

EVALUACIÓN 3

ASIGNATURA: PGY2121 – DESARROLLO DE SOFTWARE

PROFESOR:

SECCIÓN:

PUNTAJE MÁXIMO	42 puntos	NOTA
PUNTAJE OBTENIDO		
FECHA		
DURACIÓN	120 minutos	

INDICACIONES GENERALES

La nota 4,0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total.

Cuando termine la evaluación, comprima la carpeta donde ha dejado los trabajos de la prueba y siga las instrucciones del docente.

ENUNCIADO

La clínica San Buenaventura desea implementar un sistema de admisión para sus pacientes, en el cual se registren las atenciones que se realizan a los pacientes además de algunos datos de estos. Para el desarrollo se ha contratado a su equipo y se le han entregado los siguientes requerimientos.

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

REQUERIMIENTO	DESCRIPCION
RF1	La aplicación debe tener una pantalla de autenticación (login)
RF2	La pantalla principal debe tener un menú con las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> • Atenciones <ul style="list-style-type: none"> - Mantenedor de Atenciones (CRUD) • Especialidades <ul style="list-style-type: none"> - Mantenedor de Especialidades (CRUD)
RF3	Debe existir un Mantenedor de Atenciones en el cual se puedan listar, agregar, modificar o eliminar atenciones.
RF4	Debe existir un Mantenedor de Especialidades en el cual se puedan listar, agregar, modificar o eliminar especialidades.

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

REQUERIMIENTO	DESCRIPCION
RNF1	Los campos de fecha deben sólo aceptar el siguiente formato: "dd-MM-aaaa"
RNF2	Los campos especialidad y sistema de salud deben ser listas desplegables con las opciones disponibles en la base de datos para que el usuario las elija.
RNF3	Los mantenedores deben desplegarse en un menú principal
RNF4	Los identificadores deben ser auto incrementales desde la aplicación
RNF5	La aplicación debe construirse con arquitectura de capas

OBSERVACIONES: La base de datos para el sistema ha sido implementada por el equipo de Base de Datos y ha sido enviada junto con este documento.

CREAR LA CARPETA ApellidoNombre EN EL DISCO DE RESPALDO, DENTRO DE ELLA CONSTRUIR SU PROYECTO. NO OLVIDE COLOCAR SU NOMBRE EN EL COMENTARIO JAVADOC CORRESPONDIENTE.

Pauta de Evaluación

Nombre			
Sección		Fecha	2021

Categoría	% logro	Descripción
Excelente Dominio (ED)	100%	Dominio esperado para el indicador, se considera como el punto óptimo para cualificar como competente.
Dominio Aceptable (DA)	60%	Suficiencia de logro en el dominio del indicador, se considera como el mínimo aceptable para cualificar como competente.
Dominio en Proceso (DP)	30%	Se observan varias dificultades o errores para el dominio del indicador.
Dominio por conseguir (DC)	0%	Se observan un escaso, nulo o incorrecto dominio del indicador.

1. PAUTA DE EVALUACIÓN (Escala de valoración)

Indicadores de logro	NIVELES Y PORCENTAJE DE LOGRO			
	ED 100%	DA 60%	DP 30%	DC 0%
Dimensión I: Programar los componentes y eventos de la interfaz gráfica para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a estándares de la industria.				
1. Utiliza los contenedores y componentes para visualizar la interfaz gráfica dando solución a requerimientos solicitados por el usuario.				
2. Programa eventos y métodos que se utilizan en la interfaz gráfica para dar funcionalidad a la aplicación.				
3. Construye menús de navegación que permitan acceder a las opciones de la aplicación.				
Dimensión II: Utilizar sentencias para lograr la conexión a un motor de base de datos para dar solución a requerimientos de la organización.				
4. Construye la Base de Datos, de acuerdo a los requerimientos del usuario.				
5. Programa las sentencias que permiten realizar la conexión a la base de datos.				
6. Programa las sentencias para insertar, modificar, eliminar, buscar y listar elementos de la base de datos				
Dimensión III: Aplicar un patrón de arquitectura para dar solución a requerimientos de la organización.				

7. Utiliza un patrón de arquitectura para separar la lógica de la vista en la aplicación a implementar.				
Dimensión IV: Demostrar tolerancia a la frustración durante el desarrollo del problema planteado				
8. Manifiesta perseverancia durante el desarrollo del problema planteado.				
Dimensión V: Realizar el trabajo bajo presión de acuerdo al tiempo del encargo.				
9. Organiza el tiempo para lograr las metas establecidas en el período indicado.				
10. Afronta las tareas solicitadas como una oportunidad de desarrollo personal y grupal.				
Dimensión VI: Reconocer los componentes y eventos de la interfaz gráfica y conexión a base de datos utilizada en la programación orientada a objetos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a estándares de la industria.				
11. Diferencia los contenedores y componentes para visualizar la interfaz gráfica dando solución a requerimientos solicitados por el usuario.				
12. Diferencia los eventos y métodos que se utilizan en la interfaz gráfica para dar solución a requerimientos solicitados por el usuario.				
13. Reconoce los elementos que permiten construir menús de navegación para acceder a las opciones de la aplicación.				
14. Identifica las sentencias que permiten realizar la conexión a la base de datos.				
PUNTAJE OBTENIDO				
PUNTAJE TOTAL				