



Instituto Federal de Brasília
Campus Taguatinga

NOME: Diego Gabriel Prata Juliano Dimatteu Telles

MATRÍCULA: 191057600035

CURSO: Ciência da Computação

DISCIPLINA: Sistemas Multimídias

Etapa Avaliativa 01

Gênero: Endless Runner, jogo voltado a obtenção de recordes por distância percorrida.

Enredo: Um soldado que se desloca por obstáculos, tentando percorrer a maior distância possível. Logo o objetivo do jogo é manter o usuário pelas perícias de suas mecânicas.

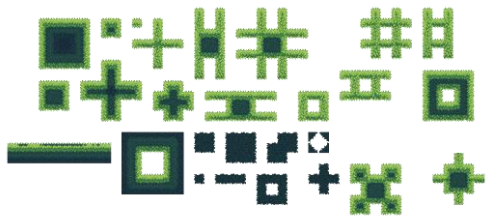
Roteiro: Um soldado, controlado pelo usuário, que irá percorrer obstáculos (plataformas/objetos), visando conseguir a maior distância possível, perdendo se (cair da plataforma/ou chocar com um objeto).

Narrativa: No início terão menos obstáculos/mais plataformas, para facilitar e acostumar o usuário com a mecânica, porém poderá se intensificar a dificuldade após um tempo para elevar o grau de dificuldade.

Personagem/Elementos do jogo:



