

# Tarea para DWEC01.

## Descripción de la tarea.

---

### Caso práctico

Antonio ha decidido ya el editor y los navegadores web que va a utilizar para programar con JavaScript, así que se pone manos a la obra y mira cuáles son los primeros pasos para integrar el nuevo código de JavaScript en el HTML.

Como Antonio ya conoce el lenguaje HTML, puesto que lo estudió en uno de los módulos que está cursando en su ciclo formativo, se centra en la parte específica de HTML que le permitirá integrar el nuevo lenguaje de programación JavaScript con el lenguaje HTML que ya conoce.

### ¿Qué te pedimos que hagas?

Debes realizar la instalación y configuración de un entorno de trabajo para programar con JavaScript.

Para ello tendrás que buscar e instalar en tu sistema operativo 2 navegadores web (adicionales al que ya tienes instalado por defecto) y 1 editor de páginas web. Todas las aplicaciones que instales tendrán que ser gratuitas y tendrás que explicar las razones por las que has elegido tu editor web entre muchos otros.

Usando la dirección de validación del W3C indicada en los apuntes realiza la validación de la página de Google e indica los tipos de errores encontrados, cita 3 errores detectados y la solución propuesta a cada uno de ellos.

## Información de interés.

---

### Recursos necesarios y recomendaciones

Debes tener conexión a Internet para localizar las aplicaciones que queremos instalar, un procesador de textos para elaborar el documento a entregar (como recomendación puede ser OpenOffice.org) y alguna aplicación (gratuita) que te permita realizar capturas de las pantallas del proceso que has seguido para resolver esta tarea.

En la documentación del módulo dispones de ejemplos de editores que te pueden servir de ayuda a la hora de buscar en Internet.

Realiza como máximo 4 capturas de pantalla por cada una de las aplicaciones que instales.

### Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. Una vez realizada la tarea, el envío se realizará a través de la plataforma. El archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**Apellido1\_Apellido2\_Nombre\_DWEC01\_Tarea**

## Evaluación de la tarea.

---

### Criterios de evaluación implicados

- a) Se han caracterizado y diferenciado los modelos de ejecución de código en el servidor y en el cliente Web.
- b) Se han identificado las capacidades y mecanismos de ejecución de código de los navegadores Web.
- c) Se han identificado y caracterizado los principales lenguajes relacionados con la programación de clientes Web.
- d) Se han reconocido las particularidades de la programación de guiones y sus ventajas y desventajas sobre la programación tradicional.
- e) Se han verificado los mecanismos de integración de los lenguajes de marcas con los lenguajes de programación de clientes Web.
- f) Se han reconocido y evaluado las herramientas de programación sobre clientes Web.

### ¿Cómo valoramos y puntuamos tu tarea?

Instalación del primer navegador.	2 puntos.
Instalación del segundo navegador.	2 puntos.
Instalación del editor a utilizar.	2 puntos.
Explicación detallada de las razones utilizadas para elegir dicho editor	1 punto.
Validación de la página de Google en el validador W3C.	1,5 puntos.
Claridad y presentación de los resultados.	1,5 puntos