

Projeto Traveller

Quantitativa:

- Perguntas de preferências do usuário durante o cadastro (quais tipos de viagens ele mais gosta, qual seu paladar, estilo de música etc.).
- Avaliação do Hotel ou serviço com estrelas
- Pesquisa de satisfação da plataforma Traveller com estrelas
- Mapa de Calor do cursor do mouse na plataforma utilizando o MouseFlow.com
- Mapeamento numérico de acessos das páginas e anúncios a fim de classificar e ranquear melhor os mais acessados

Qualitativa:

- Avaliação do Hotel com comentários
- Pesquisa de satisfação dentro da plataforma com comentário
- Suporte por e-mail

Link para o repositório no github e figma

<https://github.com/DiegoCruzcr/ProjetoGulliverTraveller>

<https://www.figma.com/file/VsLTNx5n39fkId4j3iQZ4V/gulliver?node-id=0%3A1>