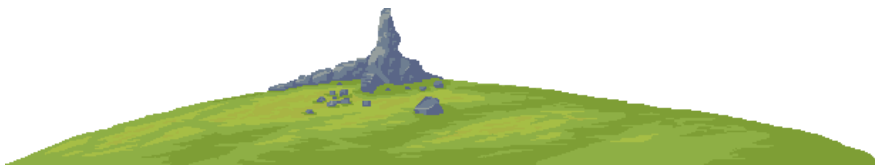
Soldado Cleiton



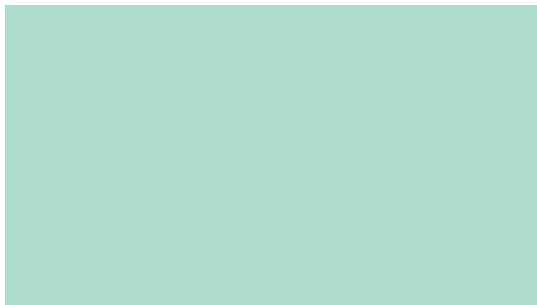
Plataformas



Plataformas



Cenário



Cenário



Cenário



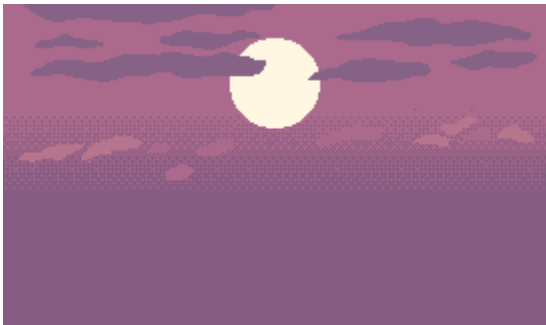
Cenário



Cenário



Cenário



Cenário



Cenário



