



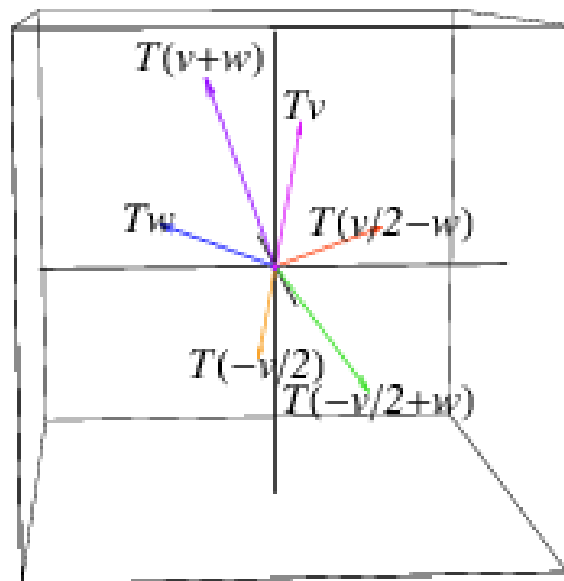
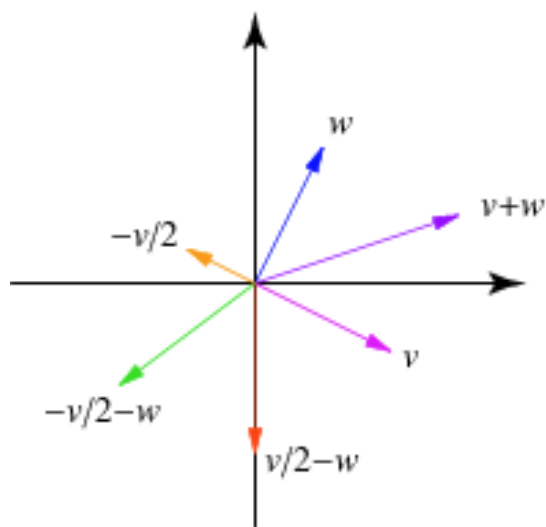
# Álgebra Lineal

Clase 3 Curso Propedéutico  
2017/07/07

# Transformaciones Lineales = Matrices

$T: R^m \rightarrow R^n$  es transformación lineal si:

1.  $T(\vec{x} + \vec{y}) = T(\vec{x}) + T(\vec{y})$  para todos  $\vec{x}, \vec{y} \in R^m$
2.  $T(\alpha\vec{x}) = \alpha T(\vec{x})$  para toda  $\alpha \in R$



Fuente: Wolfram Alpha

¿Cómo pasar de una transformación a una matriz y viceversa?

$$A e_j = \begin{bmatrix} \vdots \\ a_{ij} \\ \vdots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{1j} \\ a_{2j} \\ \vdots \\ a_{nj} \end{bmatrix} = A^j$$

$T(e_j) = A e_j = A^j$  para todo vector canónico.

$$Ax = A(x_1 e_1 + \dots + x_n e_n) = x_1 A^1 + \dots + x_n A^n$$

$$T(x) = T\left(\sum x_i e_i\right) = x_1 T(e_1) + \dots + x_n T(e_n)$$

si  $T$  lineal

Si  $A^j = T(e_j)$  entonces  $Ax = T(x)$  ✓

Conclusión

La matriz  $A$  que representa a la transformación  $T$  tiene en cada columna a  $T(e_j)$

$$T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

- Ejemplo:  $T(x, y, z) = \left(x - \frac{y}{2}, y + z\right)$

$$T(e_1) = T(1, 0, 0) = (1, 0)$$

$$T(e_2) = T(0, 1, 0) = \left(-\frac{1}{2}, 1\right)$$

$$T(e_3) = T(0, 0, 1) = (0, 1)$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1/2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

- Ejemplo 2:

$$A \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1/2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x - \frac{1}{2}y \\ y + z \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 6 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3x + y \\ 6x \end{bmatrix}$$

$$T(x, y) = (3x + y, 6x)$$

Otra forma de ver la multiplicación de matrices  
Si  $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p$  es representado por  $B$  de  $p \times n$   
y  $S: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^m$  " " " "  $A$  de  $m \times p$

entonces la transformación  $S \circ T$  tiene rep. mat.  $AB$

$$(S \circ T)(x) = S(T(x)) \quad (AB)(x) = A(Bx)$$

Para que  $S \circ T$  tenga sentido la dim. de salida de  
 $T$  debe ser la misma que la entrada de  $S$ .

$$\begin{aligned} T: \mathbb{R}^n &\rightarrow \mathbb{R}^p \\ S: \mathbb{R}^p &\rightarrow \mathbb{R}^m \Rightarrow S \circ T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m \end{aligned}$$

