

# Informe de proyecto “Performize”

Fecha: 26/08/2024

**Nombre:**

- Javier Cáceres

**Carrera:**

- Ingeniería en Informática

**Profesor:**

- Jhon Paul Barril Arenas

1. Descripción de Proyecto APT.
  - A través de una app analiza los componentes de su computadora y le muestra posibles mejoras para aumentar el rendimiento / o mejoras en base a la tecnología actual.
  - Puede ser enfocado a rendimiento general o hacer filtros, en caso de que el usuario lo requiera para jugar, para trabajo, para diseño, para arquitectura, etc.
2. Relación del Proyecto APT con las competencias del perfil de egreso.
  - Considero que nuestro proyecto se relaciona con las competencias del perfil de egreso, en base a 2 campos que vimos en la carrera. Gestión de proyectos informáticos y Desarrollo de Software. Sin embargo, queremos implementar inteligencia artificial y eso no ha sido visto en la carrera y tampoco el desarrollo de una aplicación de escritorio.
3. Relación del proyecto con tus intereses profesionales.
  - Me gusta mucho el área de desarrollo de software, es donde me siento más cómodo y donde mejor me desenvuelvo.
  - El área de gestión de proyectos siento que es algo en lo que puedo mejorar y me gustaría mejorar.
4. Argumento del por que el proyecto es factible a realizarse dentro de la asignatura.
  - Considero que este proyecto es complicado, pero contiene metas alcanzables, la idea es desarrollar una aplicación la cual de recomendaciones a través de una inteligencia artificial, por medio de prompts pre-definidos. Hay que implementar una solución web y una solución de escritorio, pero creo que es un reto interesante para desarrollar durante el semestre.
5. Objetivos claros y coherentes.
  - Desarrollar una aplicación de análisis de hardware que permita a los usuarios escanear la computadora e identifique sus componentes, para que, por medio de una inteligencia artificial entregue recomendaciones de mejora para optimizar el rendimiento.
  - Implementar un sistema de filtros, que permita a los usuarios recibir sugerencias específicas en función del propósito de la computadora.
6. Propuesta metodológica de trabajo que permita alcanzar los objetivos.

- Considero que para contar con una mejora continua en el proyecto podemos utilizar una metodología Ágil como Scrum, la cual nos va a permitir mantener nuestros objetivos centrados mediante el uso de Sprints y daily meeting, la cual nos va a permitir conocer en cada momento el progreso que han realizado nuestro equipo de trabajo, manteniendo un sistema de puntos e hitos semanales.
7. Plan de trabajo para el proyecto APT.
- Planificación y análisis: Definir los requisitos clave, realizar una investigación tecnológica, establecer un cronograma y delinear el alcance del proyecto.
  - Diseño: Diseñar la arquitectura de la aplicación, asegurando la usabilidad y accesibilidad de la interfaz de usuario.
  - Desarrollo: Implementar el backend y desarrollar las funcionalidades principales del frontend. Realizar pruebas para asegurar la correcta integración y funcionalidad.
  - Optimización y refinamiento: Mejorar el rendimiento, ajustar la UI/UX, documentar el código y crear guías de usuario.
  - Lanzamiento: Desplegar la aplicación, desarrollar una estrategia de marketing e implementar un plan de mantenimiento y actualizaciones.
  - Evaluación: Recopilar métricas de uso, evaluar el éxito del proyecto y planificar futuras mejoras o expansiones.
8. Propuesta de evidencias que darán cuenta del logro de las actividades.
- Entrega de documentación al finalizar cada sprint.
  - Reportes de avance en cada daily meeting realizada.