GitHub: <https://github.com/DiegoDimatteu/Projeto-Sistemas-Multimídias->

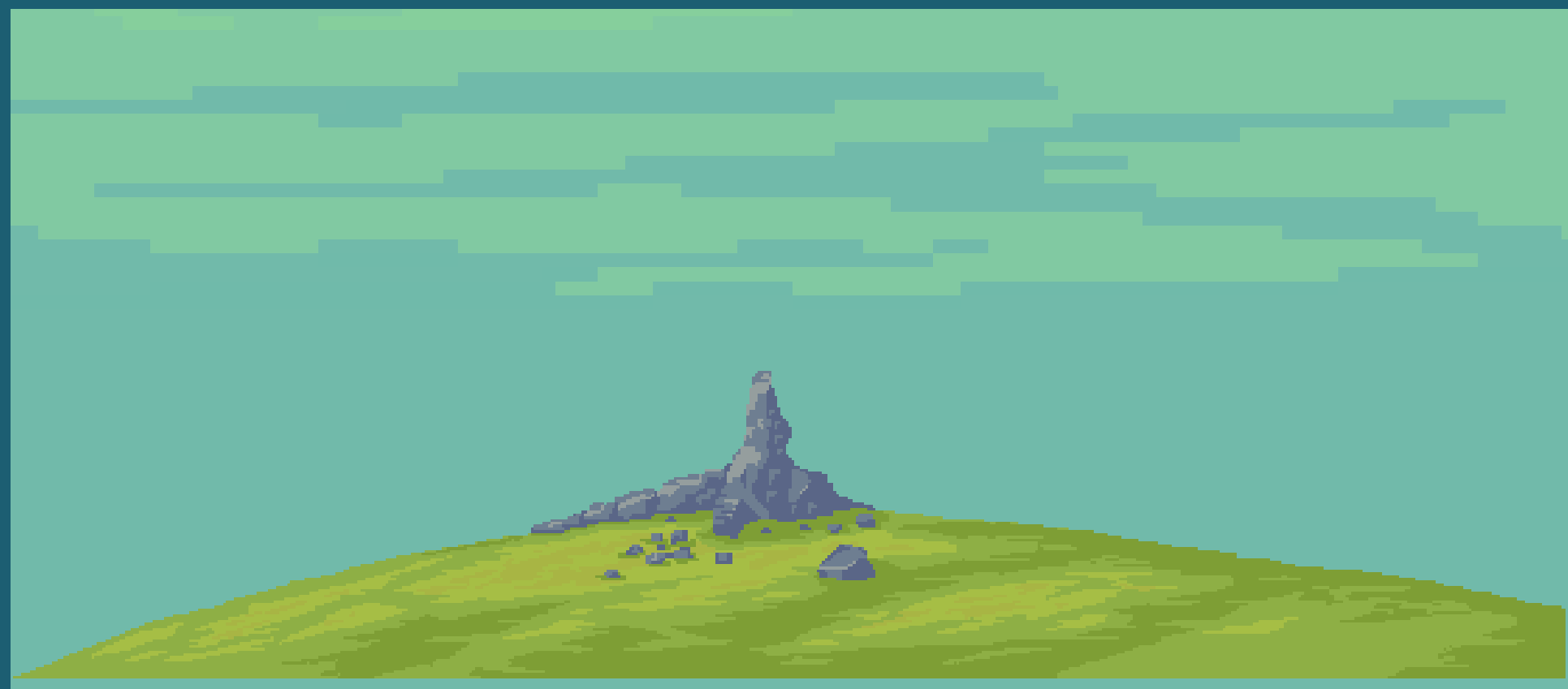
Repl.it: <https://replit.com/@DiegoDimatteu/ProjetoSM#script.js>

STORYBOARD

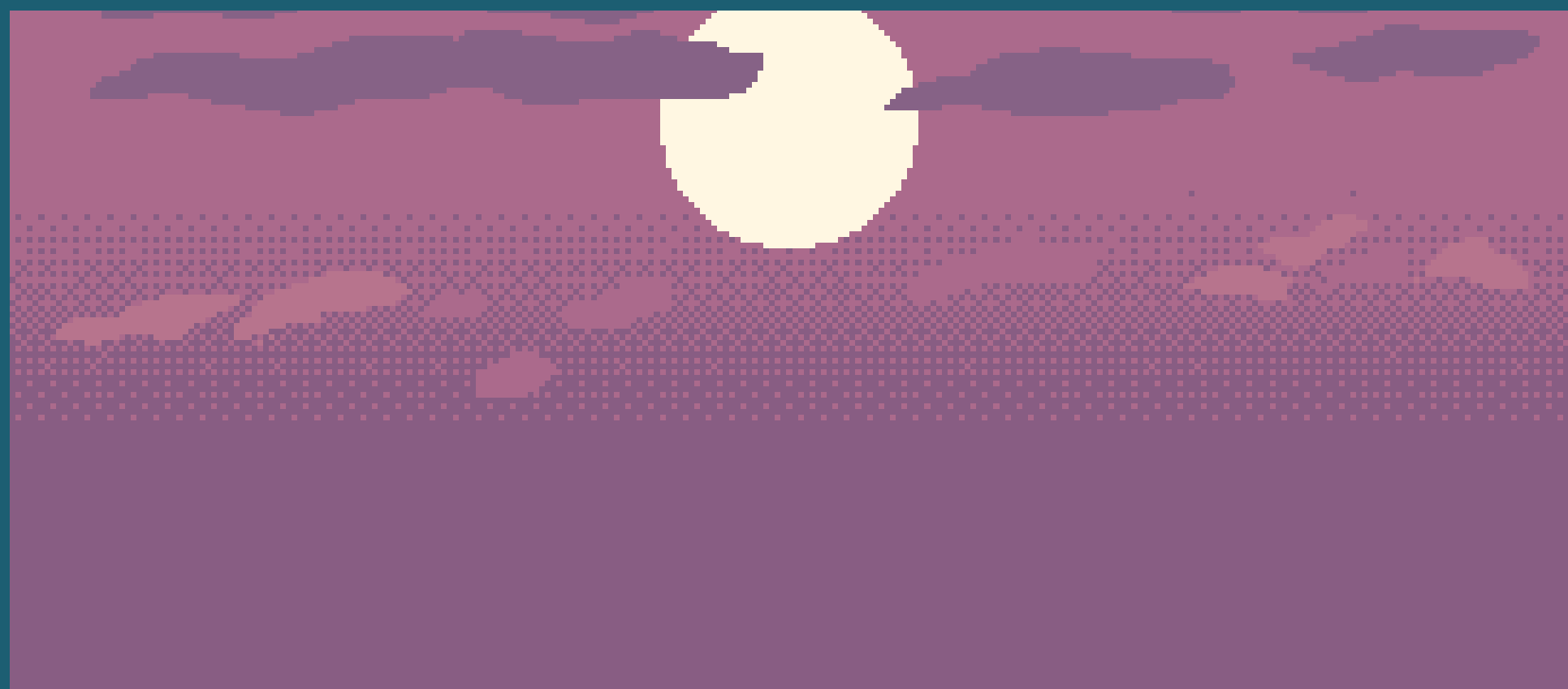
Storyboard do Projeto Final
Sistemas Multimídias



