

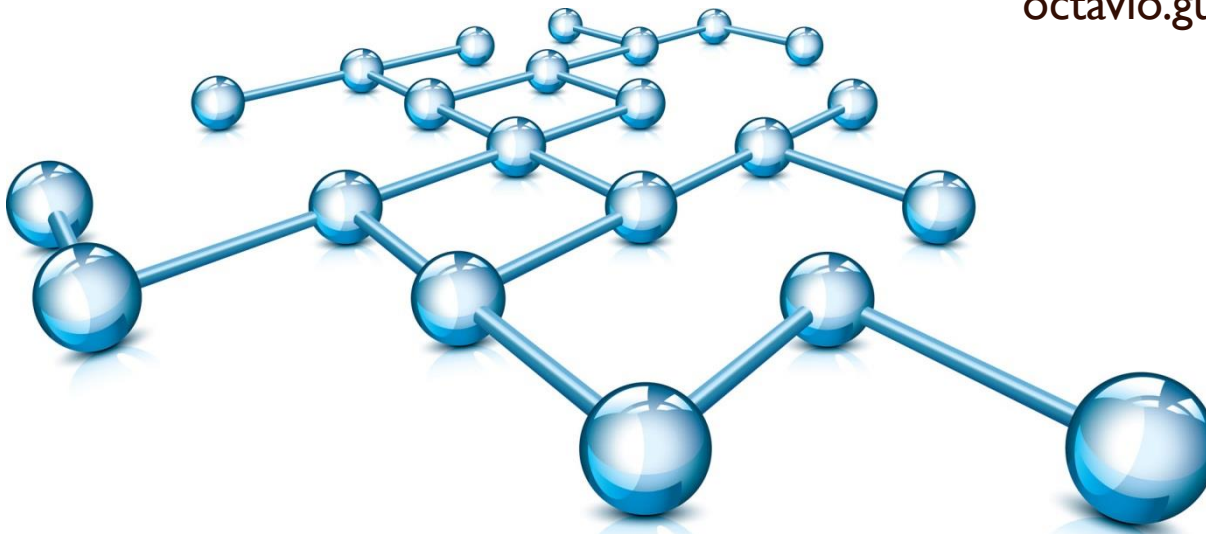


Invocación remota

Profesor:

Dr. J. Octavio Gutiérrez García

octavio.gutierrez@itam.mx



Invocación remota



Aplicaciones, Servicios

Invocación remota, comunicación indirecta

Primitivas subyacentes de comunicación entre procesos:
Sockets, paso de mensajes, empaquetado y
representación de datos.

UDP y TCP

Invocación remota

- **Llamada a procedimientos remotos**
RPC - Remote Procedure Call



- **Invocación de métodos remotos**
RMI – Remote Method Invocation



- **Protocolos request-reply**
HTTP - HyperText Transfer Protocol



Llamada a procedimientos remotos



- Por Birrel y Nelson (1985)
- Objetivo de RPC: **acercar la semántica** de las llamadas a **procedimiento** convencional a un entorno distribuido (transparencia)



- RPC constituye el **núcleo** de muchos SDs
- Han **evolucionado** hacia orientación a objetos: Invocación de métodos remotos (**RMI**)

