Orestes, es el prototipo de un juego futurista distópico donde se controla a un grupo de cyborgs especialistas para completar misiones contra régimen global tirano. Al estilo Commandos o Shadow Tactics, cada personaje tendría habilidades únicas que tendrán que complementar entre ellos. En el prototipo la cyborg puede generar un pulso para inhabilitar a los enemigos o puede teleportarse una corta distancia. La idea es que estas habilidades sean limitadas (encontrandolas como energía o gemas en el mapa) y tengas cooldown.