

Tarea para DWEC05.

Descripción de la tarea.

Caso práctico

Antonio, afronta una de las partes más interesantes en su estudio de JavaScript. Se trata de la gestión de los eventos en JavaScript y cómo validar formularios.

Antonio estaba deseando llegar a esta sección, ya que su trabajo de desarrollo en el proyecto se va a centrar en muchas de las cosas que va a ver ahora. Va a tener que validar todos los formularios de la web antigua y tendrá que hacerlo con JavaScript, dando mensajes al usuario, sobre los posibles errores que se vaya encontrando durante la validación. La validación de un formulario es primordial, ya que lo que se busca es que cuando los datos sean enviados al servidor, vayan lo más coherentes posible.

Gracias a la gestión de eventos, **Antonio** podrá, por ejemplo, capturar acciones del usuario cuando pulse un botón o cuando pase el ratón por zonas del documento, al introducir datos, etc.

Juan está también muy ilusionado con los progresos de **Antonio** durante todo este tiempo, y le facilita toda la documentación y algunos ejemplos interesantes de validaciones de datos con JavaScript.

¿Qué te pedimos que hagas?

Realizar la validación del formulario facilitado en el enunciado, cumpliendo los siguientes requisitos:

1. Programar el código de JavaScript en un fichero independiente. La única modificación que se permite realizar en el fichero .html es la de escribir la referencia al fichero de JavaScript.
2. Almacenar en una cookie el número de intentos de envío del formulario que se van produciendo y mostrar un mensaje en el contenedor "intentos" similar a: "Intento de Envíos del formulario: X". Es decir cada vez que le demos al botón de enviar tendrá que incrementar el valor de la cookie en 1 y mostrar su contenido en el div antes mencionado. Nota: para poder actualizar el contenido de un contenedor o div la propiedad que tenemos que modificar para ese objeto es innerHTML.
3. Cada vez que los campos NOMBRE y APELLIDOS pierdan el foco, el contenido que se haya escrito en esos campos se convertirá a mayúsculas.
4. Realizar una función que valide los campos de texto NOMBRE y APELLIDOS. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en los campos correspondientes.
5. Validar la EDAD que contenga solamente valores numéricos y que esté en el rango de 0 a 105. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo EDAD.
6. Validar el NIF. Utilizar una expresión regular que permita solamente 8 números un guión y una letra. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo NIF. No es necesario validar que la letra sea correcta. Explicar las partes de la expresión regular mediante comentarios.

7. Validar el E-MAIL. Utilizar una expresión regular que nos permita comprobar que el e-mail sigue un formato correcto. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo E-MAIL. Explicar las partes de la expresión regular mediante comentarios.
8. Validar que se haya seleccionado alguna de las PROVINCIAS. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo PROVINCIA.
9. Validar el campo FECHA utilizando una expresión regular. Debe cumplir alguno de los siguientes formatos: dd/mm/aaaa o dd-mm-aaaa. No se pide validar que sea una fecha de calendario correcta. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo FECHA. Explicar las partes de la expresión regular mediante comentarios.
10. Validar el campo TELEFONO utilizando una expresión regular. Debe permitir 9 dígitos obligatorios. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo TELEFONO. Explicar las partes de la expresión regular mediante comentarios.
11. Validar el campo HORA utilizando una expresión regular. Debe seguir el patrón de hh:mm. No es necesario validar que sea una hora correcta. Si se produce algún error mostrar el mensaje en el contenedor "errores" y poner el foco en el campo HORA. Explicar las partes de la expresión regular mediante comentarios.
12. Pedir confirmación de envío del formulario. Si se confirma el envío realizará el envío de los datos; en otro caso cancelará el envío.

Información de interés.

