Procedimientos para adoptar por los alumnos para iniciar sesión en el Git – Data Wrangling III

Antes del minuto 22 de la clase de Data Wrangling III, ministrada el 23/11/2021, pause el vídeo y vea las instrucciones a continuación:

```
imale@DESKTOP-1776I1S MINGW64 ~/Desktop/projeto (master)
$ git commit -m "meu primeiro commit"
Author identity unknown

*** Please tell me who you are.

Run

git config --global user.email "you@example.com"
git config --global user.name "Your Name"

to set your account's default identity.
Omit --global to set the identity only in this repository.

fatal: unable to auto-detect email address (got 'imale@DESKTOP-1776I1S.(none)')

imale@DESKTOP-1776I1S MINGW64 ~/Desktop/projeto (master)
$ |
```

El git necesita saber quién está realizando las alteraciones en el repositorio. Para eso, es necesario indicar el nombre y el correo electrónico del usuario. El propio git indica la solución del problema en determinadas situaciones. En este caso, él pide para el usuario ejecutar (run) los siguientes comandos:

git config –global user.email "Su correo electrónico aquí"

git config -global user.name "Su nombre aquí"

La flag "—global" configura la identificación para cualquier repositorio en la máquina. De esa forma,

no será más necesario indicar las informaciones nuevamente.

```
imale@DESKTOP-1776I1S MINGW64 ~/Desktop/projeto (master)
$ git config --global user.email "meuemail@exemplo.com"

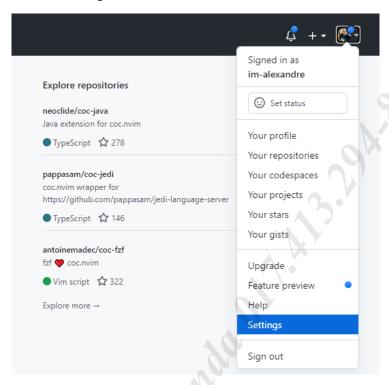
imale@DESKTOP-1776I1S MINGW64 ~/Desktop/projeto (master)
$ git config --global user.name "Fulano de Tal"

imale@DESKTOP-1776I1S MINGW64 ~/Desktop/projeto (master)
$ git commit -m "meu primeiro commit"
[master (root-commit) f37cff1] meu primeiro commit
1 file changed, 1 insertion(+)
    create mode 100644 "Vers\303\243o Exemplo.R"

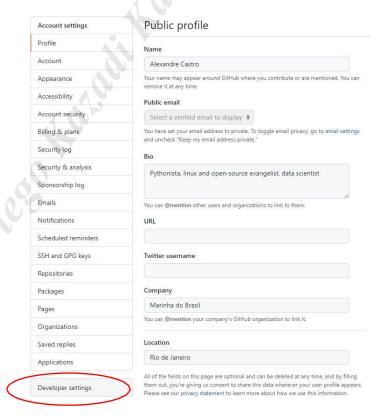
imale@DESKTOP-1776I1S MINGW64 ~/Desktop/projeto (master)
$
```

En la segunda imagen es posible verificar que, después de configurados el correo electrónico y nombre del usuario, el git consigue realizar el commit sin devolver errores.

Error en el git push: Antes de realizar el push en los 29:37 de la clase, es necesario crear un token para autenticación en el github:



En la esquina superior derecha de la página, haga clic en la foto y seleccione settings.



Seleccione la opción de *developer settings*, seleccione el botón Personal access tokens y cree un nuevo token utilizando el botón "Generate new token". En la ventana siguiente, seleccione las opciones de permiso del token. (en el ejemplo, seleccione todas las cajas para tener todos los permisos en el repositorio). Seleccione "Generate token" y copie el código generado.

En el primer push, no utilice la flag "-u". De esta forma, será abierta una nueva ventana para que el

usuario pegue el token copiado en el paso anterior.

En el primer push, no utilice la flag "-u". De esta forma, será abierta una nueva ventana para que el

usuario pegue el token copiado en el paso anterior.



Después de la autenticación realizada en la ventana, el push será ejecutado normalmente.

```
imale@DESKTOP-1776I1S MINGW64 ~/Desktop/projeto (main)
$ git push origin main
Enumerating objects: 6, done.
Counting objects: 100% (6/6), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (6/6), 492 bytes | 492.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/im-alexandre/projeto.git
  * [new branch] main -> main
```

IMPORTANTE: El nombre de la branch principal puede variar (main o master). Compruebe el nombre de la branch escrito entre paréntesis.

Siga la clase normalmente.