## Tecnológico de Costa Rica

Ingeniería en Computación IC6821 Diseño de Software Prof: María José Artavia Jiménez Il Semestre, 2016

## Quiz # 2

- 1. Defina qué es un patrón. (Valor 2pts)
- 2. Indique tres beneficios de los patrones de diseño GRASP (Valor 3 pts)
- 3. Explique de qué trata el patrón experto y dé un ejemplo. (Valor 3 pts)
- 4. Explique de qué trata el principio de segregación de interfaces (Valor 2 pts)
- 5. Explique de qué trata el principio de sustitución de Likov (Valor 2 pts)
- 6. Describa el olor de rigidez. (Valor 2 pts)