

Descripción	Salida esperada	Salida obtenida
El usuario se queda sin tiempo, pero ingresó la secuencia correcta	Que se tome su secuencia como válida.	Ingrese secuencia (tiene 20 segundos): V NO HAY MAS TIEMPO Has ingresado: V SECUENCIA CORRECTA! Vamos a la siguiente...
No hay jugadores	Que el juego no inicie por falta de jugadores.	[A] Jugar [B] Salir Seleccione opcion: A Inserte jugadores (TERMINA INGRESANDO '.'): Ingrese nombre del jugador 1: . No se introdujeron jugadores ===== FIN DEL JUEGO GRACIAS POR JUGAR! =====
Colocar la secuencia correcta, pero con caracteres de más	No lo tome como válido, porque no es la secuencia exacta.	Secuencia actual: (1) R CARGANDO...[#####] Ingrese secuencia (tiene 10 segundos): R A NO HAY MAS TIEMPO Has ingresado: R A Secuencia incorrecta Tiene 1 vidas, quiere gastar? (1 - SI 0 - NO):
Si gasta vidas, pero la secuencia termina quedando como la original	Que se tome como válido si no ingresa nada, porque llegó a la secuencia original de todas formas.	Ingrese secuencia (tiene 10 segundos): R A NO HAY MAS TIEMPO Has ingresado: R A Secuencia incorrecta Tiene 1 vidas, quiere gastar? (1 - SI 0 - NO):1 Ingrese cuantas vidas quiere gastar (maximo 1): 1 Ahora tiene 0 vidas RECUERDE SOLO PONER LAS LETRAS PENDIENTES!!! Ingrese secuencia (tiene 10 segundos): Has ingresado: R SECUENCIA CORRECTA! Vamos a la siguiente...
Todos los jugadores terminan con 0 puntos.	Todos son ganadores porque 0 sería el máximo de puntos que se alcanzó	Nuevo orden: Jugador 1: Mauricio Jugador 2: Adrian Jugador 3: Federico Jugador 4: Lucas Jugador 5: Diego Listo? INGRESE 1:

		<p>El/los ganador/es son:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mauricio 0 pts - Adrian 0 pts - Federico 0 pts - Lucas 0 pts - Diego 0 pts <p>===== FIN DEL JUEGO GRACIAS POR JUGAR! =====</p>
El usuario quiere gastar vidas negativas o más de lo que puede gastar.	El programa debe pedirle de vuelta la cantidad de vidas a gastar ya que no son valores válidos.	<p>Ingrese secuencia (tiene 15 segundos): M</p> <p>Has ingresado:</p> <p>M</p> <p>Secuencia incorrecta</p> <p>Tiene 2 vidas, quiere gastar? (1 - SI 0 - NO):1</p> <p>Ingrese cuantas vidas quiere gastar (maximo 2): 4</p> <p>Ingrese cuantas vidas quiere gastar (maximo 2): -1</p> <p>Ingrese cuantas vidas quiere gastar (maximo 2): 2</p> <p>Ingrese cuantas vidas quiere gastar (maximo 2): 1</p> <p>Ahora tiene 1 vidas</p> <p>RECUERDE SOLO PONER LAS LETRAS PENDIENTES!!!</p>
El jugador ingresa un nombre muy largo.	Solo se guardan los primeros 20 caracteres.	<p>[A] Jugar</p> <p>[B] Salir</p> <p>Seleccione opcion: A</p> <p>Inserte jugadores (MAXIMO 20 CARACTERES TERMINA INGRESANDO '.'): </p> <p>Ingrese nombre del jugador 1: Jugador con un nombre muy largo</p> <p>Ingrese nombre del jugador 2: .</p> <p>=====Dificultad=====</p> <p>F - FACIL</p> <p>M - MEDIO</p> <p>D - DIFICIL</p> <p>Ingrese dificultad: F</p> <p>Nivel: F</p> <p>Segundos de secuencia completa: 10</p> <p>Tiempo para contestar: 20</p> <p>Vidas por participantes: 3</p> <p>Nuevo orden:</p> <p>Jugador 1: Jugador con un nombr</p> <p>Listo? INGRESE 1:</p>
El jugador oprimió la H por accidente.	El jugador tiene que gastar vidas sí o sí (No valen iguales o menores a 0).	<p>Cuantos pasos desea volver? (Recuerde que usted tiene 3 vidas): 0</p> <p>Cuantos pasos desea volver? (Recuerde que usted tiene 3 vidas): -1</p> <p>Cuantos pasos desea volver? (Recuerde que usted tiene 3 vidas): 2</p> <p>Ingrese secuencia (tiene 20 segundos) (SOLO LETRAS PENDIENTES SI NO TIENE PENDIENTES SOLO PRESIONE ENTER):</p>