

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

Introducción a la Programación y Computación 1 "C"

Ing. Moises Velasquez

Aux. Carlos Campaneros y William Corado



### Hoja de Calificación Práctica 3

Fecha de calificación: 12/04/2021

Nombre del alumno: Diego Enrique Arriaga Melendez

Carnet: 202003892

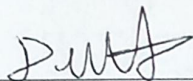
Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
<b>Funcional</b>	<b>80</b>		<b>80</b>
<b>Pantalla de Juego</b>	<b>13</b>		<b>13</b>
Puntuación	2		2
Velocidad	2		2
Tiempo	3		3
Pausa	6		6
<b>Nave</b>	<b>10</b>		<b>10</b>
Movimiento	3		3
Vida	2		2
Disparos	5		5
<b>Potenciadores</b>	<b>13</b>		<b>13</b>
Aumento de Tiempo	4		4
Puntos Extra	4		4
Aumento de Velocidad	5		5
<b>Debilitadores</b>	<b>13</b>		<b>13</b>
Disminución de Tiempo	4		4
Penalización	4		4
Congelamiento	5		5
<b>Invasores</b>	<b>10</b>		<b>10</b>
Movimiento	5		5
Salud	5		5
<b>Configuración</b>	<b>10</b>		<b>10</b>
Configuración por defecto	1		1
Items	3		3



Velocidad	3		3
Duración	3		3
<b>Fin de Juego</b>	<b>11</b>		<b>11</b>
Victoria	2		2
Derrota por muerte	4		4
Derrota por invasión	4		4
Derrota por límite de tiempo	1		1
<b>No Funcional</b>	<b>20</b>		<b>18</b>
<b>Menú y diseño</b>	<b>6</b>		<b>6</b>
Menú principal	3		3
Diseño y ordenado de los reportes	1,5		1.5
Código ordenado y documentado	1,5		1.5
<b>Documentación</b>	<b>10</b>		<b>10</b>
Manual Técnico	2,5		2.5
Manual de Usuario	2,5		2.5
Diagrama de flujo	5		5
<b>Preguntas</b>	<b>4</b>		<b>2</b>
<b>Pregunta 1</b>	<b>2</b>		<b>0</b>
<b>Pregunta 2</b>	<b>2</b>		<b>2</b>
<b>TOTAL</b>	<b>100</b>		<b>98</b>

**NOTA:** Se prohíbe modificar código después de la fecha y hora de entrega, se calificará del archivo JAR enviado.

Estoy conforme con la nota obtenida:



Firma del Alumno

Firma del Auxiliar Ó Coordinador de Grupo