Diego Fernandes Martinez - 2350947

- prompt

O prompt mostra uma caixa de aviso que também oferece input ao usuário.

Neste site o prompt foi usado para perguntar e receber o nome do usuário no início do acesso.

- alert

O alert mostra uma caixa de aviso com uma mensagem, e um botão de ok.

Neste site foi usada para mandar uma mensagem para o usuário ao logar com a senha.

- confirm

O confirm mostra uma caixa de aviso com uma mensagem, e um botão de ok e um de cancelar. Retorna true se o usuário clicar ok, e falso de qualquer outro jeito.

Neste site foi usado para perguntar se o usuário aceita os cookies do site.

- setInterval

Chama uma determinada função ou expressão em um intervalo de milissegundos, continuará chamando até o clearInterval for chamado, ou a janela desligada.

Neste site foi usado para repetira confirmação dos cookies a cada 10 segundos caso a mensagem não fosse aceita.

-setTimeout

Chama uma determinada função ou expressão depois de esperar os milissegundos determinados.

Neste site foi usado para iniciar o prompt que pergunta o nome do usuário depois de esperar 5 segundos.

-Função anônima sem argumento

Uma função anônima não tem nenhum nome associada com ela. Sem argumento pois a função não pede argumento.

Neste site foi usado dentro do setTimeout para iniciar o prompt e no addEventListener.

- Função com nome

Uma função identificada com um nome.

Neste site há as funções verify e showContent.

- Função aninhada/local

Declarar uma função dentro de outra função.

Neste site há uma função dentro de outra no addEventListener.

- Passagem de uma função como parâmetro

Passar uma função que retorna algo como parâmetro de outra.

Foi usada neste site no addEventListener e no setTimeout.

- Evento de carregamento do documento - onload

Evento que ocorre quando um objeto foi carregado.

Foi usado para inicar o setTimeout par ao prompt.

- Evento de movimento do mouse

Evento que ocorre baseado no movimento do mouse.

Foi usado para ativar os botões dropdown do site com a função showContent.

- Evento de teclado - usar charCode ou keyCode

Evento que ocorre baseado no uso de uma tecla ou mais.

Foi usado para entrar a senha no login ao apertar a tecla enter.

- Eventos de formulário - onfocus e onblur

Eventos que ocorrem quando um elemento é focado ou desfocado.

Foi usado no site para escrever informações nos inputs sem atrapalhar o uso dos mesmos.

- Imprimir alguma propriedade do objeto event recebido como parâmetro No site o input de nome do usuário foi impresso no alert com o resto da mensagem.

- Via referência DOM pelo id do elemento HTML

Usar a id sem getElementById para referir ao documento.

Foi usada na função showContent.

- Via getElementByID()

Usar a id via getElementById para referir ao documento.

Foi usado na função verify.

- Especificar o tratador de evento inline

Lidar com eventos diretamente no HTML.

Usado no input de senha e nos dropdowns.

- Especificar o tratador de evento no carregamento da página HTML no modo tradicional - no onload

Usado no setTimeout para o prompt.

- Especificar o tratador de evento no carregamento da página HTML com a função addEventListener - no onload

A função coloca um tratador de evento no documento e ativa quando a página carrega.

Usado na confirmação dos cookies.

- String Template

Usado na função showContent.