Profesional Plena

Frances

Competencia Elemental

INTERESES

Programacion

Gimnasio

Desarrollo personal

Música

Cine