Visão Computacional

com openCV

Pedro Inazawa e Diego Crassus



Jabá

Pedro Inazawa

Engenheiro Eletronico, mestrando em Engenharia Blomédica (UnB). Participou do Projeto Victor (UnB/STF)

Email: pedro.inazawa@gmail.com

Membro do TAI LABs Stefanini.

Diego Crassus

Cursando Engenharia da computação no IESB, e vagabundo nas horas vagas.

Email: diegocrassus@gmail.com

Membro do TAI LABs Stefanini.

Operações Morfológicas



São um conjunto de operações não-lineares relacionadas ao formato ou morfologia das features de uma imagem.

Aplicações interessantes:

Extração de componentes em imagens

Representação/descrição de regiões em imagens

Bordas, esqueletos, cascas convexas...

Objetivos do uso das operações morfológicas

PREPARAR imagens binárias / escala de cinza para OBJECT SEGMENTATION/RECOGNITION

Simplificação da imagem

Preservação das características e formas essenciais

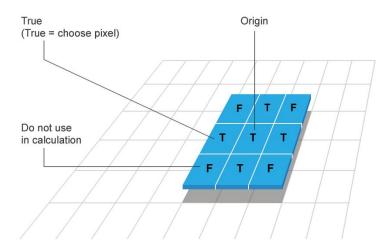
Eliminação de ruído

Reconstrução de caracteristicas a partir de formas ruidosas / distorcidas

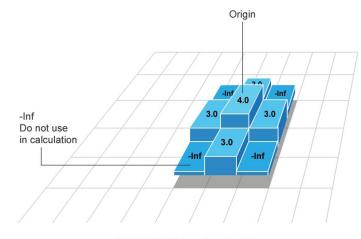
Elementos Estruturantes

A structuring element is a matrix (Small set or subimage) that identifies the pixel in the image being processed and defines the neighborhood used in the processing of each pixel You typically choose a structuring element the same size and shape as the objects you want to process in the input image.

Structuring elements play in morphological image processing the same role as convolution kernel in linear image filtering

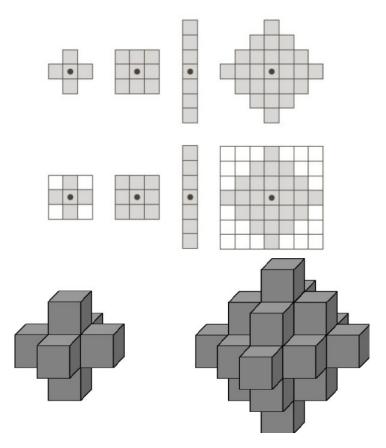


FLAT (binary valued)



NON-FLAT (real valued)

Formatos dos elementos estruturantes



Macroparâmetros de uma elemento estruturante:

- Tamanho dimensão do Elemento estruturante.
- Formato Padrão de 1s e 0s do elemento estruturante
- Posição da Origem Local do pixel sendo avaliado.
 Normalmente em elementos estruturantes de tamanho ímpar, é colocado no centro.

Algumas definições....

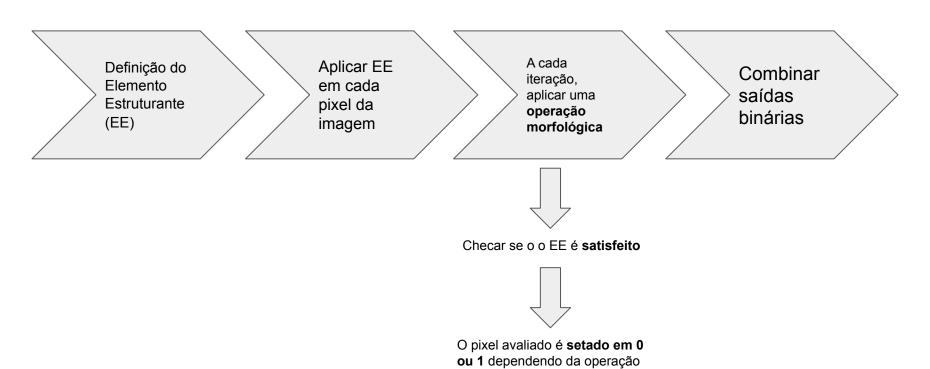
Um elemento estruturante está contido (fit) numa imagem se, para cada pixel setado em 1, o pixel correspondente da imagem também é 1

Um elemento estruturante intercepta (hit) uma imagem se algum pixel setado em 1 ocorrer em ambas as imagens.



