

# Project\_CHANDRA

## **RESUMEN DE ENCUESTAS DE LA PRESENTACIÓN DE MARZO**

### **Peticiones y sugerencias:**

- Selección de naves con diferentes características.
- Cambio del fondo de la galaxia, "El color de algunos misiles se camufla con el fondo de pantalla y no se ven venir".
- Cambio de controles.
- Estadísticas, dar puntuación por cada enemigo muerto.
- Barra de vida del boss y enemigos y que el boss parpadee al darle.
- Más enemigos.
- Más disparos.
- Power ups: escudos, navecitas q ayuden, más vida, más velocidad, bomba (con botón derecho del ratón), atravesar paredes, invencible
- Modo defense (Enemigos que vayan a por la casa y a por ti, random).
- Que la historia se pase (diálogos).
- Mirilla del ratón.
- Cooperativo.

### **Media de las puntuaciones (siendo de 1 a 5 la nota), siendo 23 las encuestas realizadas:**

- Dificultad: 4.04
- Gráficos: 3.74
- Historia: 3.17
- Diversión: 3.74
- Jugabilidad: 4.17