## Manual Técnico del Proyecto OakLand

**OakLand**, es un compilador basado en el lenguaje de programación Java, implementado utilizando JavaScript puro. La interfaz gráfica permite escribir, cargar y ejecutar archivos ".oak", además de generar reportes de errores y de la tabla de símbolos.

### Características

- **JavaScript Puro**: El núcleo del proyecto está desarrollado completamente en JavaScript, sin el uso de frameworks o bibliotecas adicionales. Se utilizaron funciones nativas de JavaScript para gestionar la lógica del lenguaje.
- **PEG.js** (**Parser Expression Grammar**): Se utilizó PEG.js para la creación del parser. PEG.js es una herramienta que permite generar analizadores sintácticos a partir de gramáticas formales. En este caso, la gramática definida permite procesar las instrucciones del lenguaje OakLand, convertirlas en árboles de sintaxis abstractos (ASTs), y entregarlas al compilador para su ejecución.
- **Patrón Visitor**: Para el manejo del procesamiento de las instrucciones, se implementó el patrón de diseño Visitor, que permite ejecutar comportamientos sobre nodos del AST sin modificar la estructura de dichos nodos. Este patrón fue clave para gestionar:
  - Variables: Declaración, asignación, y manejo de tipos.
  - o Arreglos: Inicialización, manipulación, y acceso a sus elementos.
  - o **Sentencias**: Condicionales, bucles, y expresiones.
- Generador de Instrucciones RISC-V: Este componente traduce el código fuente a instrucciones de bajo nivel en la arquitectura RISC-V, optimizando el rendimiento y la ejecución en un entorno de hardware específico. El generador se encarga de transformar el AST en un conjunto de instrucciones que pueden ser ejecutadas directamente por un procesador RISC-V, aprovechando la eficiencia y la simplicidad de esta arquitectura. Además, se implementan mecanismos de optimización que permiten reducir la cantidad de instrucciones generadas y mejorar la ejecución del código, garantizando que las operaciones se realicen de manera efectiva y rápida.

# Estructura del proyecto

El proyecto está dividido en varios componentes clave:

- Parser: El archivo de gramática generado por PEG.js transforma el código fuente .oak en un AST. Este árbol es procesado por el compilador a través de visitas a cada nodo, aplicando la lógica definida en el patrón Visitor.
- Compilador: Implementado en JavaScript, este componente recibe el AST del parser
  y lo recorre utilizando el patrón Visitor. Aquí es donde se gestionan las declaraciones,
  asignaciones, y ejecución de las distintas instrucciones del lenguaje, traduciendo el
  código a instrucciones de RISC-V, esto se logra gracias a nuevos archivos, llamados
  generador, donde se encuentran instrucciones de RISC, las constantes de este lenguaje
  de bajo nivel ademas de builtins y utilidades auxiliares para el buen desarrollo del
  programa.
- Interfaz Gráfica (HTML/CSS): La interfaz fue desarrollada usando HTML y CSS, ofreciendo una experiencia visual simple pero funcional. El diseño fue optimizado para la entrada y salida de comandos, la carga de archivos, y la generación de reportes. CSS se usó para dar estilo a los botones, áreas de texto y consola, manteniendo una estética minimalista.

## Detalles de implementación

- Manejo de Variables y Tipos: Las variables pueden ser de diferentes tipos, como int, float, string, boolean, y char. Las variables se manejan dentro de un entorno dinámico que valida los tipos y sugiere errores cuando se intenta asignar un tipo incorrecto a una variable.
- **Arreglos**: Se implementaron arreglos con soporte para múltiples tipos. El sistema valida que los elementos dentro del arreglo sean consistentes con el tipo declarado, permitiendo manipular datos como listas o colecciones ordenadas.
- Sentencias de Control: Se implementaron las sentencias condicionales (if, else) y los ciclos (while, for), permitiendo la ejecución dinámica de bloques de código en función de ciertas condiciones o iteraciones.

## **Despliegue**

El proyecto está diseñado para ser desplegado utilizando **GitHub Pages**. Esto permite que la aplicación web sea accesible desde cualquier navegador sin necesidad de instalación local. El código fuente, incluyendo el parser, el compilador, y la interfaz, está completamente alojado en un repositorio de GitHub.

### Conclusión

El proyecto **OakLand** combina el poder de JavaScript puro con la flexibilidad de PEG.js y el patrón Visitor para ofrecer una experiencia completa de compilación de código a través de una interfaz web. El despliegue en GitHub Pages asegura que el proyecto sea fácilmente accesible y mantenible. Con la adición del generador de instrucciones RISC-V, OakLand no solo permite la compilación y ejecución de programas en un entorno web, sino que también proporciona una base sólida para la optimización y la ejecución de código en arquitecturas modernas, brindando a los desarrolladores un entorno robusto y eficiente para el desarrollo de software.

### **Anexos:**

Captura del codigo de generador.js y constantes.js de RISC-V

```
### Internal of Secretary | Se
```

• Captura del codigo de Compiler Visitor

```
component case of controlled |
controll
```

• Interfaz gráfica traduciendo instrucciones de lenguaje de alto nivel a RISC-V

