



**TECNOLOGIA E INOVAÇÃO  
EM PROL DA INDÚSTRIA**



## Curso Técnico em Informática

# Polimorfismo e Classes Abstratas

Prof: Diego Corrêa

# Conceito

- É originário do **grego**, e quer dizer “muitas formas”
- Significa que um mesmo tipo de objeto, sob certas condições, pode realizar ações diferentes ao receber uma mesma mensagem

# Conceito

- O **Polimorfismo** é um mecanismo por meio do qual selecionamos as funcionalidades utilizadas de forma dinâmica por um programa no decorrer de sua execução
- Com o **Polimorfismo**, os mesmos atributos e objetos podem ser utilizados em objetos distintos, porém, com implementações lógicas diferentes



# Tipos de Polimorfismo

- **Sobrecarga:** Dependendo dos parâmetros métodos/construtores diferentes são ativados

Soma
<u>+ operacao(int, int): int</u>
<u>+ operacao(float, float): float</u>
<u>+ operacao(String, String): String</u>

# Código

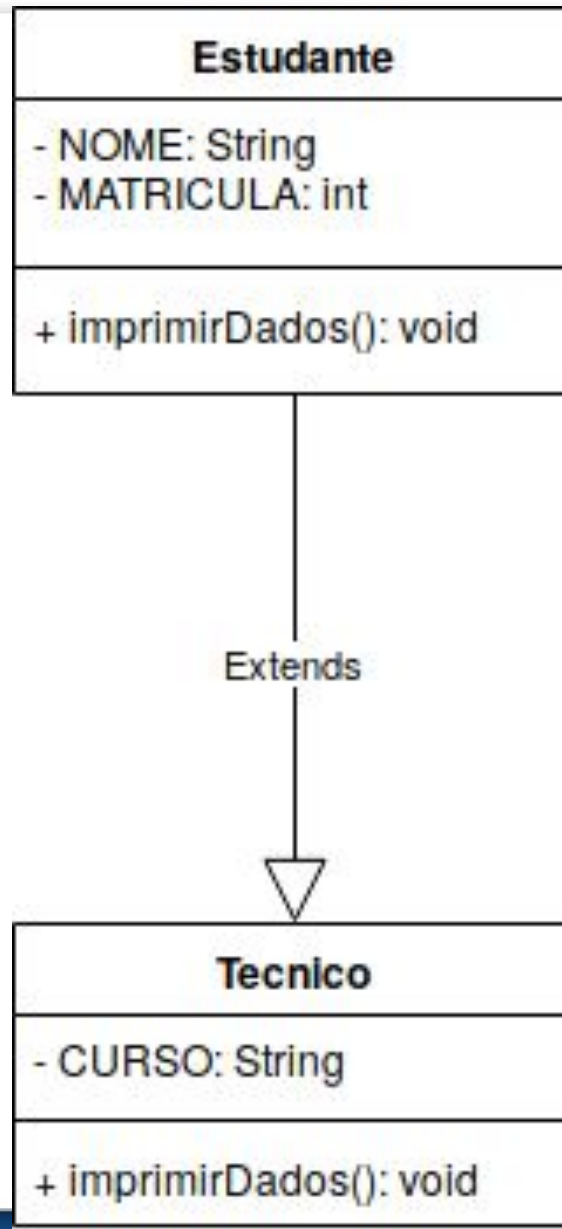
```
public class Soma {  
    public static int operacao(int a, int b) {  
        return a + b;  
    }  
  
    public static float operacao(float a, float b) {  
        return a + b;  
    }  
  
    public static String operacao(String a, String b) {  
        return a + b;  
    }  
}
```

# Tipos de Polimorfismo

- **Sobreposição:** Métodos das classes têm uma tomada lógica diferente dependendo
  - Através do decorador `@Override` métodos podem ser sobrepor outros