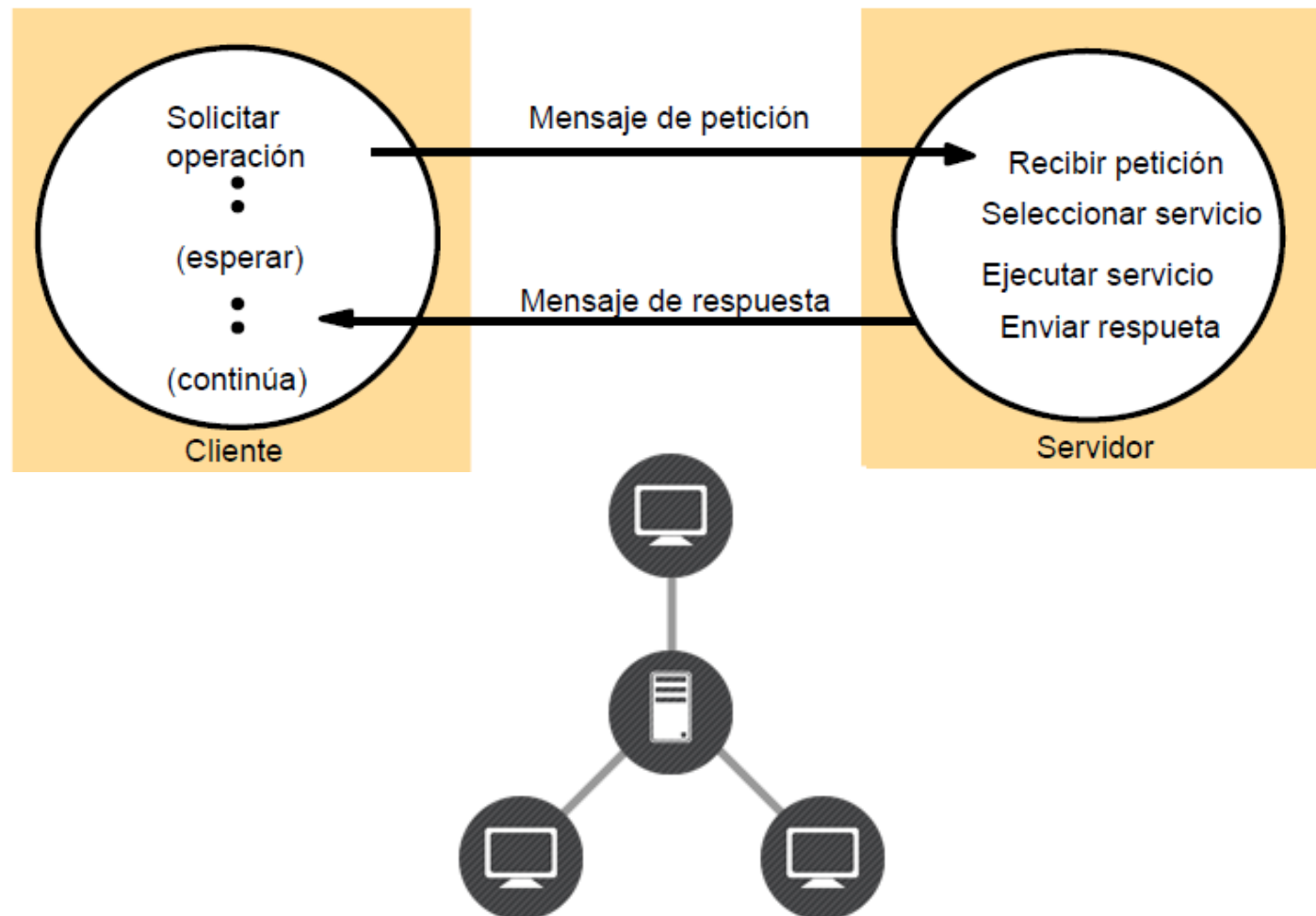
Llamada a procedimientos remotos



Ofrece una interfaz “**sencilla**” para construir aplicaciones distribuidas

Llamada a procedimientos remotos

Comunicación **cliente-servidor**



Llamada a procedimientos remotos

- Una RPC tiene dos **participantes**:

Un **cliente activo** que **envía** una
RPC al **servidor**

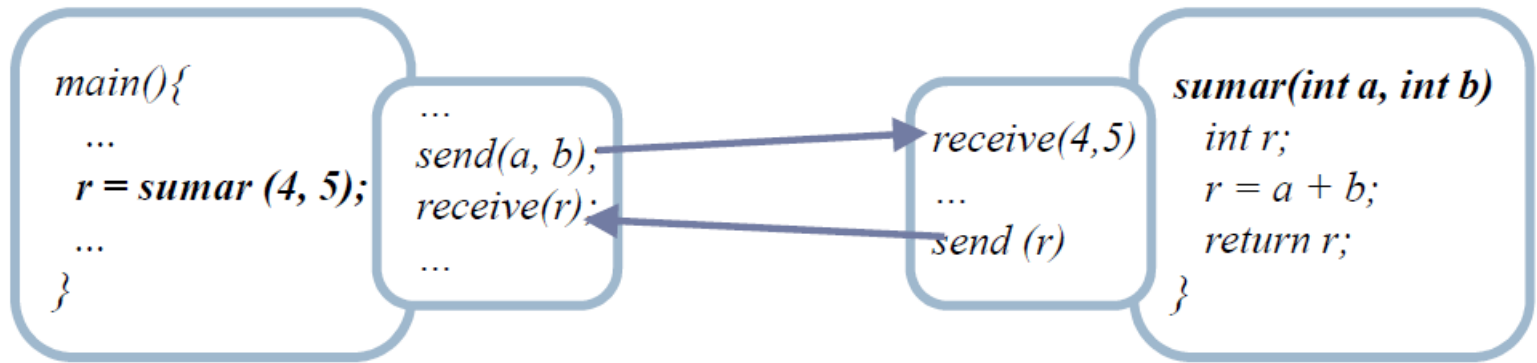
Servidor



Cliente



Un **servidor pasivo** que **calcula** un
resultado y lo **devuelve** al **cliente**

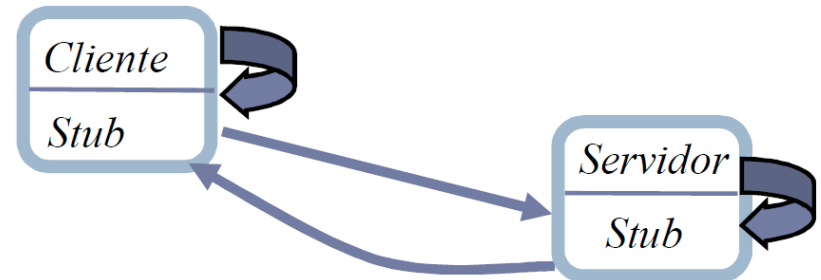


- 1) El proceso que realiza la llamada **empaqueta** los argumentos en un mensaje
- 2) **Envía mensaje** a otro proceso
- 3) **Espera** el **resultado**
- 4) El proceso que ejecuta el procedimiento **extrae** los argumentos del mensaje
- 5) Realiza la **llamada** de forma **local**
- 6) **Envía resultado** de vuelta.



