



PAGINA DE INICIO.



BIENVENIDO A SMART COACH

ELIJA LA OPCIÓN DESEADA DANDO CLICK EN EL RECUADRO



VIDEOS SCOUT



VIDEOS STEELERS



DRILLS



ACONDICIONAMIENTO FÍSICO



PLAYBOOK



DOCUMENTOS COACHES



DOCUMENTOS ADMINISTRACIÓN



GENERADOR DE JUGADAS

Para acceder al programa debe ingresar nombre (su correo electronico y password), deben poder trabajar 30 coaches al mismo tiempo.

Lo ideal sería tenerlo en un sitio ftp o algo así, donde podamos contar con un buen espacio de almacenamiento. Se aceptan sugerencias en todos los rubros.



ESPECIFICACIONES.

Al dar click al sitio de interés de todo lo que sean videos, nos llevara a una nueva página la cual contendrá miniaturas.

Estas miniaturas son los videos que se habrán subido a la plataforma de acuerdo a su categoría.

Los videos deben poder cargarse arrastrandose desde su origen e insertarse en la página correspondiente.

Debe existir la opción de borrar video, ya que cada semana se cargan los videos de un equipo rival diferente y en el caso de nuestro equipo, se analiza el video del ultimo juego.

Al darle click a la miniatura el video debe abrirse en otra página diferente a pantalla completa.





Al darle click a la miniatura el video debe abrirse en otra página diferente a pantalla completa.

En esta pagina debe poder correr el video y pausarse en donde se requiera.

También debe contener una serie de plumones de por lo menos 5 colores diferentes (Negro, Amarillo, Rojo, Azul y Verde).

Estos deben poder realizar trazos libres sobre la imagen pausada.

Para poder señalar ejemplos en el video pausado, como en la ilustración de abajo.

Debe contener la opción de borrar por si se requiere modificar los objetos señalados.

y un botón que nos regrese a la página de las miniaturas.





VIDEO SCOUT

VIDEO SCOUT



OFENSA



DEFENSA



EQUIPOS ESPECIALES



Steelers

VIDEO SCOUT

DEFENSA



Steelers



CORRIDA IZQ



CORRIDA CENTRO



CORRIDA DERECHA



PASE IZQ



PASE CENTRO



PASE DERECHA

OFENSA



Steelers



CORRIDA IZQ



CORRIDA CENTRO



CORRIDA DERECHA



PASE IZQ



PASE CENTRO



PASE DERECHA

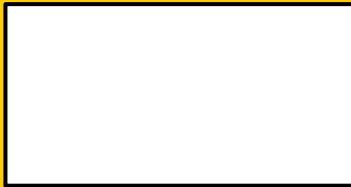


Steelers

EQUIPOS ESPECIALES



Steelers



KICK OFF



KICK OFF RETURN



PATEADA DE DESPEJE



REGRESO DE DESPEJE



PUNTO EXTRA



JUGADA DE ENGAÑO



Steelers

VIDEO STEELERS

VIDEO STEELERS



Steelers



OFENSA



DEFENSA



EQUIPOS ESPECIALES





Steelers

VIDEO STEELERS

OFENSA



Steelers



CORRIDA IZQ



CORRIDA CENTRO



CORRIDA DERECHA



PASE IZQ



PASE CENTRO



PASE DERECHA

DEFENSA



Steelers



CORRIDA IZQ



CORRIDA CENTRO



CORRIDA DERECHA



PASE IZQ



PASE CENTRO



PASE DERECHA



Steelers

EQUIPOS ESPECIALES



Steelers



KICK OFF



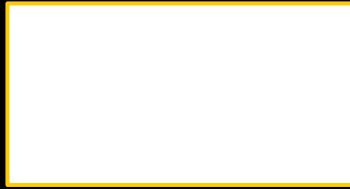
KICK OFF RETURN



PATADA DE DESPEJE



REGRESO DE DESPEJE



PUNTO EXTRA



JUGADA DE ENGAÑO



DRILLS

DRILLS DE POSICIÓN



LÍNEA OFENSIVA



CORREDORES



QB



RECEPTORES Y ALAS C.



