****

**Diego Costa Moreira RA: 01222114**

**SP Tech**

**Introdução**

Em seu início de história, o vôlei foi criado por William G. Morgan tendo seu nome primário como minonette. Willian teve essa ideia de criar um novo esporte por conta do basquete, um esporte não apenas cansativo para pessoas de idade jogarem, mas também que poderia causar muitos machucados pelo excesso de contato físico.

Ao longo dos anos, após uma demonstração do esporte em um evento de Springfield, o esporte foi ganhando popularidade em outros países como por exemplo Canadá, China, Japão, Filipinas e México, respectivamente.

Na estreia do primeiro campeonato sul-americano, realizado no Brasil pela Confederação Brasileira de Desportos no ginásio do Fluminense no Rio, a seleção brasileira ganhou sendo campeão tanto no masculino, quanto no feminino. Já o primeiro campeonato mundial realizado em Praga na Tchecoslováquia em 1949, a Rússia saiu campeão mundial, no feminino a seleção japonesa se sobressaio.

**Contexto**

De início vôlei pode ser considerado um esporte mundialmente conhecido, mas sua popularidade entre os jovens não é tanta, já que sua atenção é voltada para o futebol, ou para o basquete por conta da fama e de suas divulgações.

Para dar um melhor reconhecimento ao esporte, foi-se dado inicio a este projeto visando uma melhor socialização entre as pessoas que praticam o esporte e as pessoas que não o praticam. Onde dados sobre o locais em que o usuário poderá jogar será mostrado, dados sobre qual posição o usuário joga e treinos que poderá realizar para uma melhora em suas habilidades.

**Objetivo**

Dar uma melhor experiencia ao usuário sobre seu desenvolvimento no vôlei, locais em que ele poderá jogar e explicações de posições.