

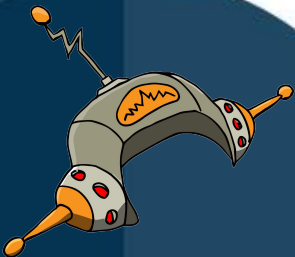
hàpi



Introducción

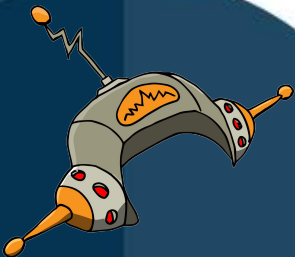
Qué es Hapi?

- Framework de Node.js para crear aplicaciones y servicios web
- Diseñado pensando en aplicativos modularizados
- Filosofía que contempla la separación de la configuración y la lógica de negocio
- Opinonado



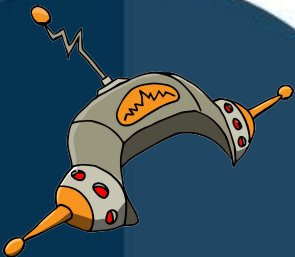
Principales usos

- Aplicativos web
- APIs REST
- APIs GraphQL
- Proxies HTTP
- Integrador de múltiples backends



Prerrequisitos

- Conocimientos básicos de Node.js
- Conocimientos básicos de aplicativos web
- Deseable experiencia mínima con Express
- Deseable experiencia con manejo de asincronía en Node.js con Async/Await
- Deseable estar familiarizado con Firebase

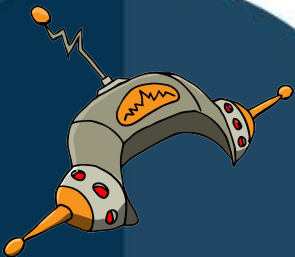




Breve historia y estado actual

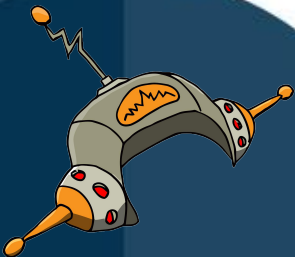
Creación

- Creado por Eran Hammer - Autor líder y editor de la especificación OAuth
- Nombre derivado de HTTP API server
- Creado en Walmart labs por el equipo de mobile
- Solución a los picos de alto tráfico en el Black Friday



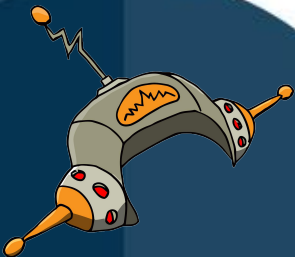
Evolución

- Creado inicialmente como un middleware de Express
- Reemplazo de Express con Director
- Planteamiento filosófico de que es mejor tener configuración que código
- Recientemente rediseñado para usar los últimos avances del core de Node.js



Versionamiento

- Uso de Semantic versioning (Semver)
- Changelog automatizado y publicado en el sitio
- 17 versiones mayor hasta ahora
- Versión actual 17.5.5



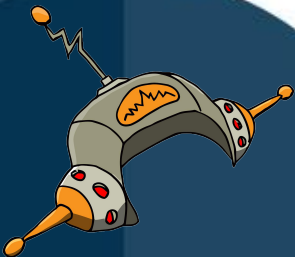


Conceptos principales

Servidor

Unidad básica y principal del framework

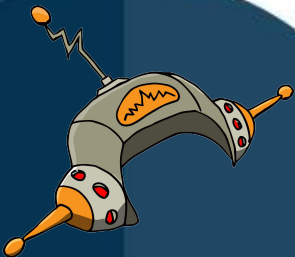
```
const Hapi = require('hapi')  
  
const server = Hapi.server({  
  port: 3000,  
  host: 'localhost'  
})
```



Ruta

Define puntos de interacción para el aplicativo

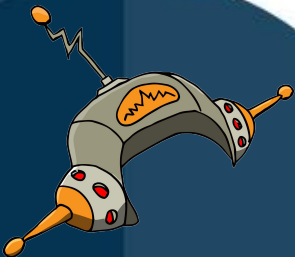
```
server.route({  
  method: 'GET',  
  path: '/hola',  
  handler: (request, h) => {  
    return 'Hola Mundo'  
  }  
})
```



Ruta > Method

Método HTTP por el cual un Browser o un cliente debe acceder a la ruta

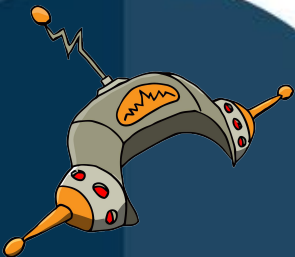
```
server.route({  
  method: 'GET',  
  path: '/hola',  
  handler: (request, h) => {  
    return 'Hola Mundo'  
  }  
})
```



Ruta > Path

Define parte de la URL que será accedida por el cliente

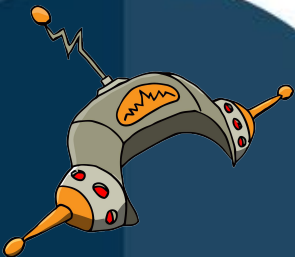
```
server.route({  
  method: 'GET',  
  path: '/hola',  
  handler: (request, h) => {  
    return 'Hola Mundo'  
  }  
})
```