Recursos necesarios

- Editor web para teclear el código de la aplicación y un navegador web para ejecutar y probar la aplicación.
- Fichero .html con el formulario que hay que validar.

```
<!DOCTYPE html>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

    <head>

        <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

        <title>DWEC05 - Solución Tarea</title>

        <script type="text/javascript" src="scriptSolucion.js"></script>

        <style type="text/css">

            label{

                width: 150px;

                float:left;

                margin-bottom:5px;

            }

            input,select {

                width:150px;

                float:left;

                margin-bottom:5px;
```

```

    }

    fieldset{
        background:#66CCCC;
        width:350px;
        border: thick solid #306;
    }

    legend{
        border-top-width: medium;
        border-right-width: medium;
        border-bottom-width: medium;
        border-left-width: medium;
        border-top-style: solid;
        border-right-style: solid;
        border-bottom-style: solid;
        border-left-style: solid;
        background-color: #FFF;
    }

    #mensajes{
        float: left;
        background:#33FF33;
        width: 325px;
    }

    #errores{
        float: left;
        background:#FF6633;
        width: 325px;
    }

    #intentos{
        float: left;
        background:#CCFF33;
        width: 325px;
    }

    .error{
        border: solid 2px #FF0000;
    }

</style>
</head>
<body>
    <fieldset>
        <legend>DWEC05 - Solución Tarea</legend>
        <form name="formulario" id="formulario" action="http://www.google.es"
method="get">
            <label for="nombre">Nombre:</label>

```

```

<input type="text" name="nombre" id="nombre" />
<label for="apellidos">Apellidos:</label>
<input type="text" name="apellidos" id="apellidos" />
<label for="edad">Edad:</label>
<input name="edad" type="text" id="edad" maxlength="3" />
<label for="nif">NIF:</label>
<input name="nif" type="text" id="nif" />
<label for="email">E-mail:</label>
<input name="email" type="text" id="email" />
<label for="provincia">Provincia:</label>
<select name="provincia" id="provincia">
    <option value="0" selected="selected">Seleccione
Provincia</option>
    <option value="C">A Coruña</option>
    <option value="LU">Lugo</option>
    <option value="OU">Ourense</option>
    <option value="OU">Pontevedra</option>
</select>
<label for="fecha">Fecha Nacimiento:</label>
<input name="fecha" type="text" id="fecha" />
<label for="telefono">Teléfono:</label>
<input name="telefono" type="text" id="telefono" maxlength="9"/>
<label for="hora">Hora de visita:</label>
<input name="hora" type="text" id="hora" />
<input type="reset" name="limpiar" id="button" value="Limpiar" />
<input type="submit" name="enviar" id="enviar" value="Enviar" />
</form>
<div id="errores"></div>
<div id="intentos"></div>
</fieldset>
</body>
</html>

```

Consejos y recomendaciones

Se recomienda realizar una función para cada una de las validaciones de tal forma que se pueda llamar a cada una de forma independiente. Las funciones deberían devolver true si la validación ha sido correcta o false (y los mensajes de error solicitados) si la validación ha sido incorrecta.

Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. Una vez realizada la tarea, el envío se realizará a través de la plataforma. El archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

Apellido1_Apellido2_Nombre_DWEC05_Tarea

Evaluación de la tarea.

Criterios de evaluación implicados

- a) Se han reconocido las posibilidades del lenguaje de marcas relativas a la captura de los eventos producidos.
- b) Se han identificado las características del lenguaje de programación relativas a la gestión de los eventos.
- c) Se han diferenciado los tipos de eventos que se pueden manejar.
- d) Se ha creado un código que capture y utilice eventos.
- e) Se han reconocido las capacidades del lenguaje relativas a la gestión de formularios Web.
- f) Se han validado formularios web utilizando eventos.
- g) Se han utilizado expresiones regulares para facilitar los procedimientos de validación.
- h) Se ha probado y documentado el código.

¿Cómo valoramos y puntuamos tu tarea?

Apartado 1.	0.5 puntos.
Apartado 2.	1 punto.
Apartado 3.	0.75 puntos.
Apartado 4.	0.5 puntos.
Apartado 5.	0.75 puntos.
Apartado 6.	1 punto.
Apartado 7.	1.5 puntos.
Apartado 8.	0.75 puntos.
Apartado 9.	0.75 puntos.
Apartado 10.	0.75 puntos.
Apartado 11.	0.5 puntos.
Apartado 12.	0.75 puntos.
Claridad y presentación del código, indentación, etc.	0.5 puntos.