

GP - TECNOCAS BRAINSTORM, FEEDBACK

	4º Semestre
Tópicos Abordados	Tecnicas
☆ Prioridade de Revisão	Média
Status de Compreensão	Parcialmente Compreendido
▲ Matéria	UCE – Gestão de Projetos
■ Data da Aula	@11 de agosto de 2025
⇒ Professor	Carlão
 Conteúdo 	Tecnicas

Técnicas de Brainstorm

O que é?

Quando existe um questão problema, ela serve para definirmos e atuar como um plano de ação

Vantagens

- 1. É o efeito positivo que ele tem na produtividade das equipes, pois para aplica-las é preciso já determinar o foco principal, o que torna a dinâmica muito mas eficiente
- 2. É a interatividade, a troca de informações e conhecimentos estimula a interação entre os colaboradores da empresa e com isso o desempenho dos profissionais evolui, pois, a pratica estimula a pessoa envolvida a dar o melhor de si mesmo
- 3. É que os colaboradores se sentem mais valorizados, pois percebem a preocupação em ser ouvidos, fazendo que, os profissionais fiquem motivados e orgulhosos quando suas ideias são levadas em consideração, implementadas e dão certo
- 4. Ajuda...

Diretrizes para fornecer Feedback

- Antes de dar o Feedback, examine seus motivos e averigue se o receptor está pronto e receptivo para ouvi-lo.
 Pergunte-lhe se é um bom momento para ouvir sua opinião.
- Dê seu feedback num local privado, possibilita o aprofundamento do dialogo.
- Ao emitir suas impressões, use frases na primeira pessoa em vez de ser na segunda, avisar que se trata de suas percepções, pensamentos e sentimentos.
- Dê feedback com relação a comportamentos tanto positivos quanto negativos. Ninguém é nem de todo mau e nem de todo bom. Os gerentes que apresentem apenas um dos lados comprometem a credibilidade de sua fraqueza.
- Descreva os comportamentos de outro e as impressões que lhe causam. Forneça exemplos específicos de comportamentos que você tenha observado, em vez de afirmações genéricas acerca de consultas ou atitudes.
- Seus exemplos devem ser oportunos. Referir-se a comportamentos ocorridos num passado remoto é irritante e de difícil discussão.
- Peça que a outra pessoa elucide, explique, modifique ou corrija o que você disse.

GP - TECNOCAS BRAINSTORM, FEEDBACK

• Depois de dar seu feedback, dê tempo para o receptor responder.

GP - TECNOCAS BRAINSTORM, FEEDBACK

2