

Tarea para DWES04.

Descripción de la tarea.

Enunciado

Una empresa ofrece una página web desde la que se pueden hacer encargos de pizza on-line y se podrán elegir los ingredientes o toppings que se quieren añadir.

¿Qué te pedimos que hagas?

toppins.php

Este programa sirve para hacer la selección de los ingredientes.

Los ingredientes que se pueden elegir son Queso de cabra, pollo, pimiento, alcaparras, anchoa, aceitunas, etc. (Hasta 15 ingredientes diferentes) se mostrará una imagen de cada uno de ellos y un **checkbox** para poder seleccionarlos.

Los platos y las imágenes los eliges libremente.

Algunos ingredientes se podrán ir acabando ya que se han previsto las siguientes cantidades: Queso cabra=12, pollo=7, pimiento=11, alcaparra=6, anchoa=5, aceitunas=18 (inventa el resto). Estos datos se guardan en un array asociativo. Se muestran los toppings si quedan unidades suficientes.

Botones:

- Habrá un botón **Cerrar** que sirve para cerrar el servicio. Al pinchar el botón **CERRAR** se cierra el servicio de entrega. En este momento, se cancela la sesión y se inicializan todas las variables para comenzar de nuevo. También se **cierra el proceso** cuando se ha agotado la producción que está marcada en servir 50 pizzas, ya que los hornos no pueden gestionar más pedidos. En este caso, el propio programa cierra la sesión e inicializa las variables.
- Habrá un botón **Siguiente** que nos permite avanzar al programa llamado **datos.php**

SISTEMA DE ENCARGO DE PIZZA ON-LINE

Número de encargo: 1

Personaliza la pizza: elige tus ingredientes

		
		

CERRAR Siguiente

datos.php

El programa llamado **datos.php** recoge los datos generales del encargo. Aparecen los siguientes campos en la pantalla:

- **Forma de pago:** será una lista desplegable cuyos valores son cargados dinámicamente desde un array que contiene varios sistemas de pago.
- **El lugar de recogida** (botones de radio). De momento hay cuatro centros: Sardinero, Cazoña, Maliaño y Bezana. Sus valores son cargados dinámicamente desde un array
- **Hora de la entrega:** será 30 minutos después de la hora actual.
- El **número de ingredientes:** caja de texto donde indicamos el número de ingredientes que se van a elegir. (Hay un máximo de 15 topics)
- **Número de toppings:** muestra automáticamente el número de topics elegidos.
- **Botón:** “Anterior” nos lleva al programa anterior llamado topics.php
- **Botón:** “Confirmar” sirve para pasar a la operación de pagos.

The screenshot shows a web form titled 'datos.php'. It contains the following elements:

- A label 'Selecciona la forma de pago' followed by a dropdown menu with options: 'Contado' (selected), 'Master Card', 'VISA', and 'American Express'.
- A label 'Lugar de recogida' followed by four radio buttons: 'B.Pesquero', 'Sardinero', 'Bahia', and 'Cazoña' (which is selected).
- A label 'Hora de entrega' followed by a text input field containing '3:30'.
- A label 'Número de topics' followed by a text input field containing '2'.
- At the bottom, there are two buttons: 'Anterior' and 'Confirmar'.

pagos.php

Este programa muestra la información proporcionado en la página de "datos.php" como la forma de pago, el lugar de recogida, el turno de comida y el número de ingredientes. Se muestra el importe total cuyo desglose es el siguiente: Los tres primeros ingredientes tiene un coste fijo de 10 euros, cada topic adicional cuesta 2 euros. También se muestra la lista con los topics elegidos.

Habrà un botón **modificar** que nos permite volver a la página anterior para hacer cambios.

Habrà un botón **pagar** que nos confirma la selección y se procede a actualizar la tabla de unidades disponibles de cada ingrediente. Una vez realizada esta operación, Se muestra un mensaje "PEDIDO REALIZADO" y el proceso nos lleva a la página de inicio que aparecerà limpia de valores.

The screenshot shows a web form titled 'Servicio express (Resumen del pedido)'. It contains the following elements:

- A label 'Lugar de recogida: Cazoña'.
- A label 'Forma de pago: al contado'.
- A label 'Hora de entrega: 2:30'.
- A label 'total de ingredientes: 2'.
- A label 'seleccionados: 2'.
- A label 'Importe: XXXXX'.
- A section titled 'RELACIÓN DE INGREDIENTES:' followed by a list of ingredients: 'Pimiento' and 'Anchoas'.
- At the bottom, there are two buttons: 'modificar' and 'pagar'.

Información de interés.

Recursos necesarios

Ordenador con PHP, servidor web Apache y entorno de desarrollo NetBeans, correctamente instalado y configurado. Extensión de depuración Xdebug para PHP instalada y funcionando con NetBeans.

Consejos y recomendaciones

Además del manual online de PHP, se recomienda dar libre acceso a Internet para la búsqueda de información.

Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna Begoña Sánchez Mañas para la cuarta unidad del MP de DWES, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_DWES04_Tarea

Evaluación de la tarea.

Criterios de evaluación

El conjunto de la tarea contempla los siguientes ítems:

- Definir las estructuras de datos necesarias para gestionar la petición on-line.
- Iniciar y restablecer correctamente las sesiones del usuario. Cerrar automáticamente cuando llegue a
- **En toppins.php:**
 - mostrar los campos vacíos cuando se inicia el proceso.
 - mostrar los valores seleccionados cuando regresamos desde datos.php.
 - cerrar la sesión de venta de pizzas para iniciar otra.
 - mostrar ingredientes solamente si hay stock.
- **En datos.php:**
 - contar los ingredientes elegidos anteriormente y mostrar la hora de recogida
 - recomponer todos los datos cuando se ha pulsado modificar en el programa de pagos.php.
- **En pagos.php:**
 - se mostrarán todos los datos recogidos en las páginas anteriores.
 - calcular el importe
 - actualizar el stock de ingredientes.
- Codificar mediante funciones que faciliten la comprensión del código.

- Realizar las páginas con los elementos HTML indicados, incluyendo etiquetas, formularios, cuadros de selección, botones, etc.
- Introducir comentarios y estructurar el código.