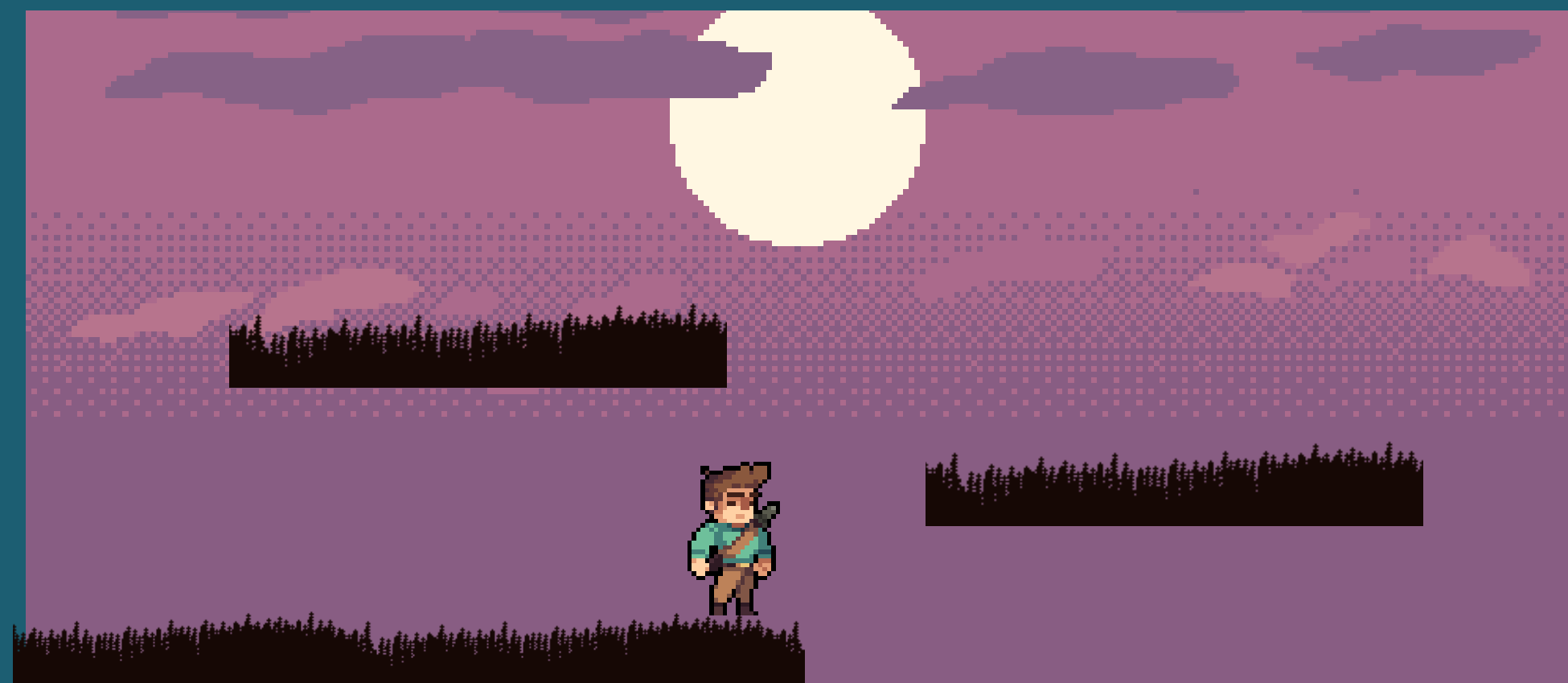
Opção 01 de Cenário



Opção 02 de Cenário



Opção 03 de Cenário



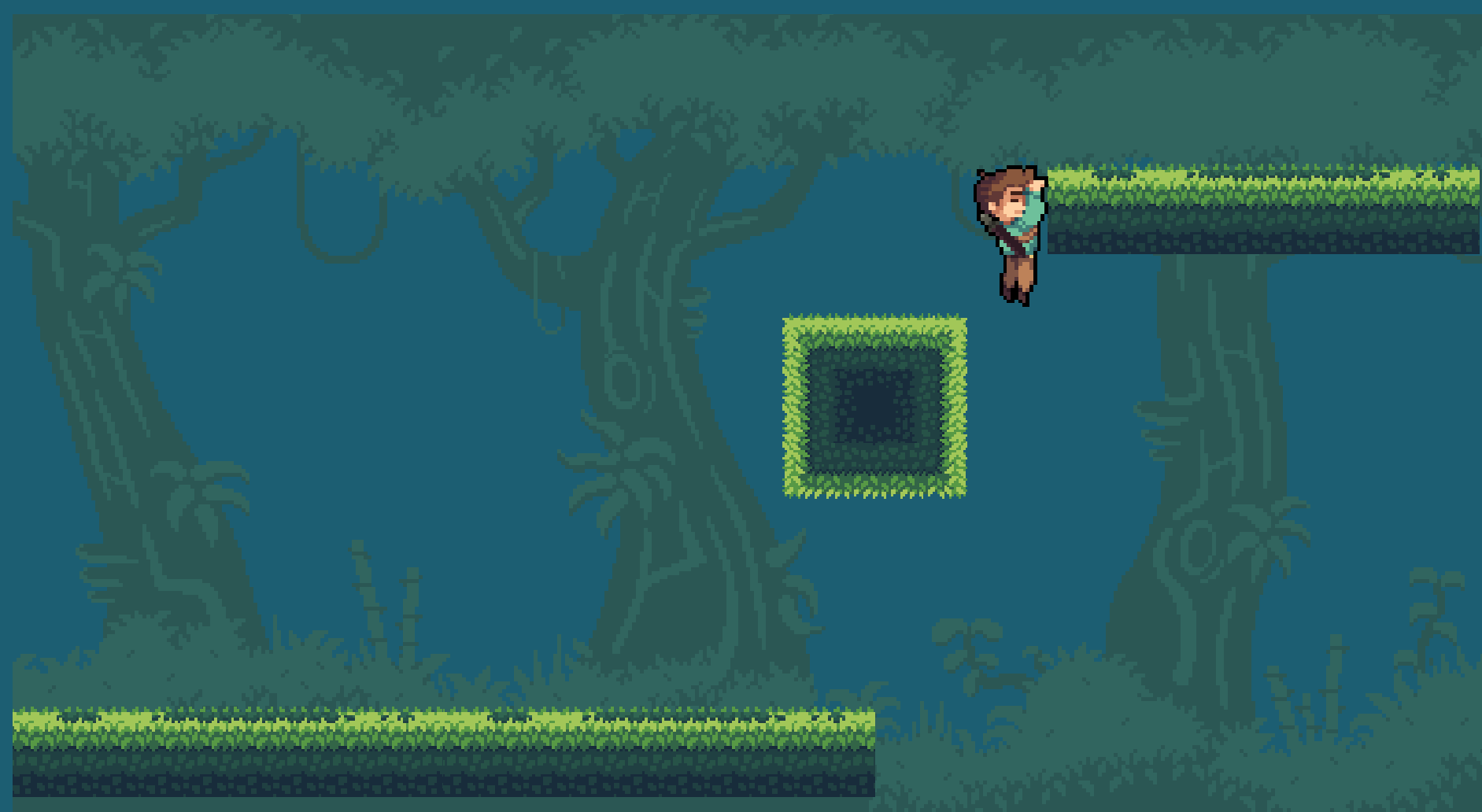