# Tipos de Polimorfismo



# Código

```
public class Estudante {
    private final String NOME;
    private final long MATRICULA;

    Estudante(String nome, long matricula){
        this.NOME = nome;
        this.MATRICULA = matricula;
    }

    public void imprimirDados() {
        System.out.println("Nome: " + this.NOME);
        System.out.println("Matricula: " + this.MATRICULA);
    }
}
```

```
public class Tecnico extends Estudante{
    private String CURSO;

    Tecnico(String curso, String nome, long matricula) {
        super(nome, matricula);
        this.CURSO = curso;
    }

    @Override
    public void imprimirDados() {
        System.out.println("#####");
        System.out.println("##### Aluno do curso Tecnico #####");
        super.imprimirDados();
        System.out.println("Curso: " + this.CURSO);
    }
}
```

# Generalização da Classe

- A herança mantém as características da superclasse na subclasse
- Assim como mantém uma herança do tipo também
- Ou seja, a subclasse pode ser identificado como dois tipos

```
public static Estudante tecnico() {
    return new Tecnico("Desenvolvimento de Software", "Tecnaldo Tecnilson", 20020191);
}
```

# Generalização da Classe

Para diferenciar e identificar a qual **classe** aquela **instância** pertence utiliza-se o **instanceof**

# Generalização da Classe

```

if (estudante instanceof Tecnico) {
    System.out.println("##### Aluno do curso Tecnico #####");
    System.out.println("+ Local: Todos os alunos assistem aula no CIMATEC 4");
    estudante.imprimirDados();
} else if (estudante instanceof Graduacao) {
    System.out.println("##### Aluno do curso Graduação #####");
    estudante.imprimirDados();
}
  
```



# Exercício

Continuando o exercício dos estudantes:

- Criar uma instância de cada estudante em métodos separados
- Retornar essas instâncias como a superclasse “Estudante”
- Criar um método que recebe uma instância da superclasse “Estudante” e dependendo do tipo do estudante imprimir uma mensagem diferente, além de chamar o método para imprimir os dados

# Exercício

```

public static void main(String[] args) {
    imprimirEstudante(estudante());
    imprimirEstudante(tecnico());
    imprimirEstudante(graduacao());
    imprimirEstudante(mestrado());
    imprimirEstudante(doutorado());
}

public static Estudante estudante() {
}

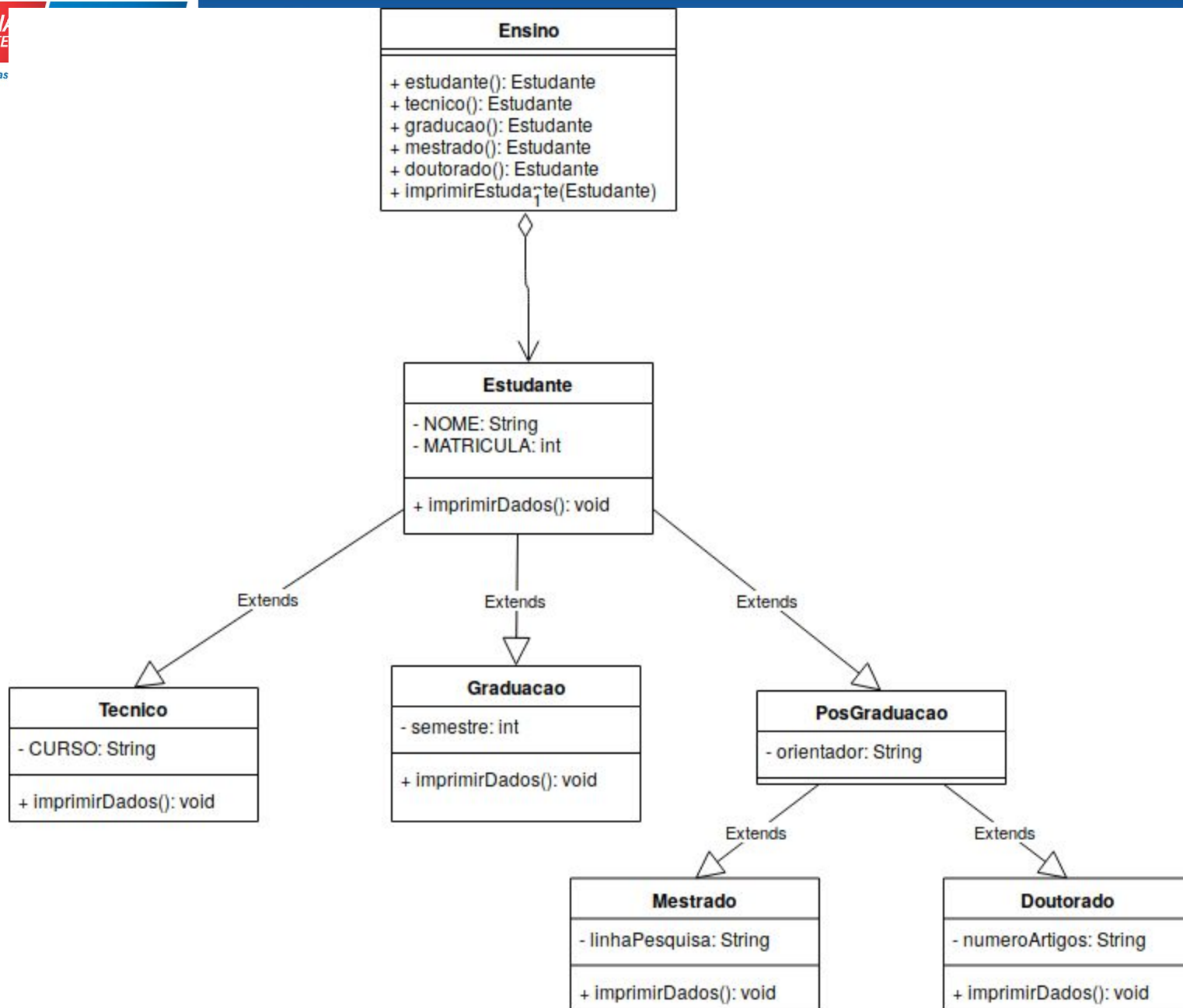
public static Estudante tecnico() {
}

public static Estudante graduacao() {
}

public static Estudante mestrado() {
}

public static Estudante doutorado() {
}

public static void imprimirEstudante(Estudante estudante) {
}
    
```



