TEC | Tecnológico de Costa Rica

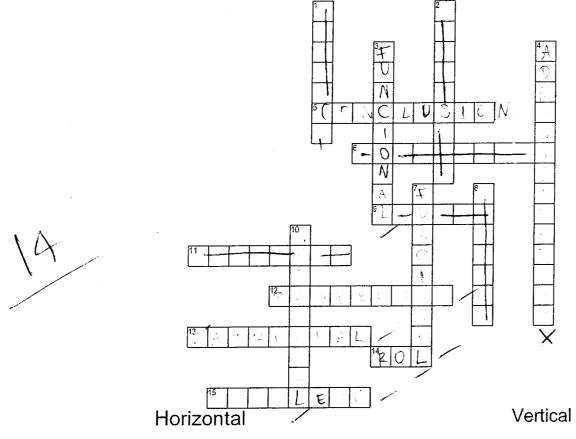
Ingeniería en Computación Administración de Proyectos IC-4810 Prof. Dr. Jaime Solano Soto. II Semestre, 2016

III Examen Corto	1 LC de Costa Rica
Alumno:	
Carné:	_
Total de puntos: 50 punto	os
Puntos Obtenidos:	

Tecnológico

Indicaciones Generales: Resuelva la prueba en el tiempo indicado por el profesor. Responda lo que se le solicita de forma clara y ordenada, limite las respuestas al contenido visto en clase y al material de referencia utilizado en el curso. Solucione la prueba con bolígrafo azul o negro, de lo contrario se pierde el derecho a reclamo. ✓ I Parte. Crucigrama. Complete el crucigrama con una o varias palabras según corresponda. Valor 30 puntos.

Calificación:



- 5. Etapa donde el equipo esta muy comprometido y ansioso por lograr el objetivo del proyecto.
- Es la etapa inicial del proceso de desarrollo de un equipo.
- Etapa de desarrollo que se caracteriza por sentimientos de frustración, ira y hostilidad.
- 11. En un equipo ______, la mayor parte de los miembros trabajan a tiempo completo.
- 12. Estructura donde las personas son contratadas para que trabajen en un proyecto específico.
- 13. Es un híbrido entre estructuras organizacionales
- 14. La función asumida por o asignada a una persona en el ámbito del proyecto.
- 15. En una organización por proyectos, todos los recursos son asignados a tiempo

- 1. Las estructuras de proyectos primordialmente desarrollan proyectos muy _____.
- 2. El derecho de asignar los recursos del proyecto, tomar decisiones, firmar aprobaciones, aceptar entregables...
- 3. Estructura organizacional, el gerente no ejerce plena autoridad sobre el equipo de proyecto.
- 4. Función de supervisión alineada con el modelo de gobierno de la organización y abarca el ciclo de vida.
- Estructura organizacional, el gerente no ejerce plena autoridad sobre el equipo de proyecto.
- 8. Los miembros de equipos a tiempo _____ también pueden ser asignados a más de un proyecto al mismo
- 10. Es un híbrido entre estructuras organizacionales

II Parte. Complete. Complete con una o varias palabras según corresponda. Valor 10 puntos.

1. Un ejemplo de matriz de asignación de responsabilidades es la matriz de Gant ésta es una herramienta para planificar la gestión del recurso humano. En esta matriz se asignan cuatro valores, estos pueden ser: Nombre X costo/horas exten taregx.

Liderar el proyecto implica (controlar /estimular) a las personas asignadas al proyecto para que, trabajando en equipo, implementen el plan de projecto (plan del proyecto/compañerismo) y logren con éxito el chetivo (plan/objetivo) del proyecto (equipo/proyecto).

3. Los equipos de proyectos se deben mantener tan fequenos (pequeños, amplios) como sea posible durante todo el proyecto.

III Parte. Respuesta Breve. Conteste de forma clara y precisa lo que se le indica. Valor 10 puntos.

1. Defina las estrategias de comunicación que podría plantear para cada grupo de interesados.

Interesado	Rol	Impacto
Clientes	Compradores finales del producto	No les guste el producto
Proveedores	Entregar insumos	Demoras en la entrega
Patrocinadores	Financiar el proyecto	No desembolsar recursos
Administrador del Proyecto	Coordinación general	Falta de liderazgo
Equipo de trabajo	Ejecutar el proyecto	No hay comunicación ni integración
Gobierno	Fijar normativas y leyes	Cambiar las normativas

	Clientes	Estrategias de Comunicación
	Proveedores	Correo electrónico. Falte
c -	Patrocinadores	Reportes en cada hit y una reunion por hito para repasar lo avanzaclo y planear linformar las squiente set de trobajo.
<u></u>	AP	Reunión temanal y correo electrónico para definir tareas.
	Equipo de trabajo	Reunión semanal o bisemanal acerca del avance del proyecto de manera general. Correo electrónico para comunicar tamas cliarias.
	Gobierno	Reportes del trabajo mensualis/bi-mensualis, tipo auditoria.

Bonus +5 puntos Opcional. Responda en el espacio dado la siguiente pregunta.

¿Qué significa el término habilidades interpersonales? Ofrezca algunos ejemplos de dichas habilidades y explique por qué son importantes en la gestión de proyectos y equipos de trabajo.

Los habilidades interpersonales implican saber como anticipar y munejar las reacciones, emociones y expectativos de las alemas. personas. Por ejemplo, la habilidad de causar empatía en otras personas hacerlos sentise valissos, tomaclos un cuenta y

manejar ous elnociones. Estas habilidades son importantes para un PM para que su equipo Trabaje bien y sus rapaz de liderar lo exitosamente.