		Α	В	С
fit	s ₁	yes	no	no
	s ₂	yes	yes	no
hit	s ₁	yes	yes	yes
	S ₂	yes	yes	no

Idéia básica

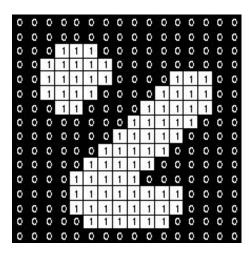


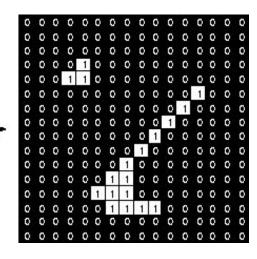
Erosão

A erosão de uma imagem binária B por um elemento estruturante F produz uma imagem G com 1's nos locais onde o EE estiver contido na imagem

$$G = B \ominus F$$

$$F = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$



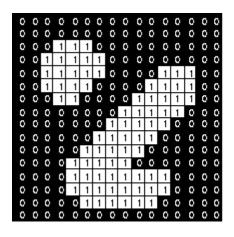


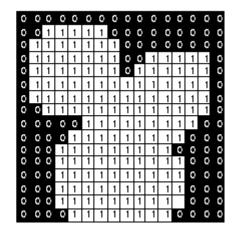
Dilatação

A dilatação de uma imagem binária B por um elemento estruturante F produz uma imagem G com 1's nas localização onde o EE interceptar a imagem

$$G = B \oplus F$$

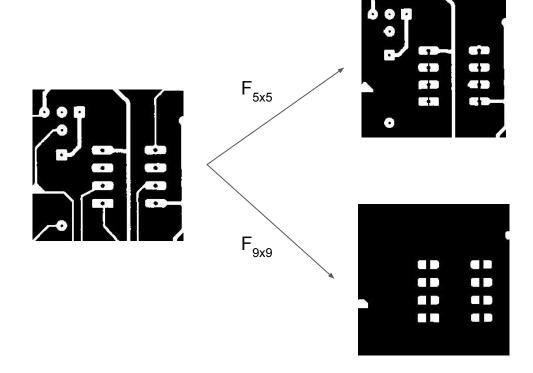
$$F = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$





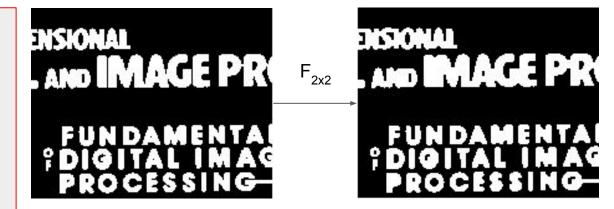
Abertura

A abertura de uma imagem binária B por um elemento estruturante F consiste numa erosão seguida de uma dilatação.



Fechamento

O fechamento de uma imagem binária B por um elemento estruturante F consiste numa dilatação seguida de uma erosão.



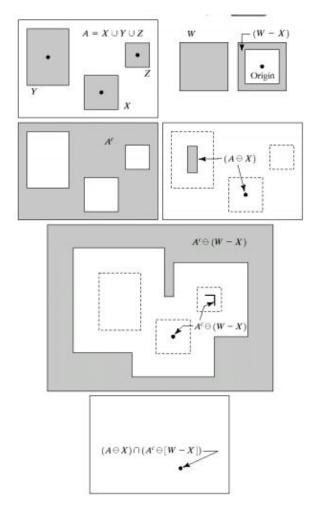
Hit and Miss

A transformação Hit and Miss detecta formas de interesse dentro de uma imagem.

F1 - Conjunto de elementos em F associados a imagem

F2 - É o conjunto de elementos em B associado ao fundo correspondente.

 $B \circledast F = (B \ominus F_1) - (A \oplus F_2)$



a b c d e

FIGURE 9.12 (a) Set A. (b) A window, W, and the local background of X with respect to W, (W - X). (c) Complement of A. (d) Erosion of A by X.

(W - X).

(c) Complement of A. (d) Erosion of A by X.

(e) Erosion of A^c by (W - X).

(f) Intersection of (d) and (e), showing the location of the origin of X, as desired.

Exemplos de operações morfológicas com OpenCV