# Abstração

# Generalização

- Nos momento em que uma classe de alta ordem na herança não pode ser instanciado
- Utiliza-se as classes abstratas as quais as implementações podem ser deixadas para as subclasses



# Generalização

- Uma classe declarada como **Abstrata (abstract)** é conhecida como classe abstrata
- Pode possuir métodos abstratos ou métodos não abstratos
- Para usar é necessário herança
- A superclasse declara o escopo do método para a subclasse implementar o corpo do método

# Generalização

- Um classe abstrata necessita ser declarada com a palavra reservada `abstract`
- Não pode ser instanciada
- Pode possuir métodos estáticos e construtores
- Pode possuir métodos declarados como final para que a subclasse não implemente ou altere implementações prévias com o **@Override**

# Generalização

```
public abstract class Estudante {
    private final String NOME;
    private final long MATRICULA;

    Estudante(String nome, long matricula){
        this.NOME = nome;
        this.MATRICULA = matricula;
    }

    public void imprimirDados() {
        System.out.println("Nome: " + this.NOME);
        System.out.println("Matricula: " + this.MATRICULA);
    }
}
```

# Generalização

- Assim a superclasse não pode ir instanciada e suas subclasses podem utilizar os atributos e métodos
- Classes e métodos abstratos possuem seus nomes em *itálico* no **UML**