LÍNEA DE DEFENSIVA



LINEBACKERS








PERÍMETRO







PATEADORES



ACONDICIONAMIENTO FÍSICO.

			
LIGAS			
			
LINEA OFENSIVA	CORREDORES	QB	RECEPTORES Y ALAS C.

GYM			
			
LINEA DE DEFENSIVA	LINEBACKERS	PERIMETRO	PATEADORES



ESPECIFICACIONES.

Al dar click al sitio de interés de todo lo que sean documentos, nos llevara a una nueva página la cual contendrá miniaturas.

Estas miniaturas son los documentos PDF que se habrán subido a la plataforma de acuerdo al tema de interes.

Los PDF's deben poder cargarse arrastrandose desde su origen e insertarse en la página correspondiente.

Debe existir la opción de borrar el PDF, ya que cada los reglamentos, formatos y demás documentos sufren modificaciones.

Al darle click a la miniatura debe abrirse el PDF en otra página diferente a pantalla completa.

También debe contener el atributo de mandar a impresión o descargarlo.

Todas las páginas deben contener un botón para retroceder a las miniaturas o a la página principal.





Steelers

PLAYBOOK (PDF)

PLAYBOOK JUVENIL



Steelers



CORRIDAS



PASES



EQUIPOS ESPECIALES

PLAYBOOK BABY



CORRIDAS



PASES



EQUIPOS ESPECIALES

PLAYBOOK FLAG



CORRIDAS



PASES



EQUIPOS ESPECIALES

PLAYBOOK INFANTIL 1



CORRIDAS



PASES



EQUIPOS ESPECIALES

PLAYBOOK INFANTIL 2



CORRIDAS



PASES






EQUIPOS ESPECIALES

* DEBEN SER 6 PÁGINAS DE PLAYBOOK INFANTIL.



DOCUMENTOS COACHES (PDF)

