Projeto Traveller

# Diagrama de Classes

O diagrama de Classes abaixo representa um sistema de recomendações que idealizamos para dar um resultado personalizado para cada tipo de pessoa baseado nos seus gostos. Assim como quando abrimos o Pinterest e ele pergunta a nós o que gostamos.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Classes Beans

package br.com.gulliver.beans;

public class Usuario {

    private int id;

    private String nome;

    private String sobrenome;

    private int idade;

    private String email;

    public Usuario(int id, String nome, String sobrenome, int idade, String email) {

        super();

        this.id = id;

        this.nome = nome;

        this.sobrenome = sobrenome;

        this.idade = idade;

        this.email = email;

    }

    public Usuario() {

        super();

    }

    public int getId() {

        return id;

    }

    public void setId(int id) {

        this.id = id;

    }

    public String getNome() {

        return nome;

    }

    public void setNome(String nome) {

        this.nome = nome;

    }

    public String getSobrenome() {

        return sobrenome;

    }

    public void setSobrenome(String sobrenome) {

        this.sobrenome = sobrenome;

    }

    public int getIdade() {

        return idade;

    }

    public void setIdade(int idade) {

        this.idade = idade;

    }

    public String getEmail() {

        return email;

    }

    public void setEmail(String email) {

        this.email = email;

    }

}

Link para o repositório no github e figma

[DiegoCruzcr/Projeto\_Gulliver: projeto gulliver fiap (github.com)](https://github.com/DiegoCruzcr/Projeto_Gulliver) <https://www.figma.com/file/VsLTNx5n39fkId4j3iQZ4V/gulliver?node-id=0%3A1>