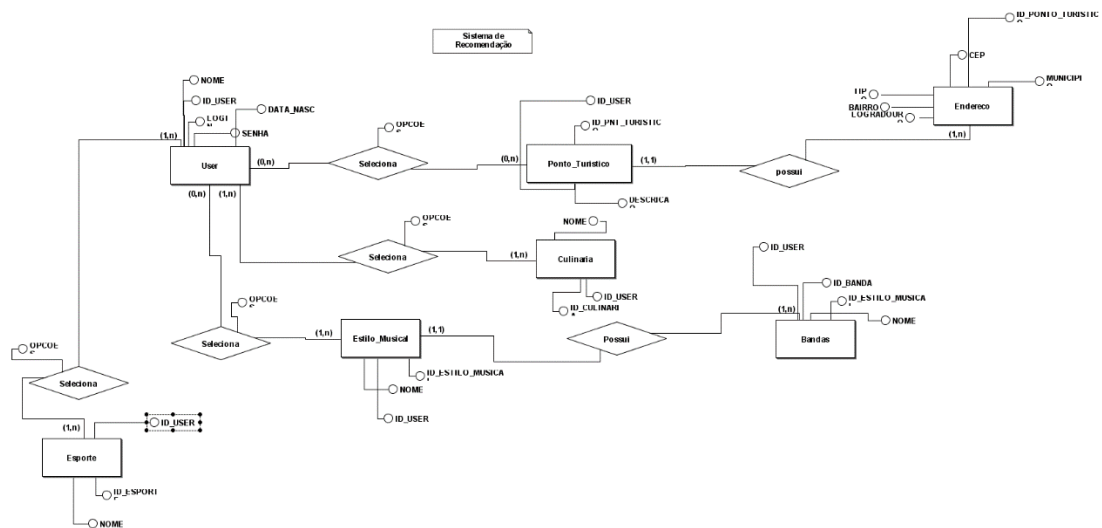
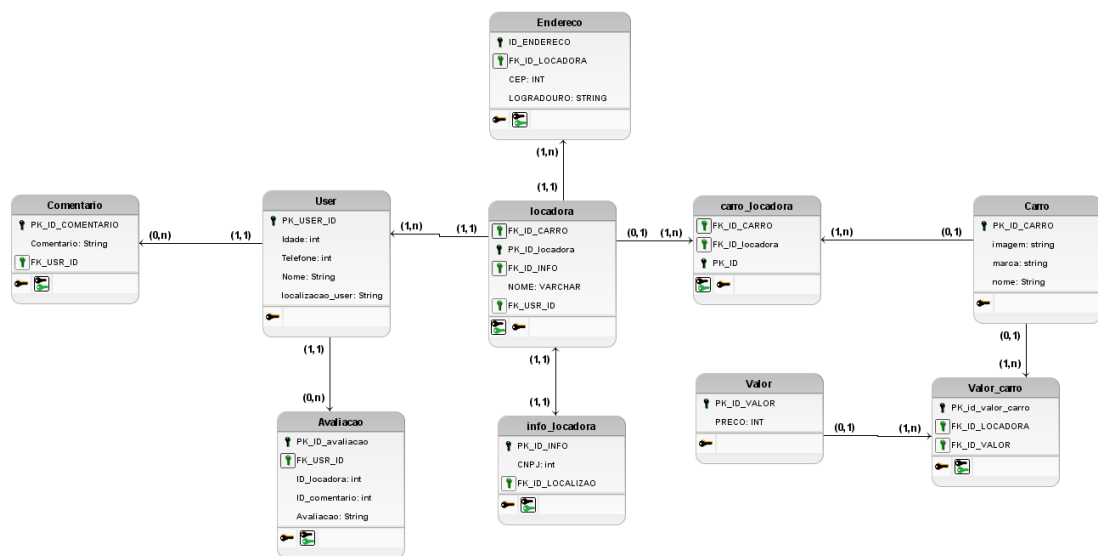


Projeto Traveller

Diagrama de Classes

O diagrama de Classes abaixo representa um sistema de recomendações que idealizamos para dar um resultado personalizado para cada tipo de pessoa baseado nos seus gostos. Assim como quando abrimos o Pinterest e ele pergunta a nós o que gostamos.



Classes Beans

```
package br.com.gulliver.beans;

public class Usuario {
    private int id;
    private String nome;
    private String sobrenome;
    private int idade;
    private String email;

    public Usuario(int id, String nome, String sobrenome, int idade,
String email) {
        super();
        this.id = id;
        this.nome = nome;
        this.sobrenome = sobrenome;
        this.idade = idade;
        this.email = email;
    }

    public Usuario() {
        super();
    }

    public int getId() {
        return id;
    }

    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }

    public String getNome() {
        return nome;
    }

    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }

    public String getSobrenome() {
        return sobrenome;
    }

    public void setSobrenome(String sobrenome) {
        this.sobrenome = sobrenome;
    }

    public int getIdade() {
        return idade;
    }

    public void setIdade(int idade) {
        this.idade = idade;
    }
}
```

```
public String getEmail() {  
    return email;  
}  
public void setEmail(String email) {  
    this.email = email;  
}  
}
```

Link para o repositório no github e figma

[DiegoCruzcr/Projeto_Gulliver: projeto gulliver fiap \(github.com\)](https://github.com/DiegoCruzcr/Projeto_Gulliver)

<https://www.figma.com/file/VsLTNx5n39fkld4j3iQZ4V/gulliver?node-id=0%3A1>