

3ª EVALUACIÓN PROGRAMACIÓN (28/05/2024)

1. Tendremos 10 naves que se irán moviendo de izquierda a derecha con velocidad constante y rebotando por la parte superior del Applet. (1 punto)
2. Las naves irán lanzando granadas cada cierto tiempo, el tiempo será aleatorio, podrán lanzar una granada el 1% de las veces. Una nave puede lanzar muchas granadas, las granadas nos desaparecen de la lista. (3 puntos)
3. En la parte inferior habrá un corredor, que se desplazará a derecha e izquierda con las teclas de flecha. Cuando pulses una de estas teclas el corredor dará la impresión de que está corriendo, para ello tienes los sprites de imágenes que te paso. (3 puntos)
4. Si alguna de las granadas, que caen en sentido vertical, intersecta con el corredor, este caerá al suelo poco a poco, para eso disponéis de ese otro Sprite de "dead". (2 puntos)
5. La clase ejecutable, su estructura, la carga de imágenes y demás (1 punto)