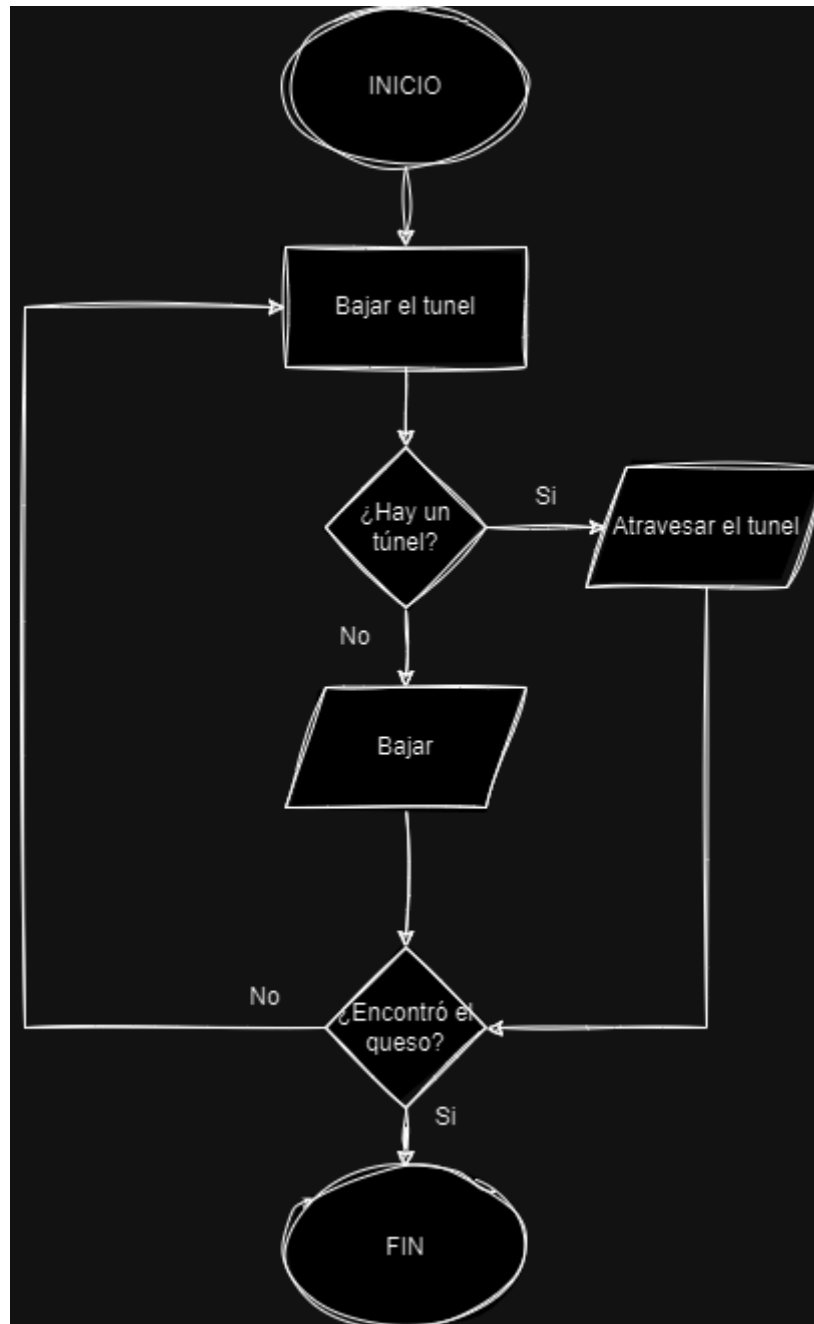
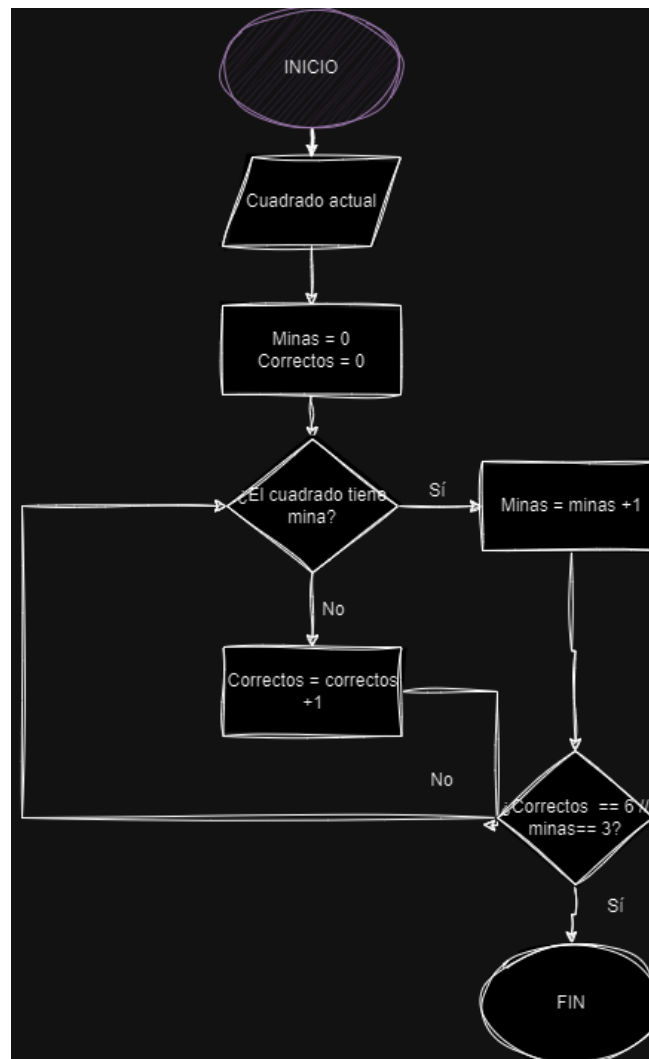


Actividad #1



Actividad #2

Parte A.



Parte B

1. Se identificó los enunciados de las minas con valor = 0 y el valor "n" = 1, en los cuales el valor "n" cambio a correctos y su valor se igualo a 0.
2. Luego la condicional para repetir el juego al perder "n < 8" fue remplazada por "Correctos == 8".
3. Asimismo, la condicional para finalizar el juego se denominó "Minas == 3"