

DIEGO ELEUTERIO FADUL DA COSTA

SOFTWARE ENGINEER

OBJETIVO PROFISSIONAL

Busco uma oportunidade profissional para colocar em prática todos meus conhecimentos adquiridos na minha vivência acadêmica e principalmente, aprender e obter crescimento pessoal e profissional. Aprimorando minha carreira sob a supervisão e estímulo de uma empresa comprometida com a inovação. Objetivando a especialização e aprimoramento para, no futuro, produzir algoritmos complexos.

HABILIDADES

Meus maiores conhecimentos estão alocados em:

- HTML.
- CSS .
- JavaScript com React.
- C.
- C++.
- Python.
- Java

IDIOMA

- English (Advanced)
- Spanish(Intermediate)

FORMAÇÃO

Faculdade de Informática e Administração Paulista| 2024 – Em progresso

- Cursando Engenharia de Software

School of Art, Game and Animation(SAGA)| 2015 – 2018

- Computação Gráfica
- Aprendizado em edição de imagens e vídeos.
- Elaboração de jogos, animações e modelagem 3D

EXPERIÊNCIAS

Experiências adquiridas ao longo do ensino superior como:

- Programação em C, C++, HTML, CSS, JavaScript, PHP, Java e Python.
- Conhecimento em banco de dados relacionais (SQL Server e MySQL)
- Elaboração de aplicativo em Dart, utilizando Flutter como framework.
- Criação de site usando HTML, CSS, Tailwind JavaScript e React.
- Experiência com a ferramenta Git.
- Alguns dos projetos acima no meu GitHub

CONTATO

-  São Paulo, Brasil
-  +55 (11) 99451-6626
-  diegofaduli@gmail.com
-  <https://www.linkedin.com/in/diego-faduli-183626284/>
-  <https://github.com/DiegoFaduli>