

# Tarea para DIW05.

## Descripción de la tarea.

### Caso práctico

**Antonio** ha realizado la guía de estilo para el proyecto de la página web de la panadería "Migas Amigas" y, ha reflejado en dicha guía el formato y el tamaño que deberán tener todas las imágenes de los productos que allí se elaboran.

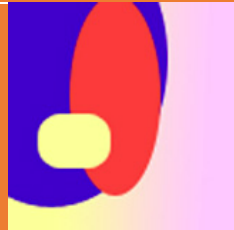
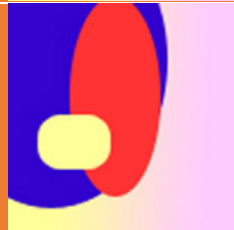

Ha tenido que evaluar los distintos tipos de imágenes, sus formatos y los diferentes sistemas de compresión para elegir el formato y el tamaño más adecuado, tratando de que la página fuese lo más ligera posible sin perder calidad.




Ahora están elaborando los recursos gráficos que van a emplear en la elaboración de la página Web de la panadería "Migas Amigas" y se están preguntando por el tratamiento que le van a dar a estas imágenes.

### ¿Qué te pedimos que hagas?

#### Apartado 1. Propiedades de la imagen.

Copia la siguiente tabla en el documento a enviar y completa la información que falta.

Nombre	Formato	Ancho (píxeles)	Alto (píxeles)	Peso (HB)	Profundidad de color (bits)	Resolución (ppp)
						
						
						

## Apartado 2. Tamaño en centímetros de la imagen.

Copia la siguiente tabla en el documento a enviar y completa la información que falta teniendo en cuenta que la resolución dada en la segunda columna de la tabla se corresponde con la resolución a la que queremos imprimir la imagen y no la resolución original de la imagen.

Nombre	Resolución (ppp)	Ancho (en centímetros)	Alto (en centímetros)
	150		
	200		
	300		
	300		
	200		



150

### Apartado 3.

Utilizando una aplicación de edición de imágenes, selecciona la sección indicada y contesta a las preguntas siguientes indicando herramienta, el número de clics que necesitas y si cambias alguna de las opciones en la barra de opciones de la herramienta empleada especificalo. Además de la contestación hay que incluir una imagen con la selección realizada. NOTA: Este apartado también se puede realizar con GIMP.

1. ¿Qué tipo de herramienta de selección emplearías para seleccionar la lumbrera del barco (la ventana circular que hay sobre su proa)? Motora vista parcialmente desde arriba sobre un fondo de mar de color negro. La motora tiene un parabrisas con un puerta abierta que da acceso a la proa. Sobre la proa una lumbrera circular.



2. ¿Qué tipo de herramienta de selección emplearías para seleccionar la puerta de cristal que da paso a la proa del barco? Descrita en el original.



3. ¿Qué tipo de herramienta de selección emplearías para seleccionar el rascacielos?
4. ¿Qué tipo de herramienta de selección emplearías para seleccionar las nubes? Un paisaje con campo y una persona sentada en primer plano a la izquierda de la imagen delante de un árbol y un faro a la derecha con mar, montaña y cielo al fondo.



5. ¿Qué tipo de herramienta de selección emplearías para seleccionar el faro?
6. Con la herramienta varita mágica y teniendo marcadas las casillas Suavizar y Contiguo, ¿cuál es la tolerancia máxima que te permite seleccionar la mayor cantidad de mar a la izquierda del árbol sin que se seleccionen las montañas?

#### Apartado 4. Licencias de imágenes.

Busca en Internet cinco imágenes que tengan exactamente la licencia indicada en la primera columna de la siguiente tabla. Rellena la tabla con el resto de los datos: una miniatura de la imagen que no sobrepase los 5 cm, su autor, la dirección completa de la imagen (su URL) y el icono del tipo de licencia que le corresponde. Además de completar la tabla, adjunta una captura donde se muestre, para cada imagen, la licencia que tiene.

