Usuario

- -uName -uPassword
- -admin
- -venta -cuenta
- -productsFound
- -productFoundIndex
- -carritoVendido
- -sold
- 4 Variable pasa la venficación de adm. -padm
- +setuName void (string)
- +setPassword void (string)
- +setAdmin void (bool)
- +getUsrName string ())
- +editPassword (str & , sh &)
- +setSold (char) Vendido
- +llenarCarrito (vector ¿ Producto>, int &)
- +isAdmin ();
- +getDefPassword ());
- +isThePassword bool (sfr);
- +findProductbyId (starint, vertos (Roduct)
- +findProductbyName (str, vector (Rodut))
- +sellProducts float (vector 2 products, int \$)
- +editPrice(int, usuario, vector2 producto))
- +setFoundProduct (Producto 8)
- + clear Found Product (Producto 9 product);
- + removeProduct(ints, vector (Producto>);
- + make Admin c char);

inventario Constructor (String, Producto, vector & Producto), Usuain

Que Deberta de reavo

Tienda

- -nombreTienda
- -inventarioTienda
- +settNames (sfr)
- +getInv Vector & Productos ();
- +setInventario (Producto, vector (Productos, Usua id)
- +getName & str ();

nombre preolo construtor (int, str, tloat)

Producto

- -idR
- -caducidadR
- -nombreProductoR
- -precioR
- +setId (inf &) i
- +setExpd (shing);
- +setpName (string);
- +setPrice (floaf 8)
- +getId int ();
- +getExpd str();
- +getpName str ();
- +getPrice float ();