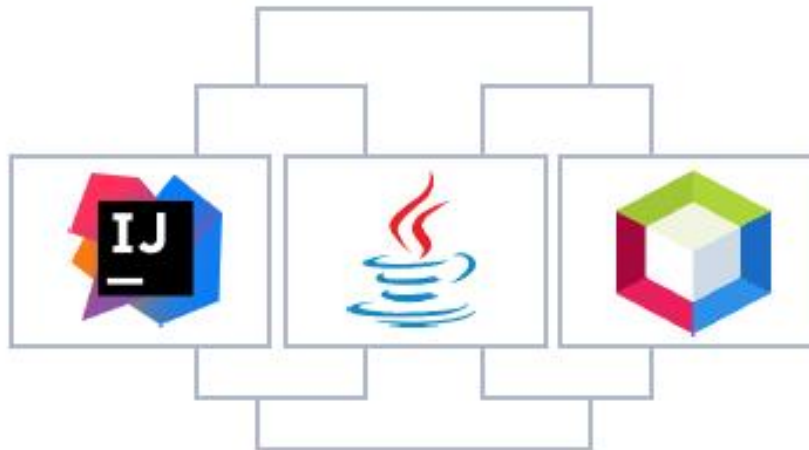




Universidad Peruana Los Andes

Facultad de Ingeniería

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas y Computación



Desarrollo de Aplicaciones I

Mg. Ing. Raúl Fernández Bejarano

2023

Actividad N° 05

Actividad 01

Se tiene que diseñar un Login (FrontEnd) de un proyecto que tenga que resolver un problema.

- Diseñar las vistas que debe tener el Login
- Agregar labels, textFields o lo que el alumno considere para resolver el problema

Propuesta:

“Sistema de Registro Académico”

Este sistema se enfoca en el ciclo de vida completo de las calificaciones: desde que el docente las registra hasta que el alumno las consulta.

Roles:

- **Docente:** El docente es el único con permiso para modificar las calificaciones de los alumnos en sus asignaturas.
 - Registro de Notas: Crear un nuevo registro de calificación para un alumno en una actividad específica (ej. agregar la nota "18" al alumno "Juan Pérez" en la tarea "Examen Unidad 1").
 - Consultar el listado completo de alumnos y todas sus notas en la asignatura que imparte.
 - Modificar una calificación ya ingresada (Ej. cambiar "15" a "17" tras una revisión).
 - Eliminar el registro de una evaluación completa o una calificación errónea.
- **Alumno:** El alumno solo puede consultar sus propias notas. Su CRUD se centra en la personalización de su experiencia.
 - Crear recordatorios o alertas cuando una nueva nota es publicada por un docente.
 - Leer todas sus notas, sus promedios por asignatura y el cálculo de su nota final.
 - Actualizar sus datos personales o cambiar su contraseña.
 - Borrar alertas o notificaciones antiguas.

Este proyecto contará con una base de datos creada en un SGDB, el cual tendrá las siguientes entidades:

- Usuario (Docente – Alumno)
- Cursos
- Evaluaciones
- Notas