

Documento de Funcionalidades: "How good a tester are you?"

1. Descripción General: La aplicación web "How good a tester are you?" permite a los usuarios simular el lanzamiento de dados y hacer conjeturas sobre el número generado, explorando distintas "builds" del juego. La aplicación está diseñada para evaluar la funcionalidad de cada build y descubrir posibles errores en su comportamiento.

2. Funcionalidades de la Aplicación:

- **Selección de Build**
 - **Función:** Proveer al usuario la capacidad de seleccionar una versión específica del juego mediante un menú desplegable.
 - **Descripción:** El menú desplegable permite seleccionar entre 13 builds diferentes, numeradas del 1 al 13.
 - **Propósito:** Cada build representa una versión distinta del juego. Esto le permite al usuario comparar y observar el comportamiento específico de cada build.
 - **Interfaz:** Menú desplegable con las opciones "Demo", "1", "2", ..., hasta "13".
- **Generación de Número Aleatorio (Re-roll)**
 - **Función:** Generar un número aleatorio entre 1 y 12 al presionar el botón "Re-roll".
 - **Descripción:** La función simula el lanzamiento de un par de dados de seis caras, devolviendo un número entre 1 y 12.
 - **Propósito:** Este número aleatorio es el objetivo que el usuario intentará adivinar en el juego.
 - **Interfaz:** Botón "Re-roll" visible y accesible en la interfaz principal.
- **Ingreso de Conjetura del Número**
 - **Función:** Permitir al usuario ingresar su conjetura del número aleatorio generado.
 - **Descripción:** Un campo de entrada de texto está disponible para que el usuario ingrese un número, el cual se compara con el número generado por la aplicación.
 - **Propósito:** Facilitar la interacción del usuario con el juego permitiéndole probar su habilidad para adivinar el número objetivo.
 - **Interfaz:** Campo de texto donde el usuario puede ingresar un número.
- **Evaluación de la Conjetura**
 - **Función:** Determinar si la conjetura del usuario es correcta, demasiado alta, demasiado baja, o inválida.
 - **Descripción:** Al enviar su conjetura, la aplicación analiza el número ingresado y proporciona retroalimentación, indicando si el número es correcto, demasiado alto, demasiado bajo, o si la entrada no es válida.
 - **Propósito:** Mejorar la experiencia de usuario, ofreciendo orientación para ayudarlo a ajustar sus conjeturas.

- **Interfaz:** Mensajes de retroalimentación en la pantalla después de cada conjetura del usuario.
- **Indicador de Turnos**
 - **Función:** Mantener un recuento del número de intentos realizados por el usuario para adivinar el número correcto.
 - **Descripción:** La aplicación incrementa el contador de turnos con cada intento, mostrando cuántas veces el usuario ha intentado adivinar el número objetivo.
 - **Propósito:** Proveer contexto sobre el progreso del usuario en el juego.
 - **Interfaz:** Visualización del número de turno actual en la pantalla de juego.
- **Instrucciones del Juego**
 - **Función:** Ofrecer una guía sobre cómo utilizar la aplicación.
 - **Descripción:** Un botón de "INSTRUCTIONS" que, al ser presionado, muestra información sobre cómo funciona el juego y cómo interactuar con sus diferentes elementos.
 - **Propósito:** Asegurar que el usuario comprenda el propósito y el funcionamiento del juego antes de comenzar.
 - **Interfaz:** Botón "INSTRUCTIONS" accesible desde la interfaz principal.

3. Propósito de la Aplicación: La página está diseñada para que los testers exploren el comportamiento de cada uno de los 13 builds disponibles y descubran posibles errores en sus funcionalidades. Cada build podría presentar comportamientos diferentes o errores, y el usuario debe identificar y analizar estos comportamientos para determinar cuál es el build correcto o identificar los defectos específicos de cada build.