**Steelers**

			
REGLAMENTOS COACHES	FORMATOS COACHES	REGLAMENTO ONEFA	REGLAMENTO OFAMO





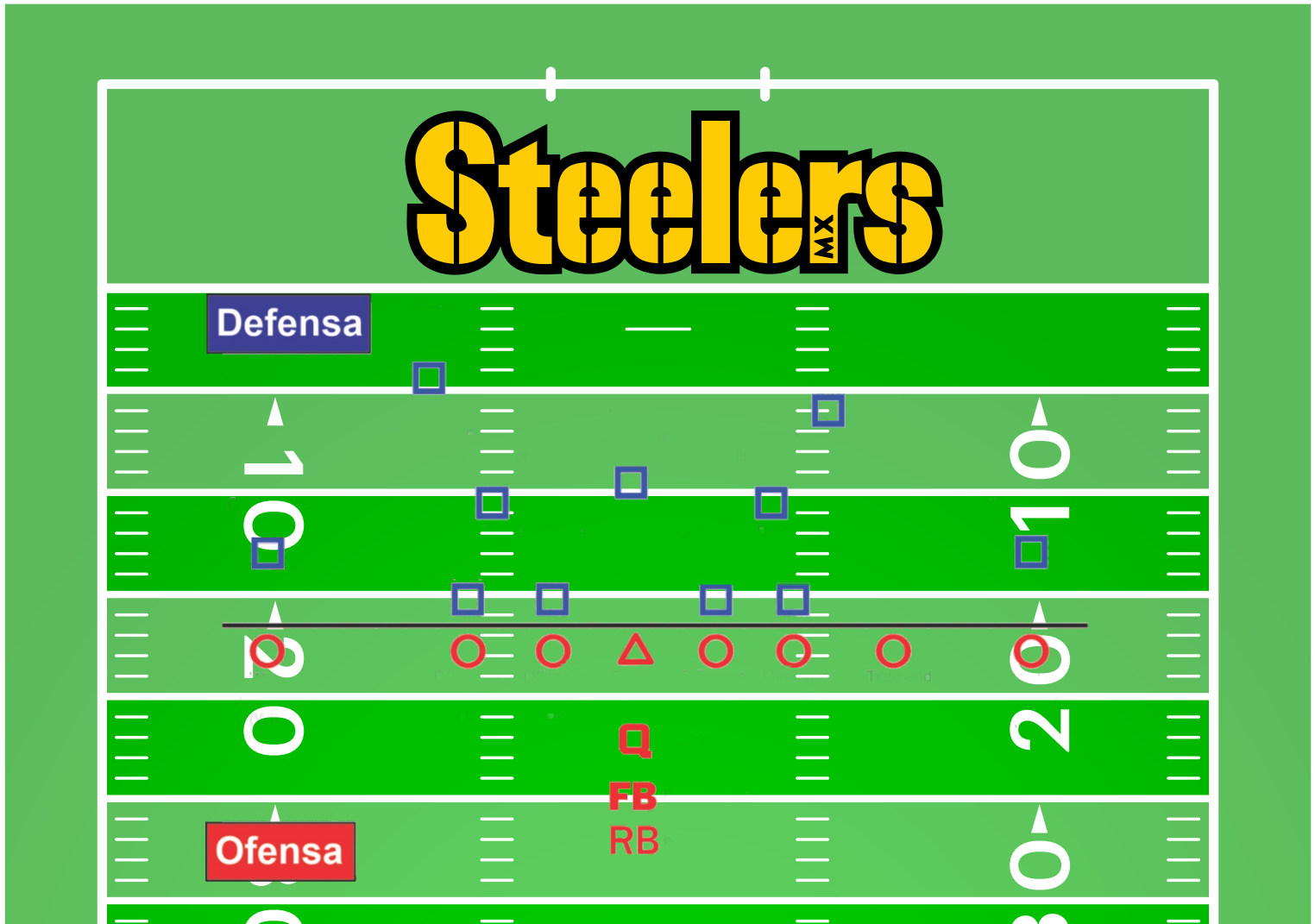
DOCUMENTOS ADMINISTRACION (PDF)



			
REGLAMENTOS PADRES	FORMATOS INSCRIPCION	REGLAMENTO MANAGERS	REGLAMENTO JUGADORES



GENERADOR DE JUGADAS



De esa forma y proporción deben ser los jugadores, con esos gráficos en ofensa y defensa, los cuadrados, círculos, triángulo y texto, que representan a los jugadores deben poder colocarse libremente sobre el terreno de juego.

Cuando se tracen sus rutas y asignaciones, deben hacer movimientos como me mostraste el día de la junta.