Llamada a procedimientos remotos

- Suplentes (**stubs**)

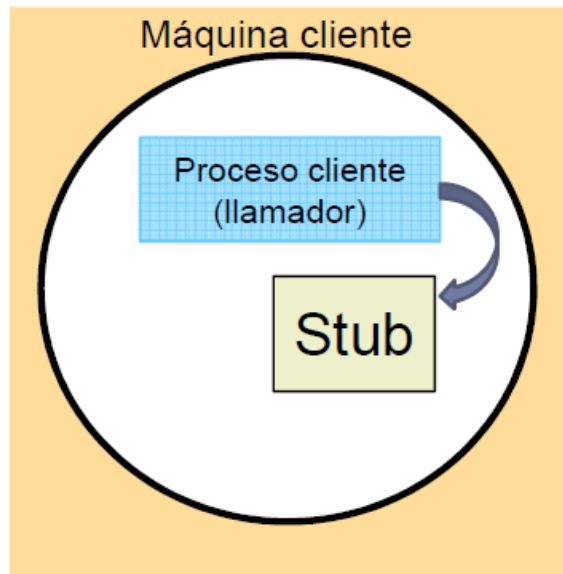


- **Responsables de convertir** los **parámetros de la aplicación cliente/servidor durante una llamada a procedimiento remoto**



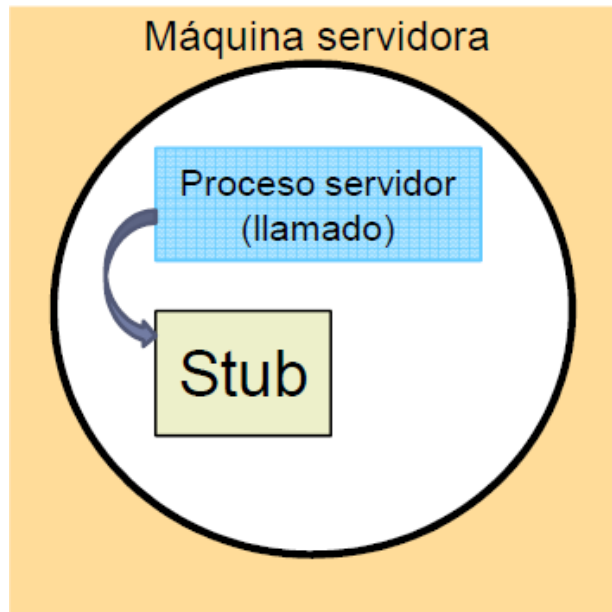
Se generan **automáticamente**
por el software de RPC

Protocolo básico



- **Proceso cliente**
 - **Conectar** al servidor
 - **Invocar** una llamada a procedimiento remoto
- **Stub** del cliente:
 - **Empaquetar** los parámetros y construir los mensajes
 - **Enviar** los mensajes al servidor
 - **Bloquearse** hasta esperar la respuesta
- Obtener la **respuesta**

Protocolo básico



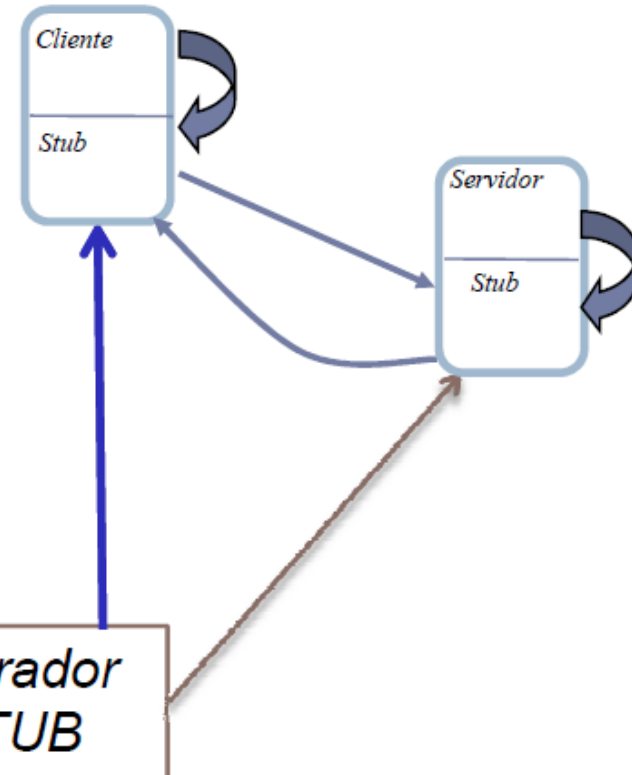
- **Proceso servidor**
 - **Registrar** las **RPC**
 - **Implementar** los **procedimientos**
- **Stub** del servidor:
 - **Recibir** petición del cliente
 - **Desempaquetar** los parámetros
 - **Invocar** el procedimiento de manera local
 - **Bloquearse** hasta esperar la respuesta
- **Enviar respuesta** al cliente



