



**SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM COMERCIAL.  
CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA**

**ATIVIDADES: ALGORITMOS**

1. Faça um programa que solicite ao usuário um número inteiro e exiba esse número na tela.  
**(SOLUCIONADO)**

```
portugol
algoritmo "Exemplo 1"
var
    numero: inteiro
inicio
    escreva("Digite um número: ")
    leia(numero)
    escreva("O número digitado foi: ", numero)
fimalgoritmo
```

2. Faça um programa que calcule a média de três notas e exiba o resultado.
3. Faça um programa que verifique se um número é par ou ímpar e exiba o resultado.
4. Faça um programa que calcule o fatorial de um número e exiba o resultado.
5. Faça um programa que receba dois números e exiba o maior entre eles.
6. Faça um programa que exiba os números de 1 a 10.
7. Faça um programa que verifique se um número é primo.
8. Faça um programa que leia dois números e exiba o resultado da soma, subtração, multiplicação e divisão entre eles.
9. Faça um programa que leia um número inteiro e exiba todos os seus divisores.
10. Faça um programa que leia o nome de uma pessoa e mostre uma mensagem de boasvindas para ela:
11. Crie um programa que leia o nome e o salário de um funcionário, mostrando no final uma mensagem.
12. Faça um programa que leia um número inteiro e mostre o seu antecessor e seu sucessor.
13. Crie um algoritmo que leia um número real e mostre na tela o seu dobro e a sua terça parte.
14. Mostrar na tela o produto entre 28 e 43.
15. Mostrar a média aritmética entre 3 números passados pelo usuário.
16. Lê um número e mostra a terça parte deste número.
17. Lê dois números e mostre os seguintes resultados:
  - a. Dividendo:
  - b. Divisor:
  - c. Quociente:
  - d. Resto (para calcular o resto de uma divisão, utilize o operador MOD).
18. Leia 4 números e mostre a média ponderada, sabendo-se que os pesos são respectivamente: 1, 2, 3 e 4.
19. Lê o saldo de uma aplicação e imprima o novo saldo, considerado o reajuste de 1%.
20. Entre com a base e a altura de um retângulo e mostre os resultados:
  - a. Perímetro (Perímetro é igual à soma dos 4 lados)
  - b. Área (Área é igual à lado vezes lado)