

“Supervised learning final project”

Diego Cubides,Larry castro, Tomas Mendez

2023-05-29

Abstract

The present report is based on the implementation of machine learning to predict three types of environments using the KNN algorithm, decision tree, random forest, and logistic regression. Data was collected from a DHT11 sensor, which measures humidity and temperature, an RGB color sensor TCS3200D TCS230, and a PT100 probe. RStudio was used to train the models with a dataset, and then the prediction was implemented for new data.

For data acquisition and communication, a robot controlled by an Arduino was used, communicating via serial communication with the HC-05 Bluetooth module. This allowed the robot to move easily between different environments and gather data characterizing each one.

Keywords: machine learning, predict, KNN algorithm, decision tree, random forest, logistic regression, DHT11 sensor, humidity, temperature, RGB color sensor TCS3200D TCS230, PT100 probe, RStudio, model training, prediction of new data, data acquisition, serial communication, Arduino, HC-05 Bluetooth module, robot, environments.

Resumen

El presente informe se centra en la aplicación del aprendizaje automático para predecir tres tipos de ambientes utilizando los algoritmos KNN, árbol de decisiones, bosque aleatorio y regresión logística. Se recopilaron datos de un sensor DHT11 para medir la humedad y la temperatura, un sensor de color RGB TCS3200D TCS230 y una sonda PT100. Se utilizó RStudio para entrenar los modelos utilizando un conjunto de datos y luego se implementó la predicción para nuevos datos.

Para la adquisición de datos y la comunicación, se utilizó un robot controlado por un Arduino, que se comunicaba a través de la comunicación serial con el módulo de Bluetooth HC-05. Esto permitió que el robot se moviera fácilmente entre diferentes ambientes y recopilara los datos que caracterizaban cada uno de ellos.

Palabras clave: aprendizaje de máquina, predecir, algoritmo Knn, árbol de decisiones, bosque aleatorio, regresión logística, sensor DHT11, humedad, temperatura, sensor de color RGB TCS3200D TCS230, sonda PT100, RStudio, entrenamiento de modelos, predicción de nuevos datos, adquisición de datos, comunicación serial, Arduino, módulo de Bluetooth HC-05, robot, ambientes.

Introducción

El aprendizaje de máquina y sus modelos, como KNN, árbol de decisiones, bosque aleatorio y regresión logística, son vitales en la actualidad. Estos modelos permiten resolver problemas complejos y tomar decisiones precisas. KNN clasifica ejemplos según su proximidad, mientras que el árbol de decisiones utiliza reglas jerárquicas. El bosque aleatorio combina múltiples árboles para mayor precisión, y la regresión logística predice probabilidades binarias. Estos modelos analizan grandes volúmenes de datos, revelando patrones ocultos y haciendo predicciones en diversos campos, desde medicina hasta finanzas. Su importancia radica en mejorar la toma de decisiones y generar conocimientos valiosos.

Materiales

- Sensor de color RGB TCS3200D TCS230
- Sensor DHT11
- Sonda PT100
- Modulo puente h l298n
- Carro a control remoto
- Bluetooth hc-05
- Arduino UNO
- Dispositivo Android

Software

- RStudio
- Arduino
- App inventor
- Excel
- PLX-DAQ

Procedimiento

adquisision de datos

Se desarrolló un sistema de control remoto para un carro mediante la tecnología Bluetooth, el cual posee la capacidad de moverse a diferentes velocidades y en múltiples direcciones. Para lograr esto, se creó una aplicación utilizando App Inventor, que permite el control preciso del movimiento del carro y la transmisión de datos en tiempo real. La app facilita la interacción con el carro y la recepción de los datos capturados en cada instante.



Figure 1: App

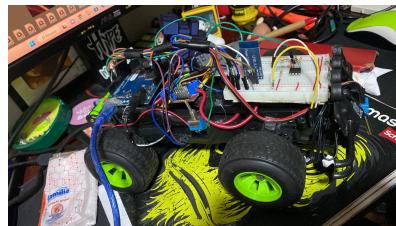


Figure 2: Robot

Para la adquisición de datos en tiempo real, se empleó el programa PLX-DAQ, el cual facilita la comunicación entre los datos provenientes del Arduino y Microsoft Excel. Esta integración permitió abrir los datos en RStudio como un archivo CSV, lo que posibilitó su posterior análisis y procesamiento.

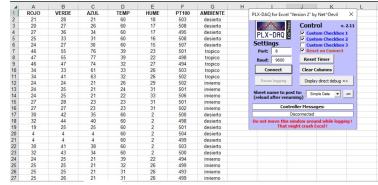


Figure 3: PLX-DQ

Entrenamiento e implementacion de los modelos

Se lleva a cabo el análisis exploratorio de datos para cada una de las variables con el objetivo de examinar su comportamiento. Para este propósito, se utiliza la función hist para generar el histograma correspondiente. El análisis exploratorio de datos nos brinda una comprensión inicial de la distribución y características de las variables, lo que nos permite identificar posibles patrones, tendencias o anomalías en los datos. Este proceso es fundamental para obtener información relevante y realizar futuros análisis y modelos basados en los datos disponibles.