- Programación con **interfaces**
- Un Lenguaje de Definición de Interfaz (**IDL**) para especificar el formato de los procedimientos remotos
- La **interfaz es compartida** por
 - Cliente y
 - Servidor

```
<opciones de comunicación:
  versión interfaz
>
<interfaz remota:
  suma (in int a, in int b, out int c) ;
>
```

generador
STUB





Llamada a procedimientos remotos

- Una **interfaz** específica:
 - **Nombre de servicio** que utilizan los clientes y servidores
 - Nombres de los **procedimientos**
 - **Parámetros** de los procedimientos
 - Entrada
 - Salida
 - **Tipos de datos** de los argumentos



Llamada a procedimientos remotos

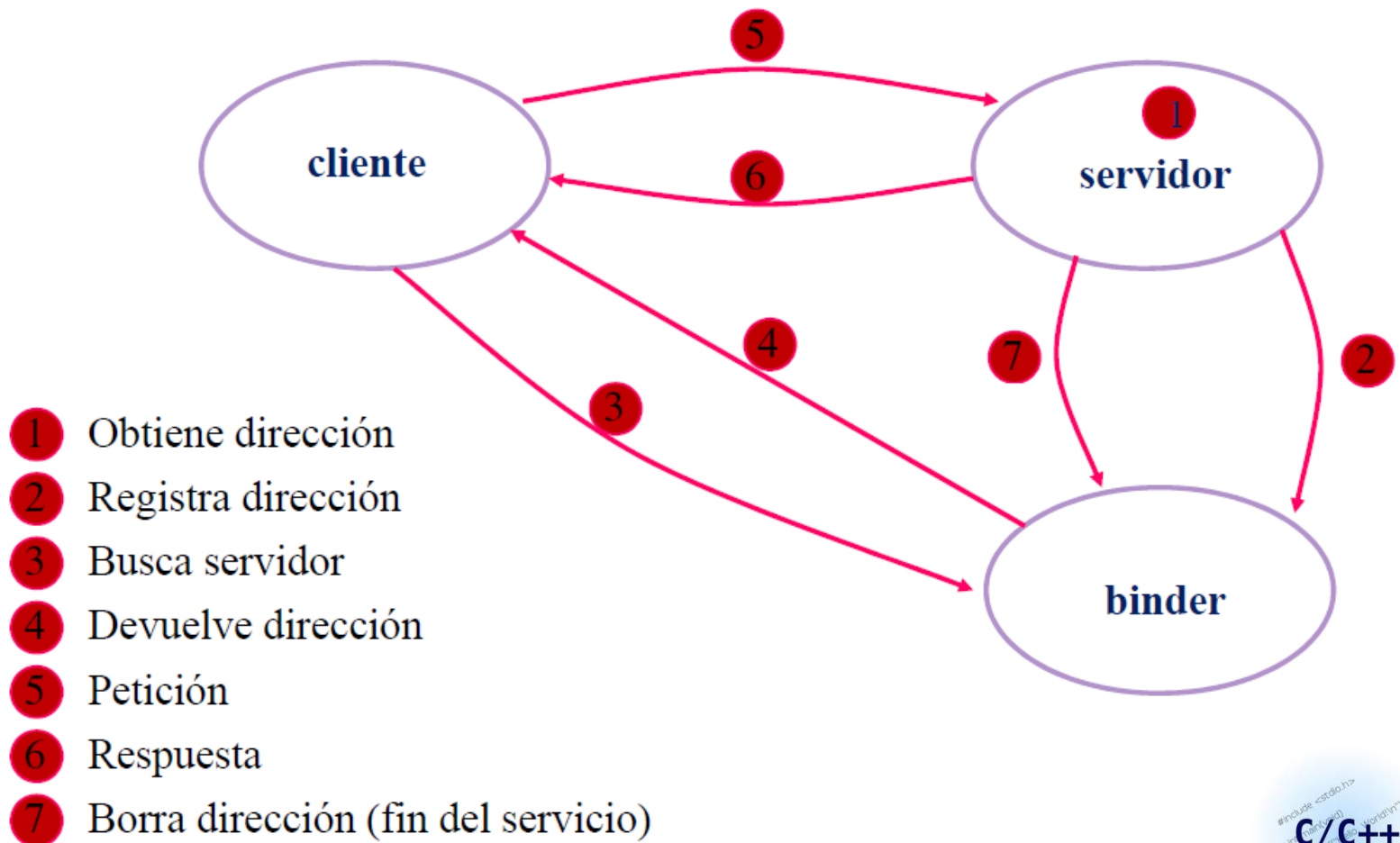
Enlace (*Binding*)

- Asociación entre el cliente y el servidor
- Implica localizar al servidor que ofrece un determinado servicio
- El servidor debe registrar su dirección en un servicio de nombres (binder)





Esquema de registro y enlace



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    printf("Servidor\n");
    return 0;
}
```

C/C++

Llamada a procedimientos remotos

- Aplicación Hello

hellop.c

Servidor



```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
```

```
void HelloProc(char * pszString)
{
    printf("%s\n", pszString);
}
```

Saluda

```
void Shutdown(void)
```

```
{
    RPC_STATUS status;

    status = RpcMgmtStopServerListening(NULL);

    if (status)
    {
        exit(status);
    }

    status = RpcServerUnregisterIf(NULL, NULL, FALSE);

    if (status)
    {
        exit(status);
    }
}
```

Deja de escuchar

Se da de baja


#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int main()
{
 printf("C/C++");
 return 0;
}

Llamada a procedimientos remotos

- Interface **hello.idl**

