




# Diego Rodrigues

Desenvolvedor web



# Introdução à Interação com HTML usando Lógica de Programação com Javascript

# Evolução da Web:

Ao olharmos para a evolução da web, testemunhamos uma transição notável de formas mais estáticas para experiências altamente interativas. No início, a web consistia principalmente em páginas estáticas, oferecendo informações básicas e imagens. No entanto, à medida que a tecnologia avançava, houve uma demanda crescente por experiências mais dinâmicas e envolventes.

A era da Web 2.0 marcou uma mudança significativa, introduzindo a ideia de interatividade e colaboração online. Websites passaram a ser mais do que simples fontes de informações, transformando-se em plataformas interativas que permitiam aos usuários compartilhar, comentar e contribuir para o conteúdo.

Essa evolução continuou com o desenvolvimento de tecnologias como HTML5, CSS3 e JavaScript, que capacitaram os desenvolvedores a criar experiências web mais ricas e interativas. A necessidade de interação se tornou central na concepção de websites modernos, refletindo a crescente demanda por experiências online dinâmicas e envolventes.

# Experiência do Usuário (UX):

A experiência do usuário (UX) desempenha um papel fundamental na forma como os usuários percebem e interagem com websites e aplicativos. UX não se trata apenas de estética visual, mas também da facilidade de uso, eficiência e satisfação geral do usuário ao interagir com um produto digital.

Com o aumento da concorrência online, a UX tornou-se um diferencial crucial. Websites bem projetados não apenas atraem usuários, mas também os mantêm envolvidos, contribuindo para uma experiência positiva que incentiva a fidelidade do usuário.

A interatividade é um elemento essencial para criar uma UX envolvente. Elementos como navegação intuitiva, feedback instantâneo, e transições suaves contribuem para uma experiência mais agradável e eficaz.

# Revisão de HTML:

HTML (Hypertext Markup Language) é a linguagem de marcação padrão para a criação de páginas web. Consiste em uma série de elementos, cada um representando diferentes partes de conteúdo na página. A estrutura básica de uma página HTML inclui tags como `<html>`, `<head>`, `<title>`, `<body>`, entre outras. Essa revisão é crucial para entender como estruturar conteúdo na web.

# Estrutura básica de HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Estrutura básica</title>
  </head>
  <body>
    <!-- Conteúdo -->
  </body>
</html>
```

# Elementos de Interatividade:

Alguns elementos HTML são especialmente relevantes para a interatividade. O `<button>`, por exemplo, é utilizado para criar botões clicáveis. Além disso, os elementos `<input>`, `<a>` e `<select>` também desempenham papéis importantes na criação de interfaces interativas, permitindo a entrada do usuário e a navegação.



# Javascript



# Relação com Javascript:

JavaScript é uma linguagem de programação que permite adicionar comportamentos interativos às páginas web. A interação com elementos HTML, modificação de conteúdo dinamicamente, manipulação de eventos (como cliques e teclas pressionadas) são atividades comuns usando JavaScript. A relação entre HTML e JavaScript é fundamental para criar experiências interativas e dinâmicas na web.

# Classes e IDs:

Classes e IDs são atributos em HTML que permitem estilizar e selecionar elementos usando CSS e interagir com eles usando JavaScript. Uma classe pode ser compartilhada por vários elementos, enquanto um ID é único para um elemento específico. Ambos são fundamentais para aplicar estilos e comportamentos específicos a elementos individuais ou grupos.



Momento

Mão no código

# Interatividade (revelar):

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Interatividade revelar</title>
  <style>
    .conteudo-oculto {
      display: none;
    }
  </style>
</head>
```

```
<body>
  <button onclick="revelarConteudo()">Clique
para revelar</button>
  <div id="conteudo" class="conteudo-oculto">
    <p>Conteúdo oculto que será revelado!</p>
  </div>
  <script>
    function revelarConteudo() {
      var elementoConteudo =
document.getElementById('conteudo');
      elementoConteudo.style.display =
'block';
    }
  </script>
</body>

</html>
```



Momento

Mão no código

# Interatividade (ocultar e revelar):

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport"
content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Interatividade ocultar e
revelar</title>
  <style>
    .conteudo-oculto {
      display: none;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <button
onclick="alternarVisibilidade()">Clique para
revelar/ocultar</button>
```

```
<div class="conteudo-oculto">
  <p>Conteúdo oculto que será revelado!</p>
</div>
<script>
  function alternarVisibilidade() {
    var elementoConteudo =
document.querySelector('.conteudo-oculto');
    // Verifica se o estilo display é "none"
    if (elementoConteudo.style.display === '' ||
elementoConteudo.style.display === 'none') {
      elementoConteudo.style.display = 'block';
    } else {
      elementoConteudo.style.display = 'none';
    }
  }
</script>
</body>
</html>
```



Momento

Mão no código

# Interatividade (ocultar e revelar com 3 botões):

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
  <title>Interatividade ocultar/ revelar com 3
botões</title>
  <style>
    .conteudo-oculto {
      display: none;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <button
onclick="revelarConteudo ('conteudo1') ">Clique para
revelar 1</button>
  <div class="conteudo-oculto conteudo1" >
<p>Conteúdo 1 oculto que será revelado!</p>
  </div>
  <button
onclick="revelarConteudo ('conteudo2') ">Clique para
revelar 2</button>
```

```
<div class="conteudo-oculto conteudo2">
  <p>Conteúdo 2 oculto que será revelado!</p>
</div>
<button onclick="revelarConteudo ('conteudo3') ">Clique
para revelar 3</button>
<div class="conteudo-oculto conteudo3">
  <p>Conteúdo 3 oculto que será revelado!</p>
</div>
<script>
  function revelarConteudo(classeConteudo) {
    var elementosConteudo =
document.querySelectorAll('.conteudo-oculto');
    elementosConteudo.forEach(function (elemento) {
      elemento.style.display = 'none';
    });
    var elementoVisivel =
document.querySelector('.' + classeConteudo);
    elementoVisivel.style.display = 'block';
  }
</script>
</body>
</html>
```





Dúvidas?

# Obrigado!

<https://github.com/DiegoDeJotaWeb/senac-aulas>