

Progetto HTML/VueJS

Repo

proj-html-vuejs

Cosa fare

Riprodurre il layout proposto solo in versione Desktop

Tecnologie da utilizzare

- HTML
- CSS / Scss
- VueJs / Vue CLI

Requisiti tecnici minimi

Creare un progetto con Vue CLI, strutturando il layout in 3 macro-componenti: Header, Main e Footer.

Popolare le voci di menù di Header e Footer dinamicamente, tramite delle props, creando una struttura dati idonea.

Deadline

Mercoledì 23/06 ore 18.00

Supporto

Lunedì pomeriggio e martedì potrete prenotare **uno slot al giorno di 10 minuti** con un insegnante per poter porre domande di approfondimento/chiarimento sul progetto.

Pushate almeno 15 minuti prima del vostro appuntamento con un insegnante e preparate prima le vostre domande: è importante arrivare con le idee chiare per poter ricevere il massimo supporto.

Ricordate: avete 10 minuti a testa, potrete chiedere un numero limitato di consigli.

Non sarà possibile invece aprire le consuete richieste Hotwell.

Inoltre, **non avrete supporto l'ultimo giorno di progetto** (il giorno della deadline).

Presentazione dei progetti

I lavori saranno presentati **giovedì 24/06 personalmente con l'insegnante 1-to-1**; sarà indispensabile quindi prenotare uno slot per poter parlare con un insegnante.

Non si tratterà del classico Feedback, ma dovrete presentare il vostro progetto.

Consigli per lo svolgimento del progetto

Organizzazione del lavoro

Analizzate attentamente il layout prima di partire, utilizzate sempre il metodo dei commenti per identificare le aree del layout e individuare elementi comuni riutilizzabili, che potrebbero anche diventare dei componenti.

Una volta analizzato il progetto, create una tabella di marcia e almeno una volta al giorno controllate di essere in linea con la vostra programmazione.

Meglio un layout con header, footer e 2 o 3 sezioni ben fatte, che un layout completo ma mal strutturato. Tenete presente comunque che l'ideale è sempre consegnare il lavoro completo.

Procedete poi con il layout sezione per sezione raggiungendo un livello di dettaglio il più simile a quello proposto dal designer.

Ricordate: il designer ha lavorato duramente per immaginare il layout e ha scelto certe soluzioni per ottime motivazioni, il nostro compito è rendere reale la sua creatività!

GIT

Create un primo commit con lo scaffolding, un secondo con la macrostruttura e così via, all'aggiunta di ogni piccolo frammento.

Pushare con regolarità vi consentirà:

1. di non perdere versioni del vostro lavoro. Il vostro datore di lavoro alla deadline pretenderà di ricevere il lavoro commissionato, nella vita lavorativa non è possibile dire "ho perso il lavoro svolto";
2. di ricevere una migliore assistenza e valutazione da parte dei vostri insegnanti che controlleranno i vostri lavori durante tutto lo svolgimento del progetto.

Come affrontare il lavoro

Affrontate il progetto a mente serena allontanando ogni ansia, divertitevi mentre mettete in pratica i concetti imparati fino ad ora, focalizzate il vero obiettivo: domani questa sarà la vostra giornata tipo.

In bocca al lupo e buon divertimento!