Trabajo de bases de datos primer corte

Diego Alejandro Diaz Rivera 506222017

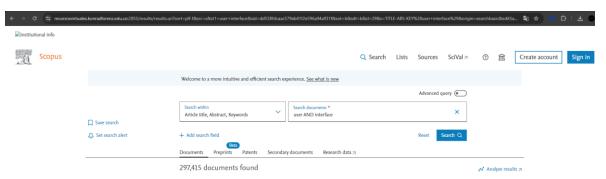
Diseño de interfaces de usuario

Fundación Universitaria Konrad Lorenz Bogotá D.C. 2024

Tema seleccionado: Interfaz de usuario (User interface):

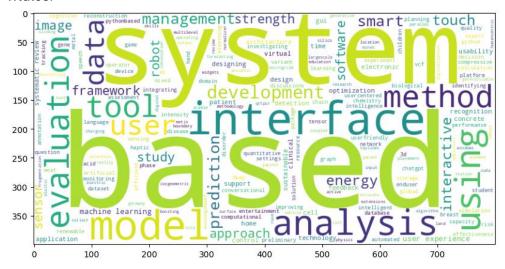
El tema que escogí para realizar el trabajo de bases de datos fue "User interface" o "interfaz de usuario", lo escogí porque tiene que ver directamente con la materia y porque es un tema que me llama la atención ya que tiendo a fijarme mucho en cómo están hechas las interfaces de usuario en todas las aplicaciones y paginas web que utilizo, me interesa bastante sobre todo las interfaces minimalistas y simples y considero que buscar documentos sobre el tema de "User interface" puede ayudarme a entender más el concepto del por que funcionan tan bien o porque se aplican y como se diseñan.

 Query inicial: TITLE-ABS-KEY (user AND interface)



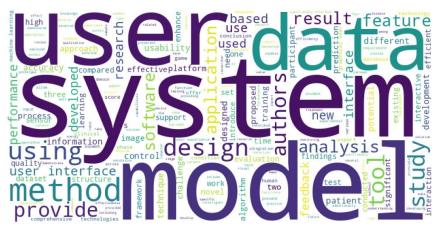
2) Análisis de Datos Recopilados:

• Titulos:



Los temas más comunes de los que se ha hablado con respecto a "user interface", son: "System", "Analysis", "Model", "Method", estas son las palabras que más se utilizan al hablar de interfaz de usuario.

• Abstracts:



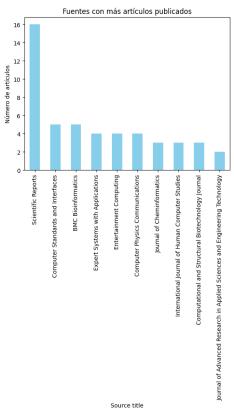
En los abtract se enfocan o mencionan principalmente "System", "User", "Model" y "data", esto quiere decir que los artículos van enfocados a los sistemas, modelos o manejo de datos relacionados con los usuarios.

Palabras clave:



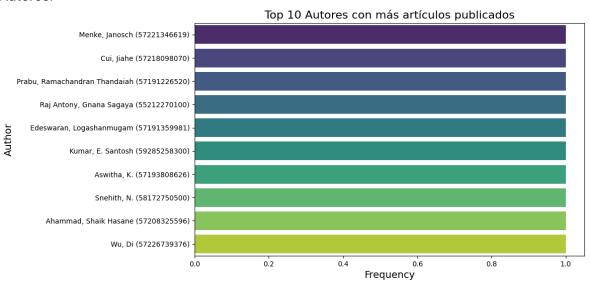
Las palabras clave que mas aparecen en todos los documentos son: "Model", "System" e "Interface", se puede afirmar que los artículos tienden a tocar los mismos temas dentro del tema general que es "user interface"

• Fuentes:



En todos los artículos analizados (100) se puede evidenciar que la fuente con más artículos publicados es "Scientific Reports", con 16 artículos publicados, lo que da a entender que es la fuente que más contribuye en el tema de interfaz de usuario ("user interface").

Autores:



Al analizar cuantas veces aparece un autor por articulo se puede evidenciar que todos los autores (no solo el top 10 que se muestra) han escrito o participado en un único artículo entre los 100 que se analizaron.

3) Revisión y Query Resultante:

Se realizó el siguiente query para encontrar los artículos relacionados directamente a la ingeniería y se filtró también por artículos de acceso abierto para mayor facilidad de revisión:

TITLE-ABS-KEY (user AND interface) AND (LIMIT-TO (SUBJAREA, "ENGI")) AND (LIMIT-TO (DOCTYPE, "ar")) AND (LIMIT-TO (OA, "all"))

Luego de realizar el query final, se filtró por rangos de años, primero del 2019 al 2024, y luego del 2015 al 2019 para hacer comparaciones entre estos dos rangos de tiempo.

2015-2019:

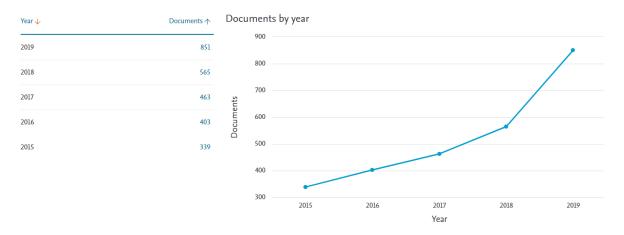
TITLE-ABS-KEY (user AND interface) AND PUBYEAR > 2014 AND PUBYEAR < 2020 AND (LIMIT-TO (SUBJAREA, "ENGI")) AND (LIMIT-TO (DOCTYPE, "ar")) AND (LIMIT-TO (OA, "all"))

2019-2024:

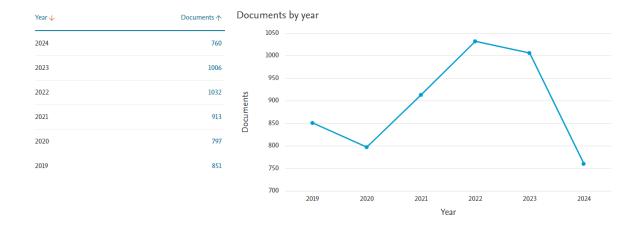
TITLE-ABS-KEY (user AND interface) AND PUBYEAR > 2018 AND PUBYEAR < 2025 AND (LIMIT-TO (SUBJAREA, "ENGI")) AND (LIMIT-TO (DOCTYPE, "ar")) AND (LIMIT-TO (OA, "all"))

4) Análisis Comparativo:

Artículos por año 2015-2019



Artículos por año 2019-2024



Para hacer la comparación entre estos dos rangos de tiempo, se analizaron los artículos por año y los artículos por fuente, para empezar, se puede evidenciar que hubo un incremento de artículos publicados en el periodo 2019-2024 comparado con el periodo 2015-2019, ya que en el periodo 2015-2019 se publicaron un total de 2621 artículos, mientras que en el periodo 2019-2024 se han publicado un total de 5359 hasta la fecha, por lo que en los últimos 5 años se han publicado 2738 artículos más que en los 5 años anteriores.

5) Conclusiones:

Al realizar el análisis de los datos, se puede concluir que a medida que pasa el tiempo se va aumentando el interés de los autores en el tema de las interfaces de usuario, lo que significa que aumentan los artículos que se publican, generando de esta manera un incremento en la información sobre el tema y de esta manera se puede estar en una constante actualización sobre las interfaces de usuario.

También se puede concluir que la proyección a futuro de las interfaces de usuario es buena, puesto a que al generarse mayor interés en estas, las posibilidades de que se hagan avances de las mismas es mucho mayor.