```
[  
    uuid(3f9fd0c7-d4a1-4bb8-b46b-c763b28a06e5),  
    version(1.0)  
]  
interface hello  
{  
    void HelloProc([in, string] unsigned char * pszString);  
    void Shutdown(void);  
}
```

Llamada a procedimientos remotos

- Los  se crean con compiladores especializados, por ejemplo: MIDL (**M**icrosoft **I**nterface **D**escription **L**anguage)

Llamada a procedimientos remotos

hello_c.s (stub del cliente)



```
void HelloProc(/* [string][in] */ unsigned char *pszString)
{
    NdrClientCall2(
        ( PMIDL_STUB_DESC )&hello_StubDesc,
        (PFORMAT_STRING) &hello__MIDL_ProcFormatString.Format[0],
        ( unsigned char * )&pszString);
}
```

```
void Shutdown( void)
{
    NdrClientCall2(
        ( PMIDL_STUB_DESC )&hello_StubDesc,
        (PFORMAT_STRING) &hello__MIDL_ProcFormatString.Format[30],
        ( unsigned char * )0);
}
```

Responsables de convertir
los parámetros de la
aplicación cliente/servidor
durante una llamada a
procedimiento remoto

Llamada a procedimientos remotos

- Aplicación del cliente

Crea el enlace:



```
RpcBindingFromStringBinding(  
    pszStringBinding,  
    &hello_IfHandle  
);
```

Llamada a procedimientos remotos

- Aplicación del cliente
 - Llama a los procedimientos remotos:



RpcTryExcept

```
{  
    1 HelloProc(pszString);  
  
    2 Shutdown();  
}
```

Llamada a procedimientos remotos

Aplicación del servidor

Registrar el servidor con el
servicio de nombres (Binder)

```
RpcServerRegisterIf(  
    hello_vl_0_s_ifspec,  
    ...);
```



Llamada a procedimientos remotos

- Aplicación del servidor

Escucha peticiones



```
RpcServerListen(  
    cMinCalls,  
    RPC_C_LISTEN_MAX_CALLS_DEFAULT,  
    fDontWait);
```

Llamada a procedimientos remotos

Aplicación del servidor

Detiene el servidor



Dejar de escuchar peticiones

```
RpcMgmtStopServerListening(NULL);
```

Dar de baja el servicio

```
RpcServerUnregisterIf(NULL, NULL, FALSE);
```

```
#include <stdio.h>
int
main()
{
    printf("Hello World!\n");
    return 0;
}
```

C/C++



Fallos en las RPC

- El cliente podría **no** ser capaz de **localizar** al **servidor**
- **Pérdidas** de mensajes
 - Se pierde el mensaje de **petición** del cliente al servidor
 - Se pierde el mensaje de **respuesta** del servidor al cliente
- El **servidor falla** después de recibir una petición
- El **cliente falla** después de enviar una petición

Invocación remota

- Llamada a procedimientos remotos

RPC - Remote Procedure Call



- **Invocación de métodos remotos**

RMI – Remote Method Invocation



- Protocolos request-reply

HTTP - HyperText Transfer Protocol





Invocación de métodos remotos

- Modelo **equivalente** a las **llamadas a procedimientos remotos**
- Primera aproximación al uso de un modelo **orientado a objetos** sobre aplicaciones distribuidas
- **Objetos distribuidos** dentro de una red. Los objetos proporcionan **métodos**, los cuales dan acceso a los **servicios**



RMI vs Sockets

- **Ventajas**

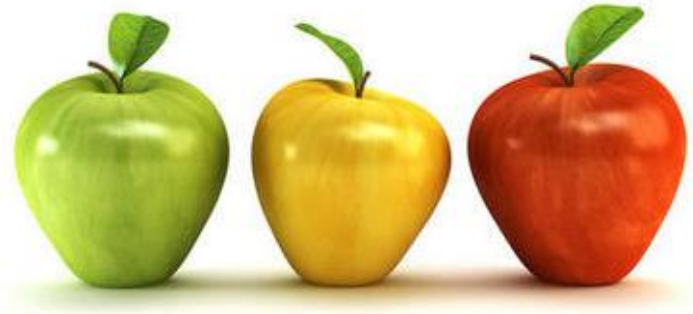
- Los programas RMI son más sencillos de diseñar
- Servidor RMI concurrente



- **Inconvenientes:**

- Sockets tienen menos sobrecarga
- “RMI sólo para plataformas Java”

RMI y RPC



- **En común**
 - Interfaces
 - Basados en protocolos petición-respuesta
 - Transparentes
- **Diferencias**
 - Programación orientada a objetos
 - Referencias a los objetos como parámetros

Java RMI



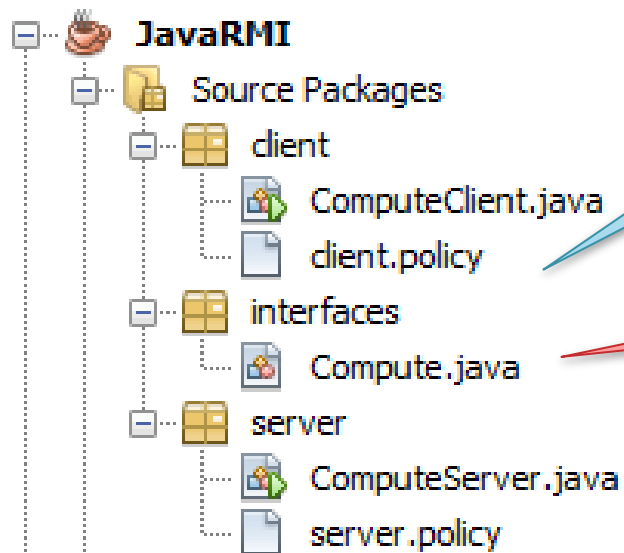
Ofrece

- Mecanismos para crear **servidores** y **objetos** cuyos métodos se pueden **invocar remotamente**.



- Mecanismos que **permiten a los clientes localizar los objetos remotos**.
- Servicio de directorios
 - **rmiregistry**, servicio de directorios de Java
 - Se **ejecuta en la máquina servidor** objeto

Hola mundo: Java RMI



Autoriza el acceso
al puerto de RMI
1099

Interfaz que
describe el servicio
“Compute”

Implementa la
interfaz “Compute”

Java RMI

Paso 0. Crear permisos para Cliente y Servidor