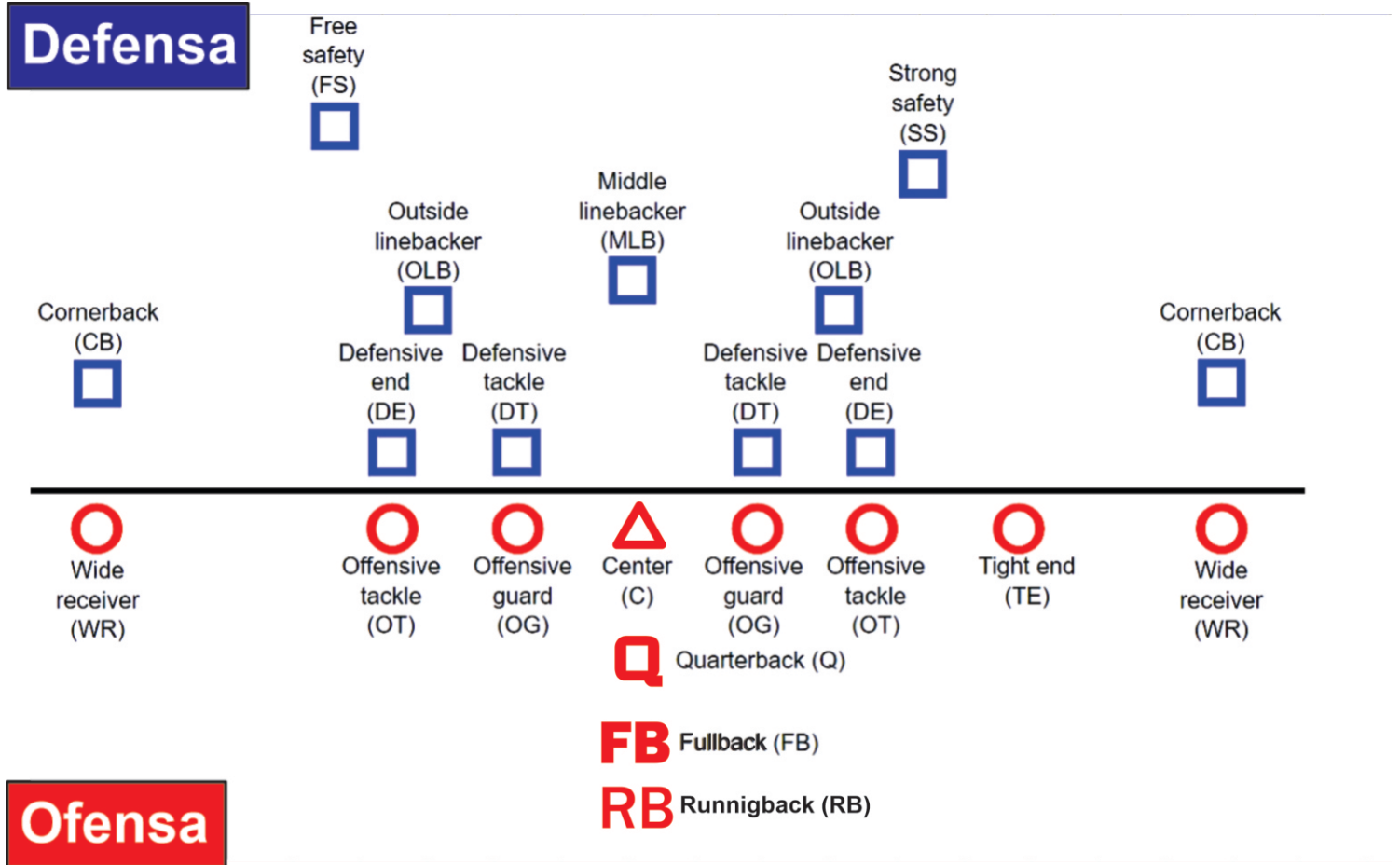
En la siguiente página te muestro como se nombran a los jugadores, no quiero que aparezca el nombre pero si abajo de los círculos, cuadrados, triángulo y texto, se vea las abreviaturas.

El campo debe estar con cierta transparencia, haciendo que resalten los jugadores y sus trayectorias.

Se vale que aportes ideas,,, para hacerlo más vistoso.



GENERADOR DE JUGADAS



En el gráfico aparece como se denomina a cada jugador que se encuentra en el campo, nosotros necesitamos que abajo de cada cuadrado, círculo, triángulo y texto, aparezca la abreviatura de la posición.

Los jugadores deben poder colocarse en cualquier parte del terreno de juego y realizar su trayectoria, es decir cuando se corra la jugada podemos ver que hacen los 11 de ofensa y defensa.

