

<b>ACTIVIDAD</b>	Evaluación Individual – View Engine EJS					
<b>DOCENTE</b>	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA					
<b>ASIGNATURA</b>	ELECTIVA-II		<b>Cod. Asignatura</b>	8108277	Primer 50% <input checked="" type="checkbox"/>	Segundo 50% <input type="checkbox"/>
<b>TIPO ACTIVIDAD</b>	<b>Individual</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Colaborativa</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Fecha</b> 9 de Mayo de 2024	

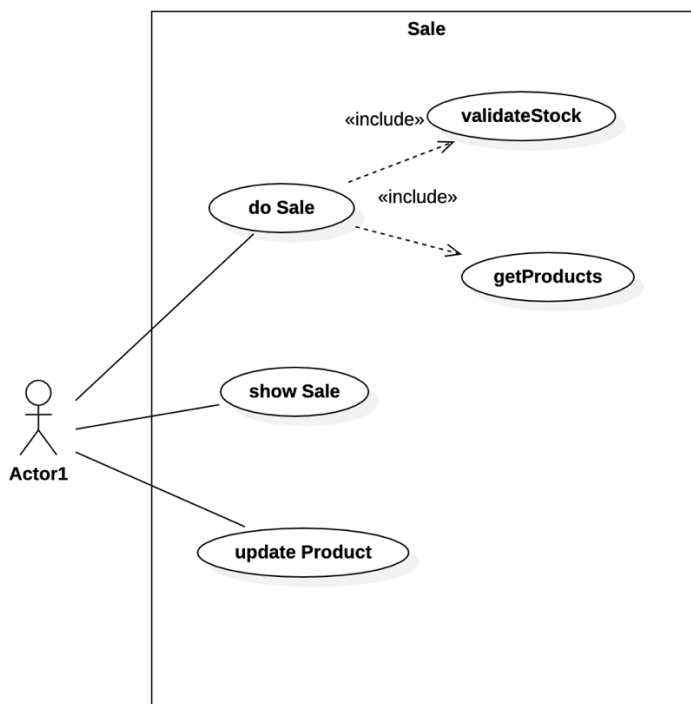
#### Competencias:

- Gestiono objetos en formatos JSON para transferencia de datos entre el cliente y el servidor
- Implemento un servidor web con NodeJS, y dependencias como Express, entre otras
- Configuro rutas para interactuar con el cliente a través de peticiones HTTP
- Diseño vistas adaptables al dispositivo
- Uso un motor de vistas de plantilla para dinamizar sitios web

#### Descripción de la Actividad:

Implementar una app monolítica que gestione una venta de productos, a partir de la data dada (objeto JSON), diseñar e implementar una vista de cliente que mediante un formulario permita insertar un producto a una venta.

#### REQUISITOS FUNCIONALES:



<b>ACTIVIDAD</b>	Evaluación Individual – View Engine EJS					
<b>DOCENTE</b>	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA					
<b>ASIGNATURA</b>	ELECTIVA-II		<b>Cod. Asignatura</b>	8108277	Primer 50% <input checked="" type="checkbox"/>	Segundo 50% <input type="checkbox"/>
<b>TIPO ACTIVIDAD</b>	<b>Individual</b>	<input checked="" type="checkbox"/>	<b>Colaborativa</b>	<input type="checkbox"/>	<b>Fecha</b>	9 de Mayo de 2024

**REQUISITOS NO FUNCIONALES:**

- Seleccionar el producto de la venta a partir de un elemento SELECT que visualiza el nombre del producto. Los demás campos del producto se rellenan con base en la selección del producto
- En una tabla se debe ir visualizando los productos que se agregan a la venta, la cual en el <footer> visualiza total de la venta.
- Para productos que no se alcanzó el stock, visualizar mensaje de error.
- Los contenidos de las vistas debe ser adaptable al dispositivo.
- El servidor se debe crear con NodeJS y demás dependencias que considere necesario
- La transferencia de datos entre el cliente/servidor se realiza a través de peticiones HTTP

**Entrega**

- En un espacio del Aula Virtual, publicar la URL del repositorio en donde se unifica el desarrollo del proyecto de la actividad de evaluación.

ACTIVIDAD	Evaluación Individual – View Engine EJS					
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA					
ASIGNATURA	ELECTIVA-II		Cod. Asignatura	8108277	Primer 50% <input checked="" type="checkbox"/>	Segundo 50% <input type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual <input checked="" type="checkbox"/>	Colaborativa <input type="checkbox"/>	Fecha		9 de Mayo de 2024	

RÚBRICA DE EVALUACIÓN				
ASPECTOS EVALUADOS	Niveles de Desempeño Individual de la Actividad			PUNTAJE
	VALORACIÓN			
	ALTA	MEDIA	BAJA	
Diseño vistas	Los elementos de la vista, permiten cumplir en forma adecuada con los requisitos del sistema. El diseño es adaptable al dispositivo de visualización	Los elementos no son suficientes para cumplir con los requisitos del sistema. O el diseño no se ajusta al dispositivo de visualización	No es posible validar el ítem	20 Puntos
	(Hasta 20 Puntos)	(Hasta 10 Puntos)	(0 Puntos)	
Requisitos Funcionales	Se cumple en forma apropiada con la funcionalidad esperada del sistema especificada en el diagrama de casos de uso del documento	El cumplimiento de la funcionalidad del sistema, con base en el diagrama de casos de uso dados en el documentos no es satisfactorio o no está completo.	No se cumple con los requisitos funcionales	40 Puntos
	(Hasta 40 Puntos)	(Hasta 20 Puntos)	(0 Puntos)	
Requisitos NO Funcionales	Se cumple con la totalidad de los requisitos no funcionales descritos	El cumplimiento de los requisitos no funcionales se realiza en forma parcial	No se cumple con los requisitos NO funcionales	40 Puntos
	(Hasta 40 Puntos)	(Hasta 20 Puntos)	(0 Puntos)	

JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA  
**DOCENTE**