```
System.setProperty("java.security.policy","file:/C:/.../server.policy");
```

```
if (System.getSecurityManager() == null) {  
    System.setSecurityManager(new SecurityManager());  
}
```

```
client.policy //ubicado en el mismo paquete  
server.policy //ubicado en el mismo paquete
```

```
grant {  
    permission java.security.AllPermission;  
};
```



Java RMI

Paso 1. Definir la interfaz

```
package interfaces;
```

```
import java.rmi.Remote;  
import java.rmi.RemoteException;
```

```
public interface Compute extends Remote {
```

```
    // Calculate the square of a number  
    public double square ( int number ) throws RemoteException;
```

```
    // Calculate the power of a number  
    public double power ( int num1, int num2) throws RemoteException;
```

```
}
```



Java RMI

Paso 2. Implementar la interfaz (en el Servidor)

```
public class ComputeServer implements Compute {  
  
    public ComputeServer() throws RemoteException {  
        super();  
    }  
  
    @Override  
    public double square(int number) throws RemoteException {  
        return (number*number);  
    }  
  
    @Override  
    public double power(int num1, int num2) throws RemoteException {  
        return (java.lang.Math.pow(num1, num2));  
    }  
}
```

...



Java RMI

Paso 3. Arrancar el servidor de nombres (en el servidor)

Vía código al instanciar al servidor:

```
LocateRegistry.createRegistry(1099);
```

O antes de instanciar al servidor en una consola

```
start rmiregistry
```



Java RMI

Paso 4. Generar y registrar el stub (del Servidor)

```
String name = "Compute";
```

```
ComputeServer engine = new ComputeServer();
```

```
Compute stub = (Compute) UnicastRemoteObject.exportObject(engine, 0);
```

```
Registry registry = LocateRegistry.getRegistry();
```

```
registry.rebind(name, stub);
```



Java RMI

Paso 5. Localización del servicio (por el cliente)

```
String name = "Compute";
```

```
Registry registry = LocateRegistry.getRegistry("localhost");// server's ip address
```

```
Compute comp = (Compute) registry.lookup(name);
```



Java RMI

Paso 6. Invocar métodos remotos (por el cliente)

