

# CMDTECH ELLIDER

## Integrantes del equipo



Diego Escobar

Desarrollo y Gestión de proyecto



Carlos Calderón

Desarrollo y Gestión de proyecto



Mario Fuentes

Desarrollo y Gestión de proyecto



## Contenidos

1 Problemática

5 Alcances del Proyecto

2 Introducción Finder

6 Diagramas

**3** Objetivos

7 Demostración Finder

4 Metodología

8 Conclusión

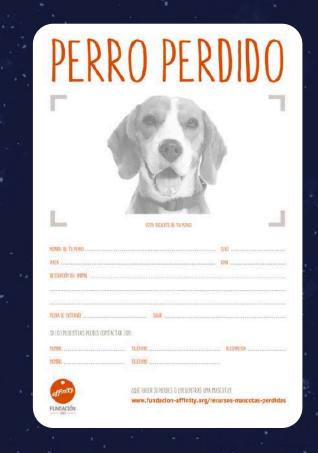


#### ¿Cuál es el problema?

La pérdida de mascotas genera angustia y preocupación en numerosas familias chilenas.

Métodos actuales de búsqueda:

- Uso de redes sociales.
- Carteles en la comunidad.
- Ambos métodos son ineficaces y desorganizados.





#### Algunos datos actuales

- Se estiman 4 millones de animales sin supervisión.
- Desde la implementación del chip, se han activado 6137 alertas.
- De estas alertas, solo 1531 mascotas han sido devueltas a sus dueños.



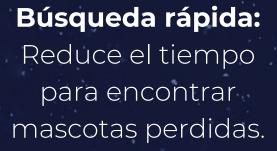
## À Nuestra Solución

La solución centraliza las alertas de mascotas perdidas, permitiendo a los usuarios reportar rápidamente una mascota extraviada y publicar detalles como fotos, descripciones y la ubicación donde se perdió.

### Beneficios









Sistema de análisis de fotos: Precisión en la identificación de mascotas.



Geolocalización en tiempo real: Localiza mascotas rápidamente en el mapa.



Notificaciones
inmediatas: Alertas
automáticas ante
posibles coincidencias.



Plataforma centralizada:

Todo en un solo lugar, sin depender de métodos tradicionales.







#### **OBJETIVO GENERAL**

Facilitar a los usuarios la búsqueda y recuperación de mascotas perdidas, creando una red comunitaria que centralice los reportes, potencie la colaboración y utilice tecnologías avanzadas para agilizar y mejorar los resultados.



#### **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Crear un sistema de reportes de mascotas perdidas.
- Integrar Google Maps en la plataforma.
- Implementar un algoritmo de Deep learning.
- Fomentar la colaboración comunitaria.



## Alcances del Proyecto



#### Definición del proyecto.

- Aplicación web.
- Aplicación móvil.
- Uso de Deep learning.
- De uso intuitivo.



#### Funcionalidades.

- Inicio de sesión, perfiles de usuario.
- Publicación de reportes con imágenes y descripciones.
- Geolocalización en tiempo real con Google Maps.
- Notificaciones automáticas.



#### Entregables.

- Sitio web funcional en distintos navegadores.
- App Mobile para los S.O. disponibles.
- Documentación técnica.
- Plataforma comunitaria.



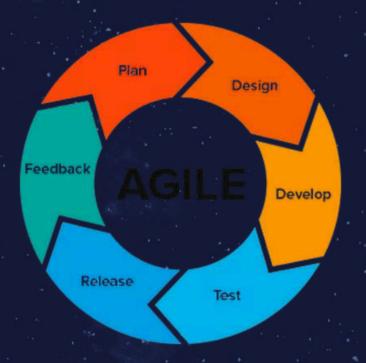
#### Exclusiones.

No incluye soporte para múltiples idiomas.



## Metodología ágil

Como equipo, hemos seguido estrictamente la metodología SCRUM, lo que nos ha permitido mantener un enfoque ágil, eficiente y colaborativo a lo largo del desarrollo del proyecto.





