



DIEGO SAGREDO

GAME DEVELOPER

PERFIL

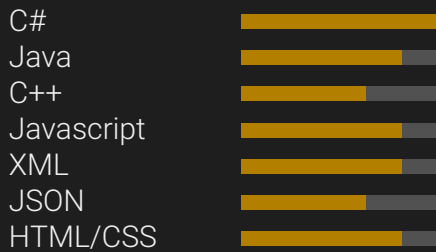
Siempre me han apasionado los videojuegos y otros medios que pueden utilizarse para contar historias innovadoras y envolventes. Siempre estoy deseando trabajar en un entorno de equipo creativo y crear nuevas experiencias a través de mis habilidades en Desarrollo de Videojuegos.

SKILLS/HERRAMIENTAS

Motores de juego



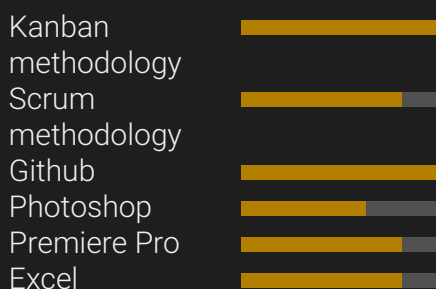
Lenguajes de programación



Software 3D



Otras Skills/Herramientas



EDUCACIÓN

● 2016 - 2020

Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Universidad Rey Juan Carlos, Madrid (España)

EXPERIENCIA

● Ene 2020 -
Abr 2020

App Developer

mydance.zone, Madrid (España)

COMPETENCIAS

- ✓ Actitud positiva y notable capacidad de comunicación.
- ✓ Comprensión de los flujos de trabajo y de producción de videojuegos, así como metodologías ágiles.
- ✓ Amplio abanico de habilidades multidisciplinares
- ✓ Experiencia con numerosos lenguajes de programación.
- ✓ Experiencia trabajando en un entorno de trabajo colaborativo.

IDIOMAS

🗨 **Inglés - Fluido**
Cambridge in Advanced English - C1

🗨 **Español- Hablante Nativo**

CONTACTO

☎ +34 651 101 232
✉ diegsagdemig@hotmail.com
🐦 @DiegoK_Dev