

Diego Johnson

Software Engineer

👤 Perfil profesional

Apasionado y conocedor Ingeniero de Software. Capaz de autogestionarse de manera efectiva durante proyectos independientes, así como colaborar como parte de un equipo productivo.

📁 Experiencia laboral

Software Engineer en Remote Technology Inc, Lima

Marzo 2022 — Marzo 2023

- Desarrollé y mantuve APIs REST y aplicaciones frontend (móviles y web) en varios lenguajes de programación, como Scala, Java, Kotlin y JavaScript.
- Implementé pruebas automatizadas.
- Implementé una arquitectura de microservicios que mejoró la modularidad del sistema y redujo las dependencias.
- Creé un pipeline de Integración Continua/Implementación Continua (CI/CD) que redujo el tiempo de implementación.
- Implementé un sistema de Logging centralizado.

🎓 Formación

Ingeniero de Software, Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas, Lima

Enero 2016 — Diciembre 2023

- Obtuve un ranking dentro del 10% superior

⚙️ Cursos

IBM Cybersecurity Analyst , IBM at Coursera

Marzo 2023 — Junio 2023

The Complete Flutter Development Bootcamp with Dart, Udemy

Octubre 2022 — Diciembre 2023

The Complete 2023 Web Development Bootcamp, Udemy

Julio 2022 — Octubre 2022

Game UI & Playtesting Course , DigiPen Institute of Technology

Julio 2019 — Julio 2019

📄 Referencias

Elí De la Rosa Raymundo de Blizzard Entertainment, Inc

eli.delarosa.raymundo@gmail.com · +1 (650) 379-9980

Datos personales

Lima

Peru

+51 961460601

diegojohnson46@gmail.com

Social Links

[Linkedin](#)

[Github](#)

Development Skills

Scala

Python

Docker

Git

SQL/ NoSQL

HTML & CSS

Kotlin

Java

JavaScript

Critical Thinking

Idiomas

Spanish

English

Hobbies

Lectura

Ejercicio

Teoría musical