

Universidad Don Bosco

Desarrollo de Software para Móviles DSM441 G01T

Desafío 03

Tec. Julio Armando García Sánchez

Integrante

Diego Ismael Chavez Acevedo CA230991

Desafío 03 de Desarrollo de Software para Móviles

Aplicación para realizar: Lista de Recursos de Aprendizaje Diseña una aplicación simple que permita a los alumnos acceder a una lista de recursos de aprendizaje, como libros, videos y tutoriales relacionados con la ingeniería de sistemas. La aplicación debe consumir la API para mostrar una lista de recursos con sus descripciones y enlaces correspondientes, facilitando el acceso a materiales educativos útiles.

Dentro de las funcionalidades debe incluir como mínimo:

- 1. Visualización de todos los recursos
- 2. Búsqueda por id del recurso
- 3. Agregar recurso
- 4. Eliminar recursos
- 5. Modificar Recursos

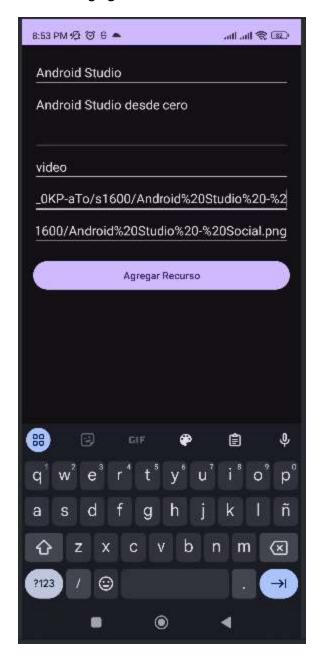
Visualización de todos los recursos



Búsqueda del recurso



Agregar recurso





Eliminar recursos

Eliminamos el recurso de Android Studio





Modificar Recursos