Ruta > Handler

Función que se ejecuta cuando se accede a una ruta

```
server.route({  
  method: 'GET',  
  path: '/hola',  
  handler: (request, h) => {  
    return 'Hola Mundo'  
  }  
})
```

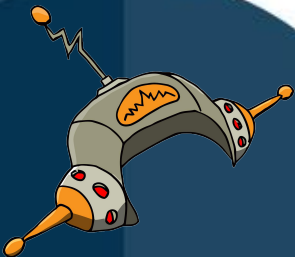




Response

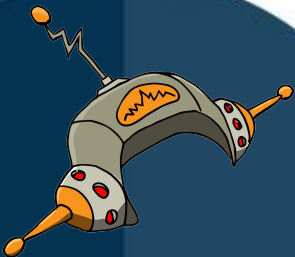
El objeto h

Segundo argumento del handler, es una colección de utilidades y propiedades relativas a enviar información de respuesta



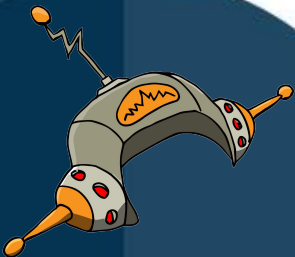
El objeto h > Métodos básicos

- h.response - Crea un objeto de respuesta
- h.redirect - Redirecciona una petición



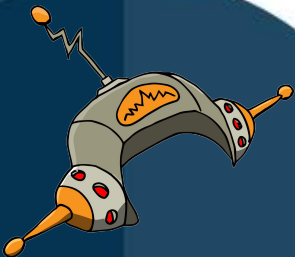
El objeto Response

Generado por el método **h.response**, permite definir las propiedades de la respuesta al Browser o al cliente que realizó la petición



El objeto Response > Métodos básicos

- `response.header` - Configura un encabezado en la respuesta
- `response.type` - Permite definir el tipo mime de la respuesta
- `response.code` - permite definir el código de estado de la respuesta (200, 300, 400....)

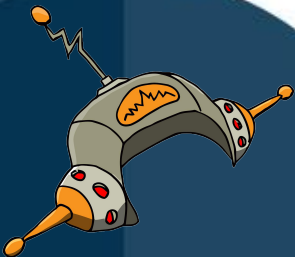




Request

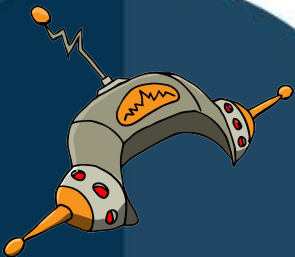
El objeto Request

Primer argumento del handler,
colección de propiedades relativas a
la petición del Browser o el cliente



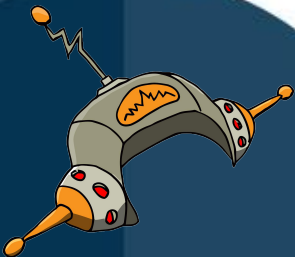
El objeto Request > Propiedades

- request.path - Ruta accedida
- request.method - Método usado en la petición
- request.params - Parámetros incluidos en la url
- request.query - Parámetros incluidos en el query de la URL
- request.payload - Parámetros recibidos en métodos POST y PUT



El objeto Request > Ciclo de vida

- onRequest
- onPreAuth
- onCredentials
- onPostAuth
- onPreHandler
- onPostHandler
- onPreResponse



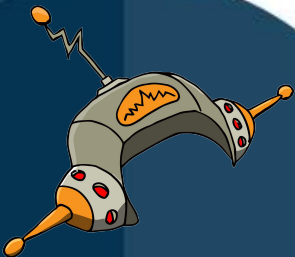


Plugins

Estructura de un plugin

Objeto que define funcionalidades adicionales a un servidor externo

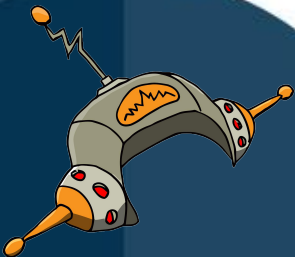
```
const plugin = {  
  name: 'miPlugin',  
  version: '1.0.0',  
  register: function (server, options) {  
    ...  
  }  
}
```



Estructura de un plugin > Nombre

Define el nombre con el que se identificará el plugin

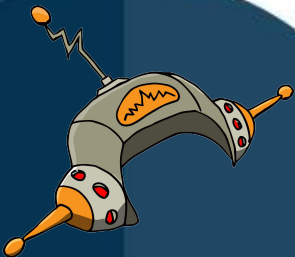
```
const plugin = {  
  name: 'miPlugin',  
  version: '1.0.0',  
  register: function (server, options) {  
    ...  
  }  
}
```



Estructura de un plugin > Versión

Dato opcional e informativo que puede ser usado por otros plugins

```
const plugin = {  
  name: 'miPlugin',  
  version: '1.0.0',  
  register: function (server, options) {  
    ...  
  }  
}
```



Estructura de un plugin > Registro

Función que recibirá el servidor inyectado y los argumentos iniciales

```
const plugin = {  
  name: 'miPlugin',  
  version: '1.0.0',  
  register: function (server, options) {  
    ...  
  }  
}
```