#### Ventajas de esta metodología

- Mejor Comunicación y Colaboración
- Reducción de Riesgos
- Enfoque en la Mejora Continua
- Adaptabilidad
- Entrega incremental



## CRONOGRAMA

**SPRINT I** 

Definición del Problema

**S**1

Validación de Requerimientos

*S 2* 

Arquitectura y Base de Datos

S 3

Diseño Arquitectura

**S4** 

**SPRINT II** 

Modelado de la Base de Datos

**S** 5

**S** 6

Ajustes del Diseño Técnico

*S 7* 

Preparación para el Desarrollo S 8

Configuración Inicial 59

Módulos de Registro y Login \$10

Módulos Mi Perfil y Home

**SPRINT III** 

S 1 1

Revisión del

Back-end y

Diseño del

Front-end

S12

Front-end en Bootstrap y SCSS S13

Integración y Ajustes en el Diseño S14

Integración de Mapas y Localización S15

Implementación de Deep Learning

SPRINT IV

Corrección en Errores de Integración

S16

S17

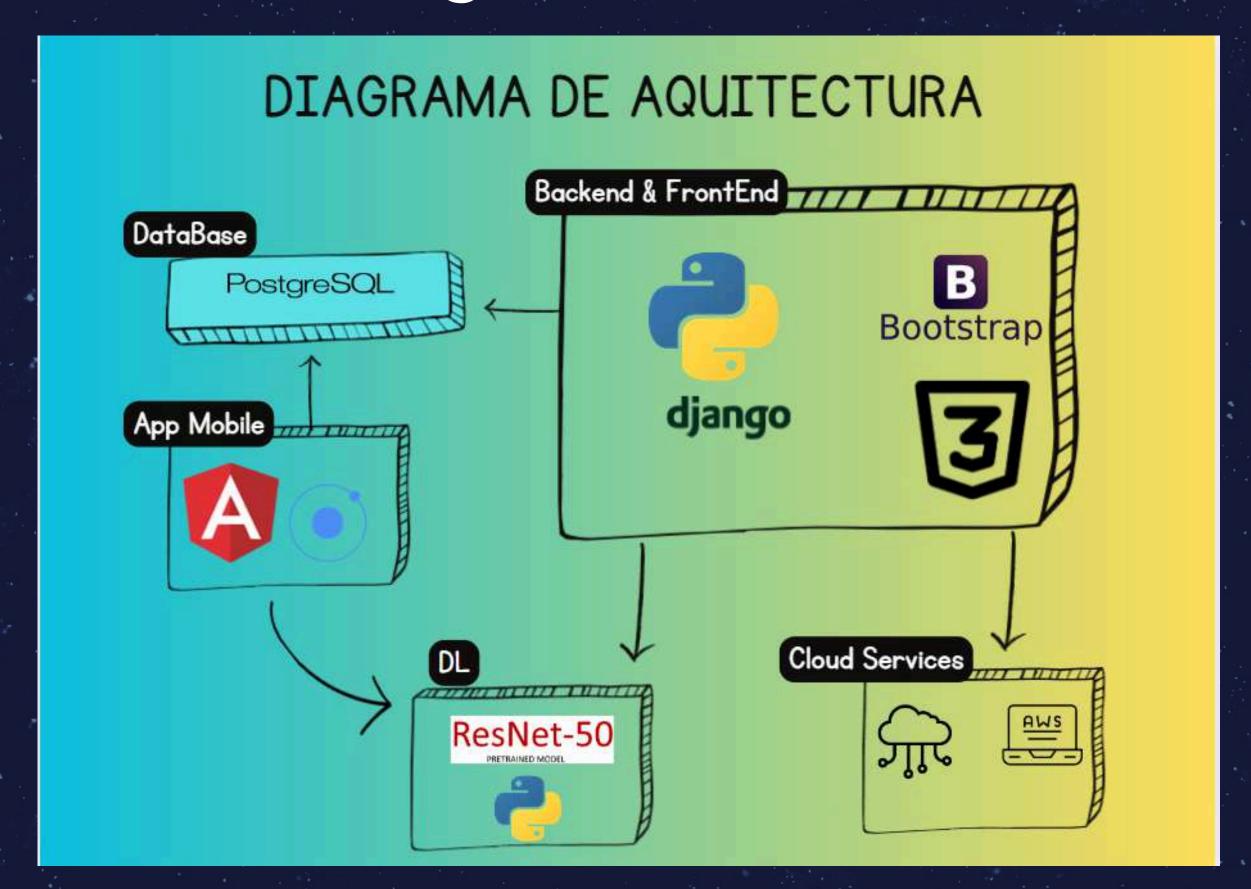
Pruebas Unitarias e Integración Completa S18

