

Tarea para DIW01.

Descripción de la tarea.

Caso práctico

Se pretende elaborar una interfaz gráfica para el sitio Web de un negocio familiar de papelería situado en la frontera con Francia. El nombre del cartel que figura encima de la puerta del local es: “Folio y medio”

Después de hablar con los clientes se ha llegado a la conclusión de que su único objetivo es dar a conocer su negocio a través de Internet.

Para ello debemos desarrollar una interfaz que sea sobre todo visual. Por ello nos han pedido que en la página principal pongamos una animación donde con dibujos se vea el proceso de encuadernación de un libro.

El sitio Web deberá:

- Permitir la lectura del sitio en dos idiomas: castellano y francés.
- Tener tres secciones:
 - Escritura y útiles escolares
 - Arte y creatividad
 - Organización y oficina
- Mostrar los productos que se venden en la tienda: una breve descripción de los artículos acompañados de una fotografía del producto. El cliente nos ha dicho que actualmente tienen un máximo de 8 productos de escritura y útiles escolares, 10 de arte y creatividad y 4 de organización y oficina, pero que tienen pensado aumentar hasta 16 los productos de escritura y útiles escolares.
- Mostrar la información de contacto con la dirección, el teléfono y un croquis de su ubicación.

¿Qué te pedimos que hagas?

1. Realizar una clasificación de todos los elementos mencionados en el enunciado según sean: elementos de identificación, navegación, contenido o interacción.
2. Indica cuál es el tipo de estructura de navegación más adecuado y explica el motivo.
3. Elabora una guía de estilos indicando toda la información que debería figurar en función de los elementos que se han mencionado en el enunciado.
4. Empleando el XHTML. Codifica la estructura de tu página principal empleando tablas.

NOTA IMPORTANTE

Para la elaboración de los apartados 3 y 4 suponer que la página debe verse correctamente con una resolución mínima de monitor de 1024 x 768.

Información de interés.

Recursos necesarios

- Los contenidos.
- Un editor para el código de la página.
- Un navegador para comprobar el aspecto del apartado 4.
- Un procesador de textos para elaborar la documentación.
- Un ordenador.

Recomendaciones

Para elaborar los gráficos que necesites en el apartado 3 puedes emplear las autoformas o las tablas del procesador de textos. Si lo realizas con otro programa deberás insertar una imagen de los que hayas hecho en el apartado.

Una vez realizado el punto 4 y comprobado en el navegador que se ve correctamente no te olvides de revisar que el HTML cumple las normas de sintaxis del XML.

Finalmente copia el código fuente en el apartado 4, procurando tabularlo de forma correcta para una cómoda lectura.

Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la primera unidad del MP de DIW**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_DIW01_Tarea

Evaluación de la tarea.

Criterios de evaluación implicados

- a) Se ha reconocido la importancia de la comunicación visual y sus principios básicos.
- b) Se han analizado y seleccionado los colores y tipografías adecuados para su visualización en pantalla.
- c) Se han analizado alternativas para la presentación de la información en documentos Web.
- d) Se ha valorado la importancia de definir y aplicar la guía de estilo en el desarrollo de una aplicación Web.
- e) Se han utilizado y valorado distintas aplicaciones para el diseño de documentos Web.

- f) Se han utilizado marcos, tablas y capas para presentar la información de manera ordenada.
- g) Se han creado y utilizado plantillas de diseño.

¿Cómo valoramos y puntuamos tu tarea?

| | |
|--|-----------|
| Apartado 1: Realizar una clasificación de todos los elementos mencionados en el enunciado según sean: elementos de identificación, navegación, contenido o interacción. | 1 puntos. |
| Apartado 2: Indica cuál es el tipo de estructura de navegación más adecuado y explica el motivo. | 1 puntos. |
| Apartado 3: Elabora una guía de estilos indicando toda la información que debería figurar en función de los elementos que se han mencionado en el enunciado. | 4 puntos. |
| Apartado 4: Empleando el XHTML. Codifica la estructura de tu página principal empleando tablas. | 4 punto. |

NOTA IMPORTANTE

Aquellos apartados/subapartados en los que las capturas de pantalla no sean claras o no tengan como fondo de pantalla la plataforma con tu usuario mostrando claramente la foto de tu perfil, no serán corregidos.