Buscamos la represent de  $S \circ T$

$$(S \circ T)(e_j) = S(T(e_j))$$

$$= S(B^j)$$

$$= S\left(\sum_{k=1}^p b_{kj} e_k\right)$$

$$= \sum_{k=1}^p b_{kj} S(e_k)$$

$$= \sum_{k=1}^p b_{kj} \left( \sum_{i=1}^m \overbrace{a_{ik}}^{A^k} e_i \right)$$

$$= \sum_{i=1}^m \left( \sum_{k=1}^p a_{ik} b_{kj} \right) e_i =$$

rep  $T \ B \in \mathbb{R}^{p \times n}$   
rep  $S \ A \in \mathbb{R}^{m \times p}$

$j$ -ésima columna  
de  $AB$

$\downarrow$

$$\begin{bmatrix} \sum_k a_{1k} b_{kj} \\ \vdots \\ \sum_k a_{mk} b_{kj} \end{bmatrix}$$

$\langle A_1, B^j \rangle$   
 $\langle A_m, B^j \rangle$

## Advertencia (por si no hemos insistido suficiente...)

- Todo vector en  $R^n$  puede verse como una matriz de dimensiones  $n \times 1$ . Sin embargo, es más conveniente pensar las matrices como “transformaciones” que convierten vectores en vectores.

# La categoría de espacios vectoriales

Una categoría es una colección de ~~objetos~~ y  
"flechas" o relaciones entre ellos

categoría     $\text{Vec}$     tiene    objetos    espacios vectoriales  
relaciones    transf. lineales

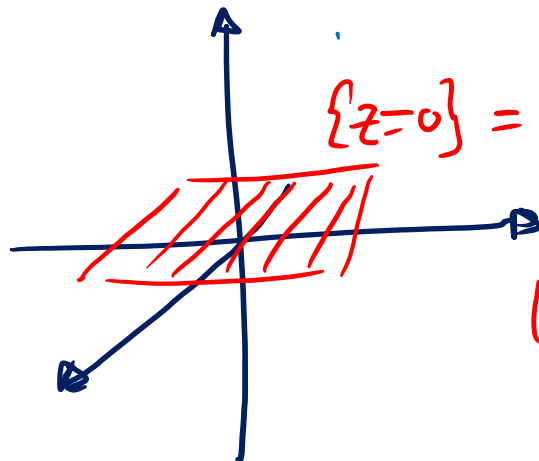
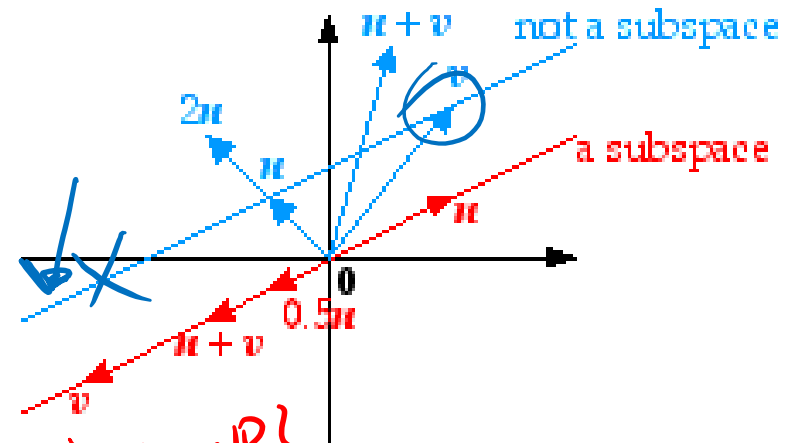


# Subespacios Vectoriales

- Un subconjunto  $V \subset \mathbb{R}^n$  es un subespacio vectorial si es cerrado bajo la suma y la multiplicación por escalar.

Es decir:

cerrado  $\left\{ \begin{array}{l} v, w \in V \Rightarrow v + w \in V \\ \alpha \in \mathbb{R}, v \in V \Rightarrow \alpha v \in V \end{array} \right.$

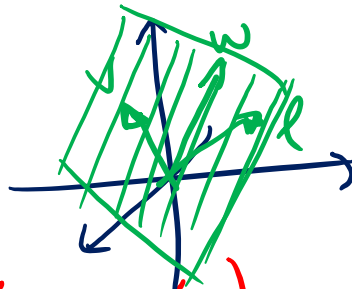


$$\{z=0\} = \{(x, y, 0) : x, y \in \mathbb{R}\}$$

$$(x_1, y_1, 0) + \alpha(x_2, y_2, 0) = (x_1 + \alpha x_2, y_1 + \alpha y_2, 0)$$