Exemplo de plataforma 01



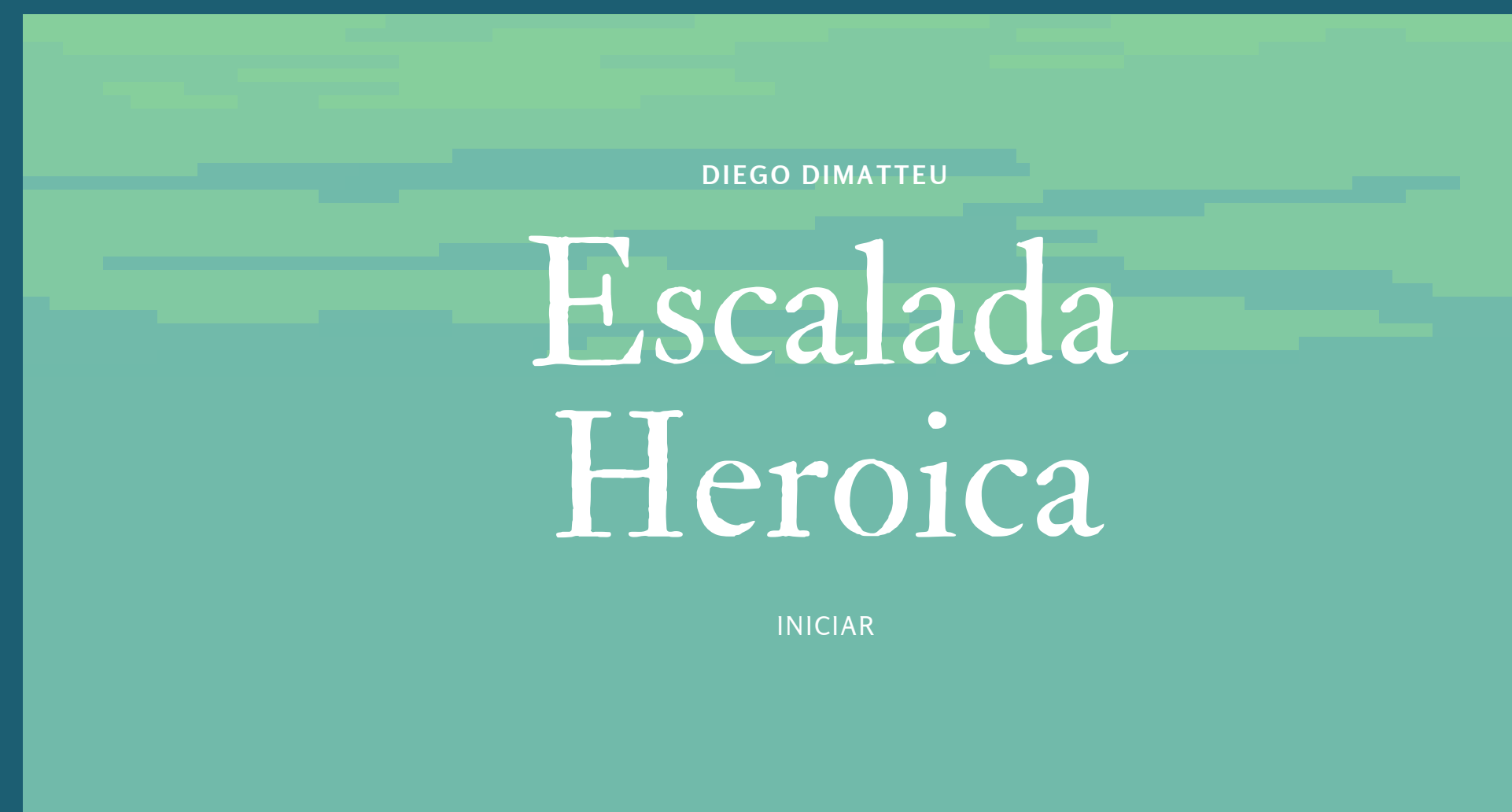
Exemplo de plataforma 02



Exemplo de Plataforma 03



Exemplo de plataforma 04



Título