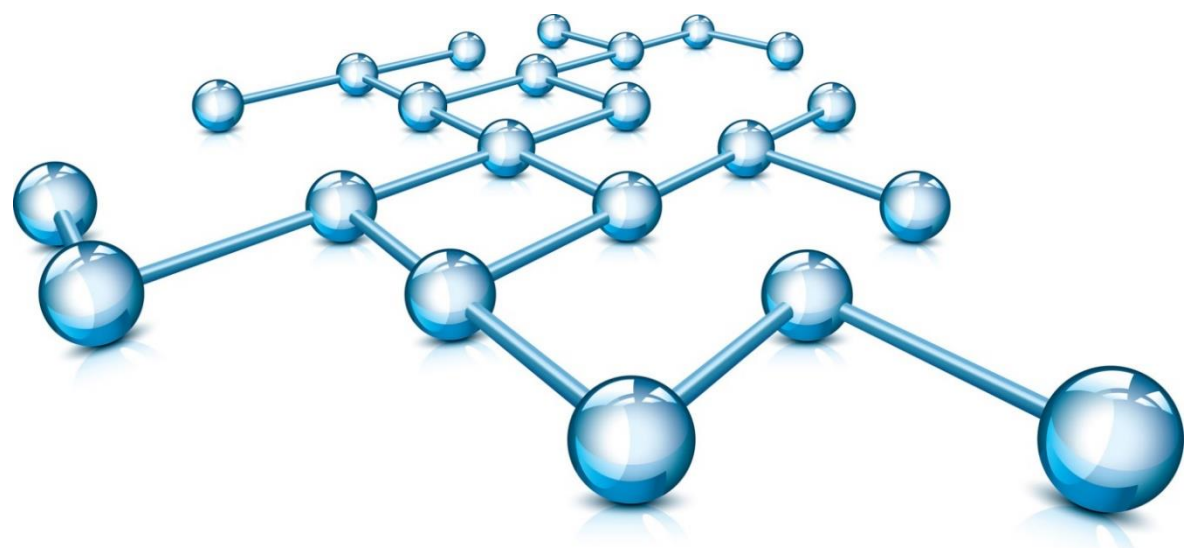




Proyecto



Profesor:
Dr. Octavio Gutiérrez

Servicio de Mensajería

TurboMessage





TurboMessage

- La aplicación cliente TurboMessage, i.e., la **TurboMessage App** puede conocer toda la información necesaria para conectarse a un sistema de colas y/o tópicos además de servicios adicionales que se deseen utilizar. Es obligatorio que el sistema TurboMessage App utilice un **sistemas de colas y/o tópicos**.
- Debe existir un **registro persistente** de usuarios en TurboMessage.
- **TurboMessage App** debe poder dar servicio a **n usuarios concurrentemente**
- Un usuario debe tener una **lista de contactos**, la cual debe ser **persistente**.
- Cada usuario de TurboMessage tiene un **identificador alfanumérico** único con el cual puede ser contactado. No se debe requerir nada adicional para establecer contacto ni para enviar mensajes, solo el identificador único del receptor.



TurboMessage

- Para que un usuario A pueda **contactar por primera vez** a un usuario B se debe seguir el siguiente proceso:
 - El usuario A manda un primer mensaje al usuario B **solicitando “establecer contacto”**. Cabe mencionar que el usuario B puede o no estar en línea.
 - El usuario B, cuando esté en línea, recibirá la “solicitud de contacto” por parte del usuario A, y **determinará si acepta o no la solicitud** de contacto.
 - Si el usuario B, no acepta la solicitud de contacto, el usuario A debe recibir un mensaje de **rechazo de contacto** por parte de B, caso contrario el usuario A debe recibir un mensaje de **aceptación de contacto**.
 - Una vez que A y B ya hayan aprobado el contacto inicial. El intercambio de mensajes bidireccional se habilita.



TurboMessage

- Un usuario puede **enviar solicitudes** de contacto **a cualquier otro usuario** siempre y cuando conozca su identificador.
- Un usuario debe poder **enviar k mensajes a todos los contactos** que lo hayan aceptado.
- Un usuario puede **recibir q mensajes de todos los contactos** que haya aceptado.
- Los usuarios **no necesitan estar en línea/conectados/vivos/activos** para que eventualmente reciban los mensajes cuando se conecten a TurboMessage.



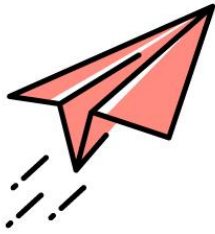
TurboMessage

- Los emisores deben **saber si sus mensajes han sido entregados**/leídos por los potenciales receptores.
- Un emisor puede mandar tantos mensajes como **desea sin necesidad de que el potencial receptor esté conectado**/vivo/activo.
- Cuando un usuario se conecte al sistema, debe **recibir todos los mensajes que le enviaron en su ausencia** independientemente del número de contactos que le hayan enviado mensajes. *No es necesario que se mantengan ventanas diferentes para cada conversación.*
- Cuando un usuario esté en línea, este debe **recibir los mensajes tan pronto sean enviados**.
- NOTA: No se tomará en cuenta la estética de las interfaces gráficas, sin embargo, se espera que las interfaces sean usables y sin errores que afecten la interacción con el usuario.



TurboMessage

- ¿Qué debo entregar?
 - Todo el código fuente.
 - Descripción del proyecto
 - Máximo 2 páginas. Tipo de letra Arial, tamaño 11, espacio de interlineado simple, márgenes de 2.5 cm en cada lado.
 - Secciones a incluir
 - Introducción breve.
 - Descripción de la arquitectura del sistema.
 - Conclusiones breves.



TurboMessage

- Criterios evaluación:
 - Equipo de 1 a 3 personas.
 - Peso total del proyecto: 20% de su calificación final
 - Ejecución del proyecto con todos los requerimientos indicados en su descripción (18%)
 - Calidad y presentación de la documentación (2%)
 - Fecha de entrega de software funcional, documentación y código fuente Miércoles 25 de Mayo de 2022 a la hora de clase.

- NOTA 1: 20% menos por cada día natural de retraso.
- NOTA 2: Si se entrega después de la hora de entrega, en automático aplica un día menos.