```
System.out.println("3^2 = "+comp.square(3));
```

```
System.out.println("3^3 = "+comp.power(3, 3));
```



Java RMI



- Práctica de Laboratorio de RMI
 - Incluir **credenciales** en las llamadas a los métodos de “Compute”
 - Credential(“Juan”, “Aguascalientes”, 1987, “123456”)



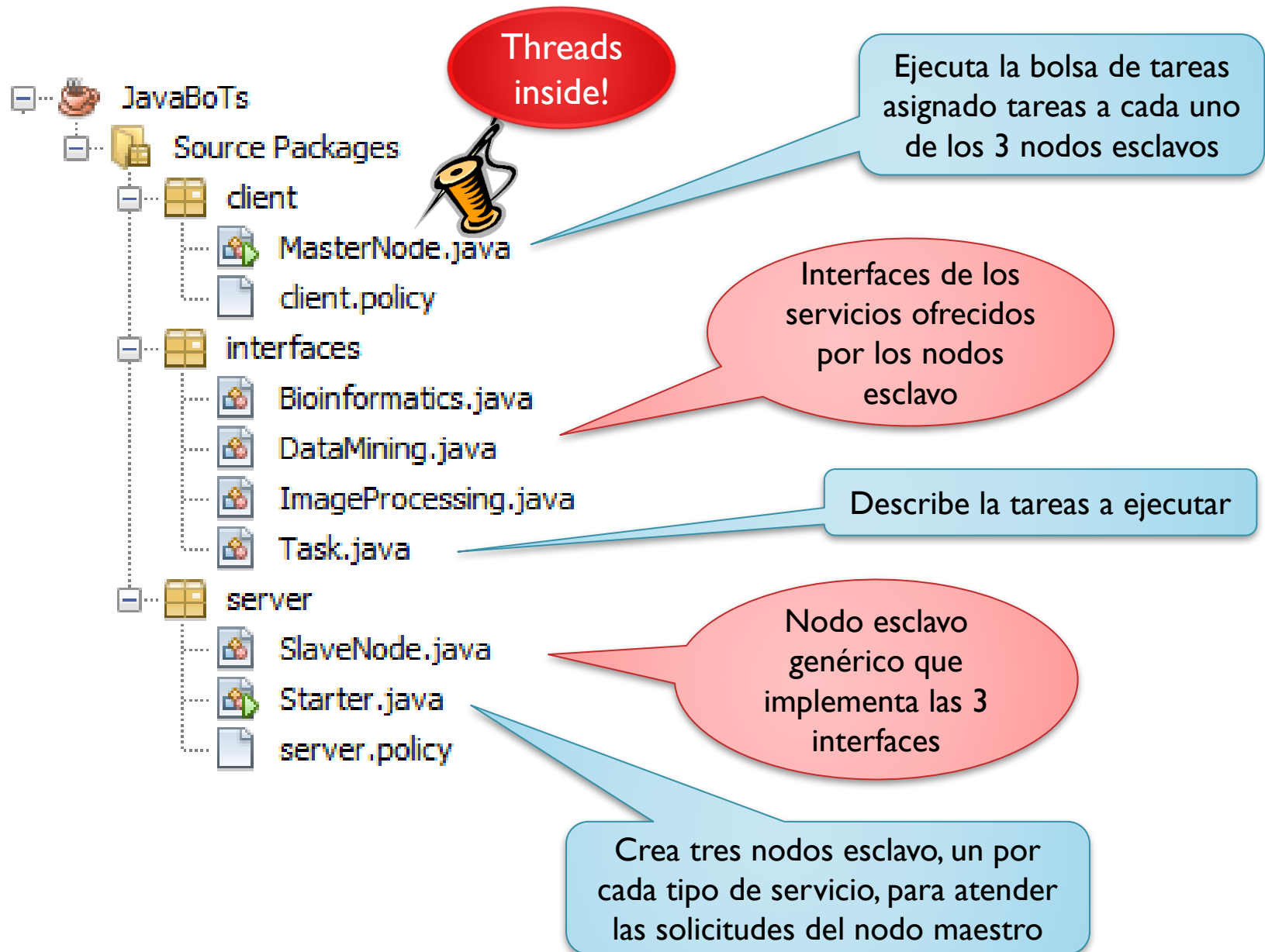
Java RMI



- Práctica de Laboratorio de RMI
 - Bolsa de Tareas



Java RMI: Bolsa de Tareas



Java RMI: Bolsa de Tareas



Nodo “Maestro”

- Contiene tres bolsas de tareas
 - Procesamiento de imágenes (10 tareas)
 - Minería de datos (20 tareas)
 - Bioinformática (15 tareas)
- Las tareas son **independientes entre sí**, es decir, no hay restricciones de orden ni dependencias entre ellas.
- Las **tareas** son **heterogéneas**
 - Requieren diferentes **servicios**
 - Tareas de procesamiento de imágenes – Servicio: “Imágenes”
 - Tareas de minería de datos – Servicio: “Minería”
 - Tareas de bioinformática – Servicio: “Bioinformatica”
 - Tardan diferente **tiempo** en ejecutarse
 - 5, 10, 15, 20 y 30 segundos



Java RMI: Bolsa de Tareas



- Definición de las bolsas de tareas
- [T1, Imagenes, 5] [T2, Imagenes, 10] [T3, Imagenes, 15] [T4, Imagenes, 20]
[T5, Imagenes, 30] [T6, Imagenes, 5] [T7, Imagenes, 10] [T8, Imagenes, 15]
[T9, Imagenes, 20] [T10, Imagenes, 30]
- [T11, Minería, 5] [T12, Minería, 10] [T13, Minería, 15] [T14, Minería, 20]
[T15, Minería, 30] [T16, Minería, 5] [T17, Minería, 10] [T18, Minería, 15]
[T19, Minería, 20] [T20, Minería, 30] [T21, Minería, 5] [T22, Minería, 10]
[T23, Minería, 15] [T24, Minería, 20] [T25, Minería, 30] [T26, Minería, 5]
[T27, Minería, 10] [T28, Minería, 15] [T29, Minería, 20] [T30, Minería, 30]
- [T31, Bioinformática, 5] [T32, Bioinformática, 10] [T33, Bioinformática, 15]
[T34, Bioinformática, 20] [T35, Bioinformática, 30] [T36, Bioinformática, 5]
[T37, Bioinformática, 10] [T38, Bioinformática, 15] [T39, Bioinformática, 20]
[T40, Bioinformática, 30] [T41, Bioinformática, 5] [T42, Bioinformática, 10]
[T43, Bioinformática, 15] [T44, Bioinformática, 20] [T45, Bioinformática, 30]

Java RMI: Bolsa de Tareas



- Nodo “**Maestro**”
 - Manda ejecutar todas las tareas a nodos esclavos tan rápido como sea posible
 - Una vez que todas las tareas han sido ejecutadas, el nodo maestro imprime el tiempo que duro la ejecución.



Java RMI: Bolsa de Tareas



- **3** Nodos “Esclavo”

- Cada **esclavo** simula la ejecución de tareas de un cierto tipo
[Imágenes, Minería, Bioinformática]
- Recibe ordenes de ejecución de tareas del nodo maestro
 - Ejemplo: [TI, Imágenes, 5]
- Regresa el resultado de la tarea
 - Ejemplo: [TI, Imágenes, 5, **Resultado-Imagen**]
- Las tareas son heterogéneas
 - Requieren diferentes servicios
 - Procesamiento de imágenes (10 tareas) – Servicio: “Imágenes”
 - Minería de datos (20 tareas) – Servicio: “Minería”
 - Bioinformática (15 tareas) – Servicio: “Bioinformática”
 - Tardan diferente tiempo en ejecutarse
 - 5, 10, 15, 20 y 30 segundos



Java RMI: Bolsa de Tareas



Paso I:

- Definir clase **Task**
 - taskId
 - requirementId
 - length
 - output



Java RMI: Bolsa de Tareas



Paso 2:

- Definir tres **interfaces** con un método cada una;

Bioinformatics

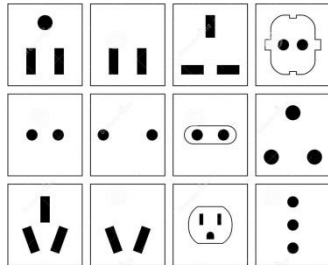