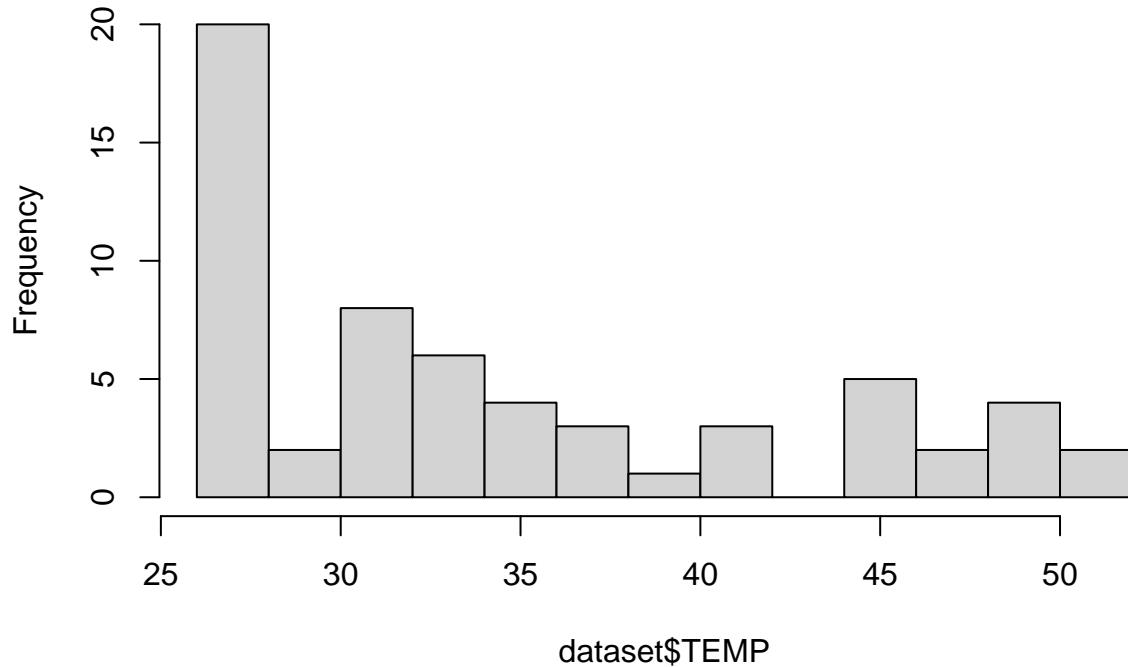
```
head(dataset)
hist(dataset$ROJO,breaks= 10)
hist(dataset$VERDE,breaks= 10)
hist(dataset$AZUL,breaks= 10)
hist(dataset$TEMP,breaks= 10)
hist(dataset$HUME,breaks= 10)
hist(dataset$PT100,breaks= 10)
```

```
kable(head(dataset))
```

ROJO	VERDE	AZUL	TEMP	HUME	PT100	AMBIENTE
17	22	21	41	33	501	desierto
17	22	21	46	27	497	desierto
16	21	14	46	28	504	desierto
17	23	21	48	27	504	desierto
17	22	22	48	27	496	desierto
15	19	13	49	25	504	desierto

```
hist(dataset$TEMP,breaks= 10)
```

Histogram of dataset\$TEMP



Se genera un resumen estadístico del conjunto de datos dataset utilizando la función summary(). Luego, el resultado se formatea en una tabla utilizando la función kable() del paquete knitr para una presentación más legible

```
kable(summary(dataset))
```

ROJO	VERDE	AZUL	TEMP	HUME	PT100	AMBIENTE
Min. : 5.00	Min. :12.0	Min. : 8.00	Min. :26.00	Min. :20.00	Min. :487.0	Length:60
1st	1st	1st	1st	1st	1st	Class
Qu.:17.00	Qu.:18.0	Qu.:14.75	Qu.:27.00	Qu.:25.75	Qu.:495.8	:character
Median	Median	Median	Median	Median	Median	Mode
:19.00	:21.0	:19.50	:32.50	:27.00	:500.0	:character
Mean :28.33	Mean :31.8	Mean :39.77	Mean :34.93	Mean :31.63	Mean :498.9	NA
3rd	3rd	3rd	3rd	3rd	3rd	NA
Qu.:48.00	Qu.:55.0	Qu.:85.00	Qu.:41.00	Qu.:40.00	Qu.:502.0	
Max. :55.00	Max. :63.0	Max. :91.00	Max. :51.00	Max. :45.00	Max. :506.0	NA

Se convierten las columnas AMBIENTE en factores utilizando la función as.factor(). Esto es útil cuando se trabaja con variables categóricas en modelos de aprendizaje automático.

```
dataset$AMBIENTE <- as.factor(dataset$AMBIENTE)  
datasetcopia$AMBIENTE <- as.factor(datasetcopia$AMBIENTE)
```

Se genera un diagrama de dispersión utilizando las primeras 5 columnas del conjunto de datos dataset. Cada punto en el diagrama de dispersión está marcado con un símbolo (pch) y un color de fondo (bg) determinados por la variable categórica AMBIENTE.

```
plot(dataset[1:5]  
,pch=21,bg=c("green","blue3","yellow") [unclass(dataset$AMBIENTE)])
```

