



# TECNOLOGIA E INOVAÇÃO EM PROL DA INDÚSTRIA



## Desenvolvimento de Sistemas I – 72h

Prof: Diego Corrêa



## Planejamento

- Provas:
  - Prova I: 10,0;
  - Prova II: 10,0;
- Trabalho:
  - Trabalho: 10,0 (máximo 3 pessoas);



#### Assuntos

- 1. Linguagens de programação:
  - a. Ambiente de desenvolvimento;
  - b. Comandos;
  - c. Interface de desenvolvimento;
  - d. Interfaces gráficas.
- 2. Programação estruturada:
  - a. Entrada e Saída de dados;
  - b. Comandos de decisão/Repetição;
  - c. Funções;
  - d. Variáveis;
  - e. Passagem de Parâmetros;
  - f. Procedimentos.



#### Assuntos

- 3. Programação Orientada a Objetos:
  - a. Classes, objetos e instâncias;
  - b. Comentários;
  - c. Composição, agregação;
  - d. Encapsulamento;
  - e. Herança;
  - f. Métodos e atributos;
  - g. Padronizações de código;
  - h. Polimorfismo;
  - i. Reutilização de código;
  - j. APIs;
  - k. Sobrecarga e sobrescrita de métodos e construtores.
- 4. Integração Banco de Dados



#### Acordos de aula

- Chamada realizada 2x (início e fim da aula
  - duas por vez);
- Acompanhamento da disciplina/faltas pelo portal!
- Tolerância de atraso: 15 min;
- Dúvidas (extra) pelo e-mail: diegocorrea.cc@gmail.com



#### Acordos de aula

- Sem celular (whatsApp, Facebook, etc).
- Atender celular (emergência): fora da sala;
- Sem conversas paralelas;
- Não é permitido utilizar redes sociais virtuais no laboratório.
- Dica: Anotem tudo na aula!



#### Acordos de aula

- Ao terminar aulas no laboratório:
  - Copie seus arquivos de prática e mande para seu email/repositório;
  - Desconecte-se de contas pessoais (email pessoal, email da turma, etc);
  - Desligue a máquina.





### Prática:

- Linguagem: JAVA
- IDE: Eclipse / Netbeans



## Sucesso!

Sigam em frente!