Licencia	Imagen (miniatura)	Autor	URL	Icono Licencia
Dominio público				X
CC BY				
CC BY-NC				
CC BY-ND				
CC BY-SA				

## Información de interés.

### Recursos necesarios

#### Apartados 1 y 2.

En el enlace siguiente podrás descargar un archivo comprimido que contiene todas las imágenes que necesitas para poder contestar a los apartados 1 y 2 de la tarea.

[Enlace para descargar el archivo comprimido que contiene las imágenes de los apartados 1 y 2 de la tarea. \[ZIP – 1,58 MB\]. \(1.58 MB\)](#)

#### Apartado 3.

En el enlace siguiente podrás descargar un archivo comprimido que contiene todas las imágenes que necesitas para poder contestar al apartado 3 de la tarea. Es posible que ya lo hayas descargado al mirar el apartado de la unidad que habla sobre la edición de imágenes.

[Enlace para descargar el archivo comprimido que contiene las imágenes del apartado 3 de la tarea.](#)

[\[ZIP – 1,58 MB\]](#). (1.58 MB)

En el enlace siguiente se comenta todo lo necesario para que puedas realizar el apartado 3 de la tarea. Es posible que ya lo hayas descargado al mirar el apartado de la unidad que habla sobre la edición de imágenes ya que es el primer tutorial.

[Tutorial de Photoshop. Parte I. Conociendo un poco el entorno y sus herramientas de selección.](#)

(1.12 MB)

En el enlace siguiente podrás obtener información de fondos, catálogos, colecciones, bases de datos o bancos en los que se pueden obtener imágenes de forma gratuita o mediante pago o sitios que ofrecen imágenes bajo licencias abiertas y copyleft.

[Direcciones de bancos de imágenes.](#)

## Recomendaciones

Para poder realizar la tarea deberás:

1. Descargar los archivos comprimidos que se te indican. El archivo comprimido para el apartado 3 es el mismo del primer enlace del apartado Software de edición de imágenes, por lo que si ya lo has descargado no tendrás que volver a hacerlo.
2. Descomprimir los archivos para obtener las imágenes.
3. Copiar las tablas de los apartados 1, 2 y 4 de la tarea en el documento que tendrás que entregar.
4. Examinar las imágenes del apartado 1 de la tarea con un programa visor de imágenes. Ten en cuenta que no todos los visores muestran toda la información.
5. Para poder realizar el apartado 2 de la tarea necesitas tener los datos de ancho y alto en píxeles obtenidos en el apartado 1 de la tarea. Recuerda que tienes unas presentaciones donde se explica paso a paso cómo realizar los cálculos que se te piden. También hay algunos programas como el XnView que te indican el tamaño en cm que tendrá una imagen dada una resolución.
6. Para realizar el apartado 3 de la tarea necesitas leer el primer tutorial del apartado Software de edición de imágenes. Al final de este tutorial se dan indicaciones detalladas de lo que se pide y se pone un ejemplo concreto.
7. Para realizar el apartado 4 debes buscar en bancos de imágenes que indiquen la licencia de la imagen, descargar la imagen, generar una miniatura de 5 cm de ancho o alto máximo y ponerla en la tabla en el lugar correspondiente a su licencia rellenando los datos de autor y URL de la imagen.

## Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

**apellido1\_apellido2\_nombre\_SIGxx\_Tarea**

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la quinta unidad del MP de DIW**, debería nombrar esta tarea como...

## Evaluación de la tarea.

---

### Criterios de evaluación implicados

- a. Se han reconocido las implicaciones de las licencias y los derechos de autor en el uso de material multimedia.
- b. Se han identificado los formatos de imagen a utilizar.
- c. Se han analizado las herramientas disponibles para generar contenido multimedia.
- d. Se han empleado herramientas para el tratamiento digital de la imagen.
- e. Se han importado y exportado imágenes en diversos formatos según su finalidad.
- f. Se ha aplicado la guía de estilo.

### ¿Cómo valoramos y puntuamos tu tarea?

<b>Apartado 1:</b> Propiedades de la imagen.	2,1 puntos.
<b>Apartado 2:</b> Tamaño de la imagen.	1,80 puntos.
<b>Apartado 3:</b> Uso de herramientas gráficas.	4,2 puntos.
<b>Apartado 4:</b> Licencia de imágenes.	1,9 puntos.