- executeBioTask(task aTask);

DataMining

- executeDataTask(task aTask);

ImageProcessing

- executeImageTask(task aTask);



Java RMI: Bolsa de Tareas



Paso 3:

- Programar **Nodo Maestro**
 - Obtener el registro RMI
 - Crear **bolsas de tareas**
 - Para cada bolsa crear un hilo de ejecución
- **Hilo ejecutor** de tareas
 - Entrada: (Task[] o Task) y Registry
- Algoritmo
 - Buscar servicio para ejecutar tarea
 - Ejecutar una por una cada tarea (invocación a método remoto)
 - Imprimir Salida



Salida: Tarea ejecutada

Java RMI: Bolsa de Tareas



Paso 4:

- Programar **Nodo Esclavo**
 - Entrada: TipoServicio
 - Método **despliegue**
 - Crear stub usando la interfaz correspondiente
 - Registrar el servicio
 - Debe **implementar** las tres **interfaces**
 - Bioinformatics -DataMining -ImageProcessing
 - Dentro de la implementación de los métodos de la interfaz
 - **Simular ejecución** con `Thread.sleep(ms);`



Java RMI: Bolsa de Tareas



Paso 5:

- Programar **Starter**



- Arranca el **RMI registry**
- Crear instancia de esclavo Bioinformatics
- Crear instancia de esclavo ImageProcessing
- Crear instancia de esclavo DataMining
- **Desplegar** los tres **servicios**

Pseudocódigo – Nodo Maestro

- Obtener el registro
- Definir las 3 Bolsas de Tareas
- Para cada **bolsa de tareas BoT** hacer
 - Crear hilo ejecutor(BoT, registro);
 - Iniciar hilo ejecutor



Pseudocódigo – Hilo en Nodo Maestro



Si (t.getRequirement() = "DataMining") {

- Busca servicio de minería de datos -> registry.lookup ("DataMining")

} si no, Si (t.getRequirement() = "ImageProcessing") {

- Busca servicio de procesamiento de imágenes -> registry.lookup ("ImageProcessing")

} si no {

- Busca servicio de bioinformática -> registry.lookup ("Bioinformatics")

}

Para cada tarea

Invoca a método remoto del servicio correspondiente



Pseudocódigo - Interfaces

- 1 interfaz **Bioinformatica** {
 ejecutarTareaBioinformatica(Tarea t)
}
- 2 interfaz **MineriaDatos** {
 ejecutarTareaMineriaDatos(Tarea t)
}
- 3 interfaz **ProcesamientoImágenes** {
 ejecutarTareaProcesamientoImágenes(Tarea t)
}

Pseudocódigo – Nodo Esclavo

Entrada -> Tipo de Servicio
{ **Bioinformatica** , **MineriaDatos**, **ProcesamientoImágenes** }

Si (Tipo de Servicio = " **Bioinformatica** ") {

Registrarse en registro RMI con interfaz **Bioinformatica**

} **si no**, **Si** (Tipo de Servicio = " **MineriaDatos** ") {

Registrarse en registro RMI con interfaz **MineriaDatos**

} **si no** {

Registrarse en registro RMI con interfaz **ProcesamientoImágenes**

}



Pseudocódigo – Starter



Crear **registro RMI**

Crear **NodoEsclavo1**

NodoEsclavo1.despliegue(“Bioinformatica”)

Crear **NodoEsclavo2**

NodoEsclavo2.despliegue(“MineriaDatos”)

Registra y
vincula el
servicio

Crear **NodoEsclavo3**

NodoEsclavo2.despliegue(“ProcesamientoImágenes”)

Definición de un hilo en Java

```
private static class MyThread extends Thread {
```

```
    public MyThread() {  
        // your code here  
    }
```

```
    public void run() {  
        // your code here  
    }
```

```
}
```



```
MyThread ex1 = new MyThread();  
ex1.start();
```


Meta

Ejecutar todas las tareas en
5 minutos 20 segundos