- Un subespacio vectorial  $V$  es **generado** los vectores  $x_1, \dots, x_k$  si para cualquier elemento  $y \in V$    
 existen constantes  $\alpha_1, \dots, \alpha_k$  tal que   
 $y = \alpha_1 x_1 + \dots + \alpha_k x_k$    
 $y$  es comb. lineal de  $x_1, \dots, x_k$
- e.j. los vect. canónicos  $e_1, \dots, e_n$  generan  $\mathbb{R}^n$

- Cualquier conjunto de vectores  $x_1, \dots, x_k$  **genera** un espacio vectorial de combinaciones lineales denotado  $\text{span}(x_1, \dots, x_k)$



$$\begin{aligned}
 \text{span}(x_1, \dots, x_k) &= \left\{ v : \exists \alpha_1, \dots, \alpha_k \quad v = \sum_{i=1}^k \alpha_i x_i \right\} \\
 &= \left\{ \sum_{i=1}^k \alpha_i x_i : \alpha_1, \dots, \alpha_k \in \mathbb{R} \right\}
 \end{aligned}$$

$$\text{Span}(\{(1,0), (2,0), (-1,0)\}) = \text{span}((1,0))$$

# Independencia Lineal

Dependencia lineal = redundancia

¿Cuántos elementos se necesitan para generar un espacio?.....

Necesitamos una definición nueva...

(versión formal) Un conjunto es linealmente independiente (l.i.) si:

def  $\{x_1, \dots, x_k\}$  es l.i. si  $\sum \alpha_i x_i = 0 \Rightarrow \alpha_i = 0 \forall i$

(versión intuitiva) Observemos que si  $y$  es generado por  $x_1, \dots, x_k$  entonces existen constants  $\alpha_i$  **no todas cero** tales que

$$y - \alpha_1 x_1 + \dots + \alpha_k x_k = 0$$

*existen coef.  $\{-1, \alpha_1, \dots, \alpha_k\}$  tales que  $(-1)y + \alpha_1 x_1 + \dots + \alpha_k x_k = 0$*

Por lo tanto, decimos que un conjunto de vectores es l.i si ningún vector es generado por otro.

*en otras palabras si  $\sum \alpha_i x_i = 0$  y  $\exists j \alpha_j \neq 0$*

$$\Rightarrow x_j = \sum_{i \neq j} \left( -\frac{\alpha_i}{\alpha_j} \right) x_i$$

# Bases

base =  $\begin{cases} 1. \text{ genera} \\ 2. \text{ l.i.} \end{cases}$

- $x_1, \dots, x_k$  es una base de  $V$  si los vectores  $x_1, \dots, x_k$  generan  $V$  y si forman un conjunto l.i.
- Es fácil ver (ejercicio) que el tamaño de una base siempre es el mismo. La **dimensión** de  $V$ , denotado  $\dim(V)$ , es el tamaño es el tamaño de una base de  $V$

Ejemplo

1)  $e_1, \dots, e_n$  es base de  $\mathbb{R}^n$

2) en  $\mathbb{R}^3$ ,  $e_1, e_2$  son base de  $V = \{z=0\}$

3)  $(1,0)$  y  $(1,1)$  es base de  $\mathbb{R}^2$

Ejercicio: Encontrar  $\alpha_1, \alpha_2$  tal que  $(-2,3) = \alpha_1(1,0) + \alpha_2(1,1)$



# Kernel e Imagen de $A \in R_{m \times n}$

$$T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$$

$$\text{Ker}(A) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid Ax = 0\}$$

$$\text{Ker}(A) \leq \mathbb{R}^n$$

$$\text{Im}(T) = \{y \in \mathbb{R}^m \mid \exists x : Ax = y\}$$

$$\text{Im}(A) \leq \mathbb{R}^m$$

Son subespacios porque son cerrados bajo combinaciones lineales (demostrar)

← demostrar



- Ejemplo:  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$

$$T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

- Si  $\vec{x} = (x, y, z)$  y  $A\vec{x} = (x + y, 2y, 0)$   ~~$= \vec{0}$  entonces:~~

