

Tecnológico de Costa Rica
Ingeniería en Computación
IC6821 Diseño de Software
Prof: María José Artavia Jiménez
II Semestre, 2016

Quiz # 1

Debe modelar un blog de internet, con sus propiedades, publicaciones, comentarios de usuarios y autores. El blog tiene un código numérico, nombre, descripción y fecha de creación. Un blog contiene publicaciones, las cuales tienen código numérico, título, texto, nombre del creador y fecha de publicación. Cada publicación tiene una lista de comentarios relacionados con la misma. Los comentarios tienen fecha de creación, email del autor, dirección IP y un texto.

También se debe permitir registrar la información de los autores del blog. Un autor tiene un nombre, nacionalidad y profesión. Un blog puede tener solo un autor principal y varios autores secundarios. Además un autor principal puede tener varios blogs creados, un autor puede ser un autor principal de un blog y autor secundario en otro blog.

Deberá ser posible:

- Crear un blog.
- Actualizar las propiedades de un blog.
- Ver las propiedades de un blog.
- Hacer una publicación
- Agregar comentario
- Consultar los blogs que tiene un autor principal en particular.
- Consultar el autor principal de un blog.
- Conocer los autores secundarios de un blog.
- Consultar las publicaciones de un blog.
- Consultar los comentarios de una publicación.
- Asignar autor principal del blog.
- Asignar autor secundario del blog.

Por hacer:

1. Elabore el diagrama de clases UML, con atributos, constructores, getters/setters, métodos, relaciones, multiplicidades, nombres de roles.
2. Programar en forma clara y ordenada el diseño propuesto en el punto 1. La programación debe corresponder exactamente con el diseño planteado. No deben implementar el cuerpo de los métodos definidos.