

CARFLY.COM

1. Título

- Carfly: búsqueda de coches de alquiler y parkings de larga estancia.

2. Descripción y objetivos

En esta aplicación web se busca implementar un buscador de alquileres de coches y plazas de aparcamiento, dirigida especialmente a usuarios que vayan a realizar viajes o a visitar lugares, en esta aplicación web se implementara estas funcionalidades:

- El usuario podrá buscar coches de alquiler según ubicación, fecha y empresa(datos filtrados por el mismo en el buscador).
- Listar dichos resultados según las preferencias del usuario (por relevancia, de mas barato a más caro, mejor puntuación...etc)
- El usuario podrá actuar como empresa o particular para proveer ambos servicios.
- Realizar y consultar reseñas y puntuaciones.
- Realizar reservas de coches de alquiler.
- Buscar y reservar espacios de estacionamiento de larga estancia.

3, Aspectos generales:

3.1 Usuarios

Habrán 3 tipos de usuario:

-

1. **Cliente**: usuario que se registra como cliente, este usuario podrá:

Realizar búsquedas de ambos servicios.
Dejar valoraciones o reseñas.
Realizar o cancelar reservas, al igual que modificarlas.

2. **Anunciantes/propietarios**: en este tipo de usuario habrán 2 “subtipos”:

2.1 .PARA ALQUILERES DE COCHES:

Si un usuario quiere darse de alta como empresa comercial de alquiler de coches en la plataforma podrá hacerlo de dos distintas formas:

-**Empresa**: este usuario podrá :

Subir coche de alquiler y gestionarlo, podrá editar la oferta o eliminarla
Fijar precio de alquiler.
Cambiar el estado de dicho vehículo.(reservado, libre, no disponible..)
Gestionar reservas de clientes, por ejemplo, anularla, o editar fecha.

-Particular: en este caso, tendrá las misma funcionalidades que la empresa.

* La principal diferencia, que como particular, puedes ofrecer uno o más vehículos de alquiler, como empresa será necesario ofertar más de un vehículo.

2.2 PARA SERVICIOS DE PARKING:

Para poder ofrecer servicios de parking de larga estancia solo se podrá actuar como empresa:

Empresa propietaria: Publicar información sobre su parking, al igual que gestionar precios, plazas disponibles y reservas.

3. **Administrador de la plataforma:** Personal encargado de gestionar la plataforma y asegurarse de su correcto funcionamiento. Dicho personal podrá:

- Administrar usuarios y empresas, (dar de alta, borrar...etc)
- Gestionar Anuncios ,y reseñas.
- Resolver problemas y atender consultas de los usuarios.

3.2. Sistemas de Reservas de coches y plazas:

Este sistema de reservas se desarrollará para ser fluido, seguro y eficiente, tanto como para el propietario del servicio como para el usuario,para realizar dicha reserva el usuarió introducirá

-En caso de alquilar un vehículo:

- Sus datos personales(Nombre completo, DNI, numero de Telefomo, correo elñelectronico).
- Fecha de inicio de alquiler.
- .Fecha final de alquiler.
- Ubicación de recogida.

-En caso de reservar una plaza de parking:

- Sus datos personales(Nombre completo, DNI, numero de Telefomo, correo elñelectronico).
- Fecha de inicio de reserva de plaza.
- .Fecha final de reserva de plaza.
- Plan de servicio (Básico, Premium..etc)

Al introducir estos datos al usuario se le mostrará el monto a pagar y rellenará sus datos de pago y si la reserva resultara exitosa mostrará un contrato o factura que dicho usuario podrá imprimir (Un PDF). (Se contempla la idea de que dicho contrato se envíe por correo).

A la hora de gestionar dichas reservas habrá que tener en cuenta estos puntos:

- Un coche o plaza de parking no puede ser eliminado por el propietario si está asociado a una reserva activa.
- El propietario puede editar detalles del coche o parking siempre y cuando no haya reservas activas.
- El sistema mantiene un historial de reservas actuales asociadas a cada coche o plaza de parking.
- Los usuarios finales pueden ver detalles de sus reservas en su perfil.

Calendario de reservas

El usuario podrá visualizar un calendario de las reservas del mes actual y acceder a la pagina donde el usuario también podrá reservar,

4. Medios técnicos necesarios:

Para la creación del proyecto necesitaremos tecnologías como:

BACKEND:

PHP con Framework Laravel

Gestion de base de datos relacionales: MySQL y HeidiSQL

FRONTEND:

Diseño web HTML y CSS/SASS con framework Bootstrap

Interacción con cliente: Javascript con Framework React

IDE de desarrollo: Visual Studio Code

Para desplegar mi web: como la mayoría de alojamientos son de pago, se estudiará utilizar opciones gratuitas como Lucusthost o Netlify, en caso de no ser posible, se utilizara Hostinger con el plan anual de 10€

(OPCIONAL):

Para testear y hacer pruebas: docker

Sistema de geolocalización: se puede utilizar la API de google MAPS lo cual facilita la busqueda por ubicación . Si no es posible o no da tiempo, con “seeders” en el backend es más sencillo.

Para implementar una pasarela de pago podria utilizarse: Stripe