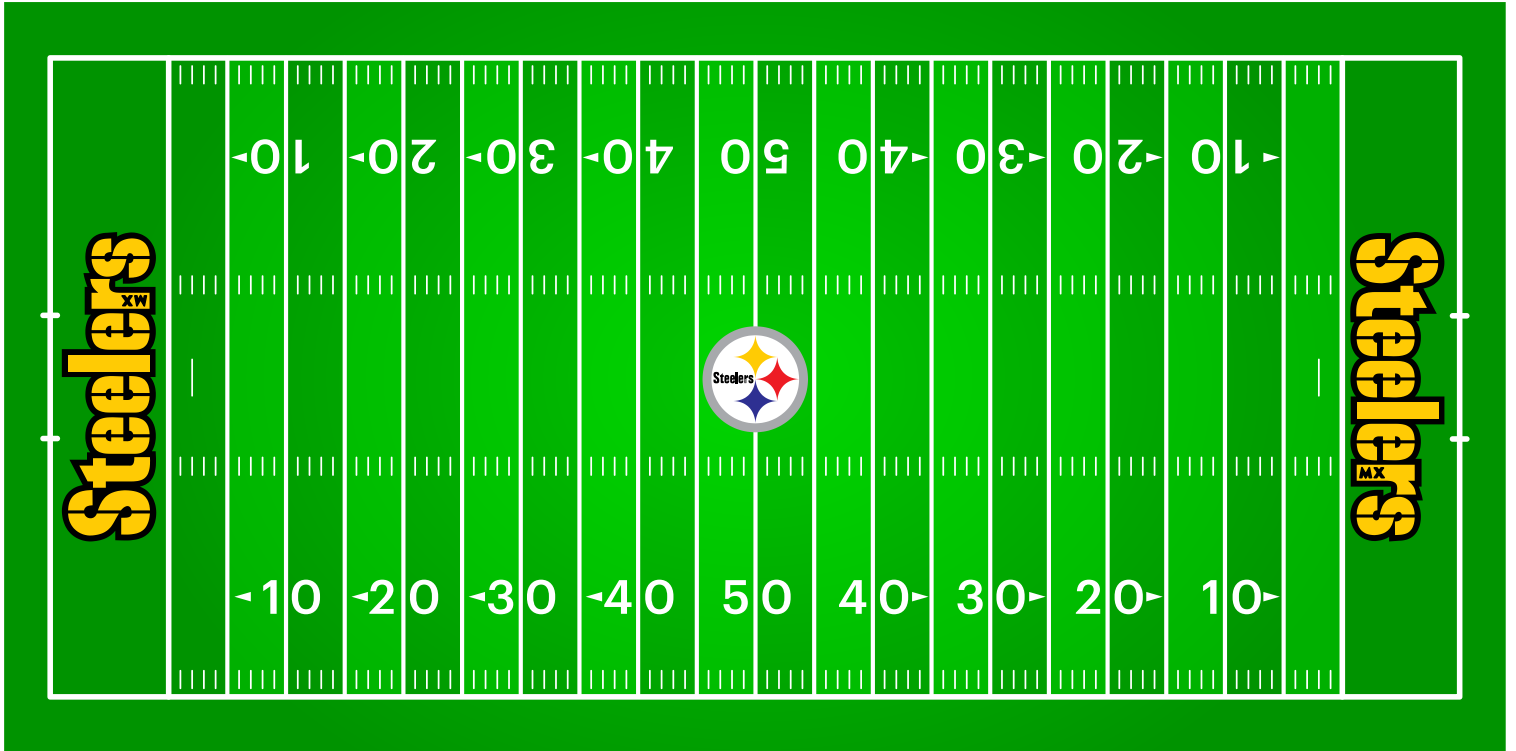
Quisiera saber si se puede que al final de la jugada, el jugador elegido (quien lanza, corre o recibe el balón) puede destellar una especie de luz estrobo muy rápida, para que se ubiquen en el campo.

Aquí también puedes aportar sugerencias.



Steelers

GENERADOR DE JUGADAS



Basados en lo que se mostro en la reunión, la pluma es de trazo libre solo que.

Debe contener al final de la flecha una terminación que va a indicar que hace el jugador.



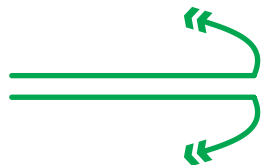
Bloqueo



Correr Balón



Pase Recto



Pase gancho
der e izq



Stop



Stop and Go



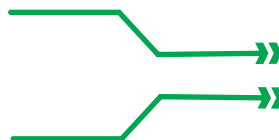
Poste



Bubble der e izq



Bandera
der e izq



Cruce
der e izq