Reflexión

Musel Tabares A00830710

Mi participación fue de manera general, ayudé junto a mi compañero en todas las partes de la actividad, tanto en la creación de las clases como en el programa principal.

Respecto a las similitudes, considero que la actividad guardaba mucha relación con heaps ya que también ahí utilizamos vectores. Y en cuanto a las diferencias diría que fueron como tal las relativas a la implementación de la tarea.

Lo más sencillo fue la creación de las clases y lo más difícil fue el interpretar la tarea, no sabíamos si el id era puntero o lo eran las aristas, o si debíamos de crear otra clase tipo nodo que contuviera tanto a las aristas como los vértices, por eso mismo nos terminamos decantando por hacer 2 vectores, uno que guarde los vértices y otro las aristas.