

# PLANEJAMENTO AULA 1

## Quantitativa:

- Perguntas de preferências do usuário durante o cadastro (quais tipos de viagens ele mais gosta, qual seu paladar, estilo de música etc.).
- Avaliação do Hotel ou serviço com estrelas
- Pesquisa de satisfação da plataforma Traveller com estrelas
- Mapa de Calor na plataforma
- Mapeamento numérico de acessos das páginas

## Qualitativa:

- Avaliação do Hotel com comentários
- Pesquisa de satisfação dentro da plataforma com comentário
- Suporte por e-mail

# EXECUÇÃO DO PLANEJAMENTO

- No cadastro, o usuário será questionado sobre as suas preferências, o que pode ser usado para que o site indique serviços de forma dinâmica para cada usuário.
- A avaliação com estrelas nos hotéis da plataforma pode ser usada para qualificar o anúncio, ordenando em uma posição melhor aqueles que forem mais bem avaliados
- A pesquisa quantitativa de satisfação da plataforma em estrelas vai ser usada para fazer uma média de satisfação geral do público, e caso ela esteja abaixo do esperado, iremos recorrer a melhorias sugeridas pela pesquisa qualitativa para aprimorar elementos que de certa forma não agradaram em aspectos particulares de cada usuário.

-Na home, vamos criar cards dinâmicos para cada tipo de serviço, que se organizam de acordo com a quantidade de acessos deles, ordenando melhor aqueles que tem mais interesse do público, também revendo algumas melhorias para aqueles que não são tão atrativos.

- A avaliação do hotel com comentários vai ser usada para que cada comentário sirva de referência para que outros usuários possam tomar suas próprias conclusões baseadas no comentário de outro usuário.

- O suporte para o e-mail vai ser usado para solucionar problemas encontrados na plataforma ou com serviços oferecidos, a fim de solucionar eles o mais breve possível.

## Link para o repositório no github e figma

<https://github.com/DiegoCruzcr/ProjetoGulliverTraveller>

<https://www.figma.com/file/VsLTNx5n39fkld4j3iQZ4V/gulliver?node-id=0%3A1>