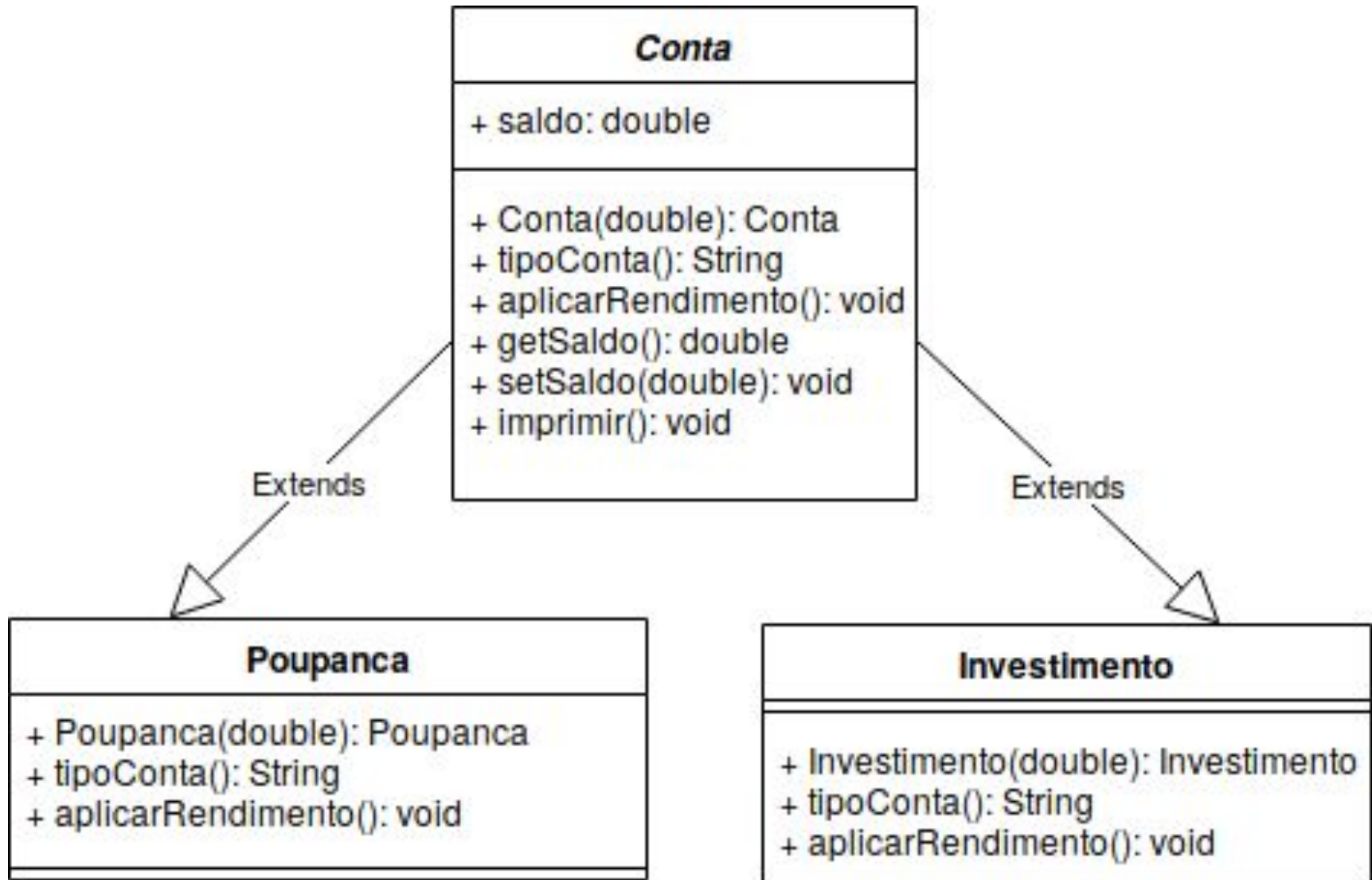
# Exercicio

Implementar o esquema do UML de contas a seguir, criando métodos abstratos e não abstratos na classe Conta

```
public class AplicacaoConta {  
    public static void main(String[] args) {  
        Poupanca p = new Poupanca(500.0);  
        System.out.println("Tipo da Conta: " + p.tipoConta());  
        System.out.println("Saldo: " + p.getSaldo());  
        p.aplicarRendimento();  
        System.out.println("Saldo depois do rendimento: " + p.getSaldo());  
        Investimento i = new Investimento(1000.0);  
        System.out.println("Tipo da Conta: " + i.tipoConta());  
        System.out.println("Saldo: " + i.getSaldo());  
        p.aplicarRendimento();  
        System.out.println("Saldo depois do rendimento: " + p.getSaldo());  
    }  
}
```



# Exercicio



# Exercicio