Optimización Final y Despliegue



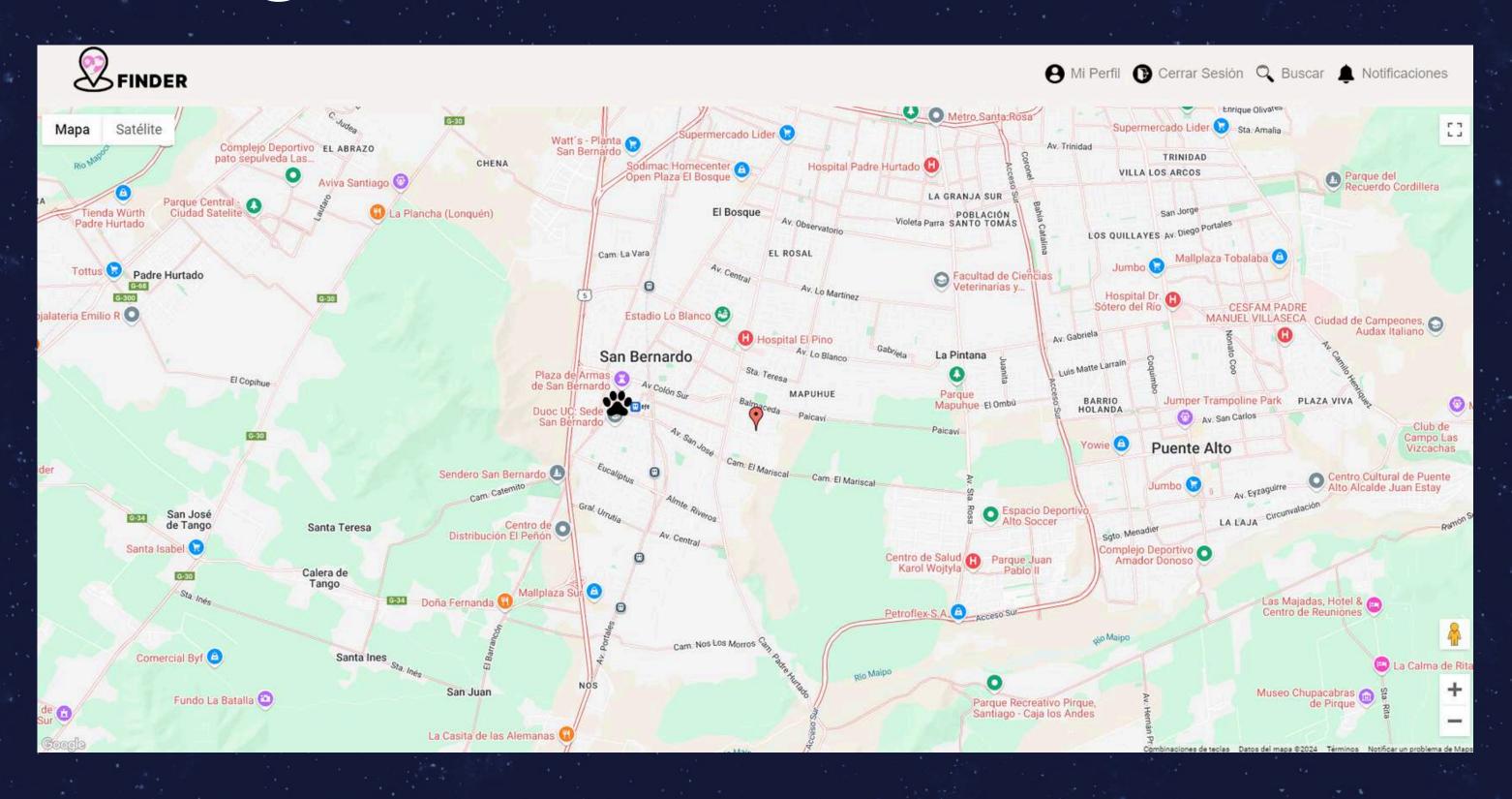


## ARQUITECTURA





## ¿Cómo funciona Finder?





## VIDEO INFORMATIVO





## Conclusión



"Juntos, hacemos posible que cada mascota regrese a casa."



## GRACIAS!



##