

## SKILLS/HERRAMIENTAS

Motores de juego

Unity Unreal

### Lenguajes de programación

C#
Java
C++
Javascript
XML
JSON
HTML/CSS

#### Software 3D

3ds Max Maya Blender

#### **Otras Skills/Herramientas**

Kanban methodology Scrum methodology Github Photoshop Premiere Pro Excel



# CONTACTO

- **\** +34 651 101 232
- ✓ diegsagdemig@hotmail.com

# **DIEGO SAGREDO**

**GAME & LEVEL DESIGNER** 

## **PERFIL**

Siempre me han apasionado los videojuegos y otros medios que pueden utilizarse para contar historias innovadoras y envolventes. Siempre estoy deseando trabajar en un entorno de equipo creativo y crear nuevas experiencias a través de mis habilidades en Game & Level Design.

## **EDUCACIÓN**

**2016 - 2020** 

Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Universidad Rey Juan Carlos, Madrid (España)

## **EXPERIENCIA**

• Ene 2020 -Abr 2020 **App Developer** 

mydance.zone, Madrid (España)

### COMPETENCIAS

- Actitud positiva y notable capacidad de comunicación.
- Conocimiento sólido sobre "game balancing" y "pacing".
- Capacidad de realizar con rápidez prototipos de mecánicas de juego y blockouts de niveles.
- Comprensión de los flujos de trabajo y de producción de videojuegos, así como metodologías ágiles.
- Capacidad de expresar ideas complejas con claridad, tanto verbalmente como a través de presentaciones.
- ✓ Amplio abanico de habilidades multidisciplinares
- **✓** Experiencia con numerosos lenguajes de programación.
- Experiencia trabajando en un entorno de trabajo colaborativo.

## **IDIOMAS**

Inglés - Fluido
Cambridge in Advanced English - C1

Español- Hablante Nativo