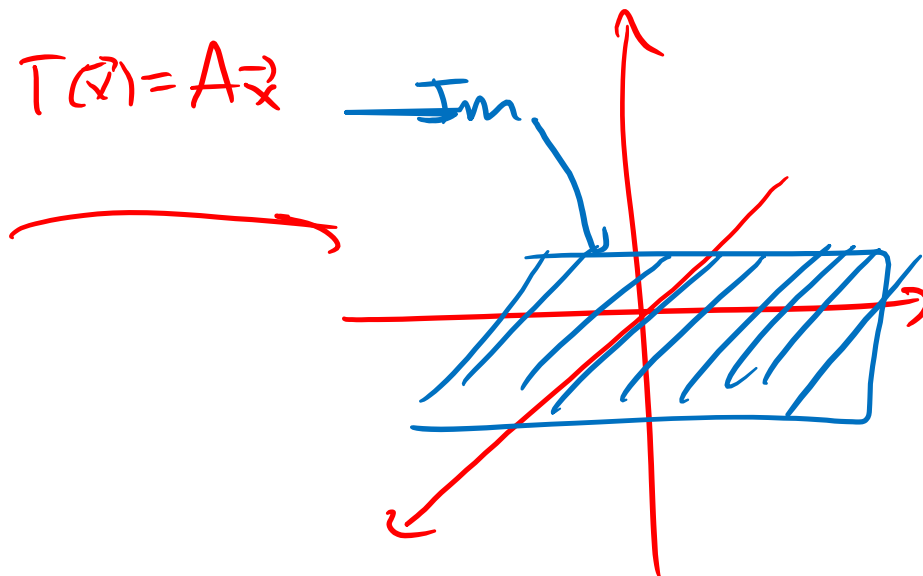
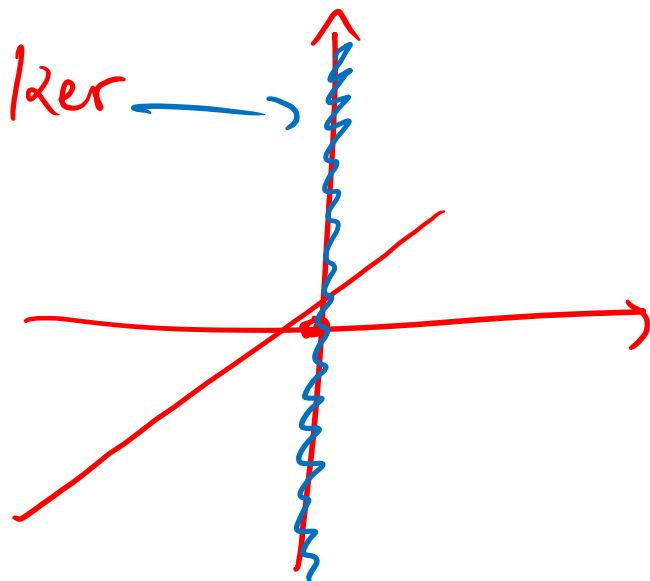
- $Ker(A) = \{(x, y, z) \mid x = 0, y = 0\}$

$$A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{array}{l} x + y = 0 \\ 2y = 0 \\ 0 = 0 \end{array}$$

- $Im(A) = \{(x, y, z) \mid z = 0\}$  (piensen un poco como deducimos este punto)



- Gráficamente



# Conexión con sistemas de ecuaciones

$$Ax = x_1 A^1 + \dots + x_n A^n = y$$

- $Ax = y$  es un sistema con  $m$  ecuaciones y  $n$  variables.

$$m \begin{cases} A_{11}x_1 + \dots + A_{1n}x_n = y_1 \\ \vdots \\ A_{m1}x_1 + \dots + A_{mn}x_n = y_m \end{cases}$$

Una solución existe siempre y cuando  $y \in \text{Im}(A)$ !

$y$  debe estar en el espacio

$$\text{Im}(A) = \text{span}(A^1, \dots, A^n) \text{ columna.}$$

- Supongan que  $x_p$  resuelve  $Ax_p = y$  y llamémosle solución particular.

↙ elemento del  $\ker(A)$

- El sistema  $Ax = 0$  se llama **sistema homogéneo**.

- Si  $x_h \in \ker(A)$  es cualquier solución del sistema homogéneo entonces  $\tilde{x} = x_p + x_h$  es solución del sistema original.

$$A\tilde{x} = A(x_p + x_h) = \underbrace{Ax_p}_{=y} + \cancel{Ax_h}$$

- Si tenemos dos soluciones particulares entonces difieren entre ellas por una solución del sistema homogéneo:

$$Ax_1 = y \quad Ax_2 = y$$

$$A(x_1 - x_2) = y - y = 0 \quad \in \text{Ker}(A)$$

$$x_1 - x_2 \in \text{Ker}(A) \Rightarrow x_1 = x_2 + (x_1 - x_2) = x_2 + x_h$$

- $\text{Ker}(A)$  nos dice **el tamaño** del espacio de soluciones!!!
- Encontrando UNA solución particular y resolviendo el sistema homogéneo encontramos TODAS las soluciones.
- ¿Cuándo hay solución única?

$$\text{Ker}(A) = \{0\}$$